

WEBDEV[®]

PLATEFORME INTÉGRÉE
DE DÉVELOPPEMENT WEB
AGL - DEVOPS

Internet, Intranet, Cloud,
Web 2.0, Ajax, HTML5, PHP

Toutes les bases de données

CODE MULTI-PLATEFORMES:
Windows, .Net, Linux, Java, PHP,
Internet, Android, UWP, iOS, ...

Développement en L5G

NOUVELLE VERSION

28

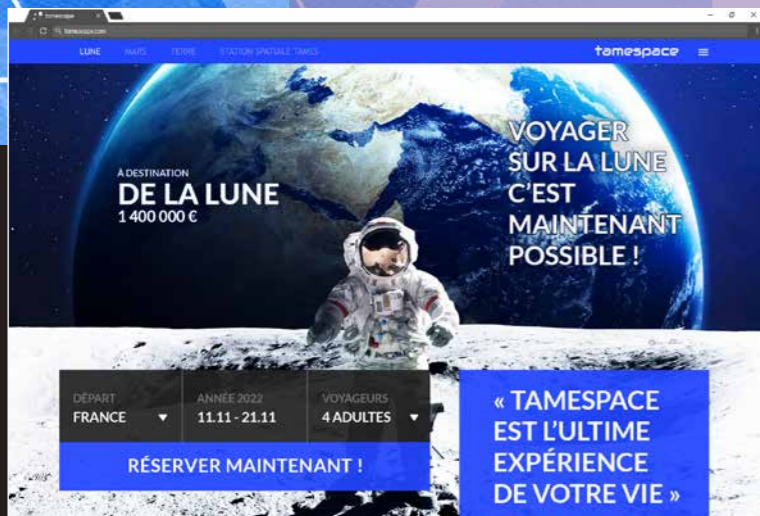
BENVE DESNUDO EN EL MUNDO DE APLICACIÓN ACTIVIDADES WEB

Hoy en día, los sitios de Internet e Intranet están vinculados en tiempo real a los datos de la empresa y se comportan como aplicaciones reales.

WEBDEV 28 es la mejor solución para crear estos sitios, para crear las aplicaciones web y para crear los servicios web.

Con WEBDEV 28, tus equipos se desarrollan 10 veces más rápido.

Comodocenas de miles de desarrolladoresElija en Francia la plataforma más eficaz para desarrollar y publicar sus sitios y aplicaciones de Internet e Intranet vinculados a los datos:**WEBDEV 28.**



RESUMEN

- 3 El ciclo completo
- 4 Preguntas respuestas
- 6 Ejemplos
- 8 Sitios estáticos y dinámicos
- 9 Intranet, Internat
- 10 Tecnología revolucionaria
- 12 IDE: el entorno integrado WYSIWYG
- 13 La tecnología de "7 pestañas"
- 14 Zoning & Flexbox
- 15 Sensible
- 16 Plantillas
- 17 editor HTML
- 18 Toda la compatibilidad del navegador
- 20 Controles (campos) compatible con la web
- 27 Campos de negocio
- 28 HTML5 y CSS3
- 29 64 idiomas, idioma
- 30 Chorus Pro 5G
- 31 editor de código
- 32 El depurador, programación orientada a objetos
- 33 Servicios web REST & SOAP
- 34 Angular, Bootstrap, JQuery...
- 35 Acceso nativo a Google, SAP,...
- 36 seguridad de contraseña, Doble autenticación
- 37 pago seguro
- 38 SEO, referenciación natural
- 39 SPA, Websocket
- 40 SaaS
- 41 Modelado de datos Todas las bases de datos HFSQL: base de datos
- 42 gratuita Editor de consultas
- 44 personalizado Generador de informes y control de versiones en PDF (GDS /SCM)
- 47 Gestión de proyectos
- 48 Importación HTML - Webización
- 49 PHP
- 50 Despliegue
- 52 Alojamiento
- 54 Administración, Estadísticas de Front Office, Servicios de Back
- 57 Office PC SOFT
- 59 Sitios de ejemplo

DANS WEBDEV 28 TOUT EST INTÉGRÉ

- 1 SEUL ENVIRONNEMENT À MAÎTRISER: VOS ÉQUIPES SONT IMMÉDIATEMENT OPÉRATIONNELLES
- 1 SEUL OUTIL À ACQUÉRIR, CE QUI RÉDUIT LES COÛTS
- 1 SUPPORT TECHNIQUE UNIQUE, GRATUIT
- VOUS ÊTES GAGNANT

BASES DE DONNÉES

ARCHITECTURE

2-tiers et 3-tiers, MOR, MVP

HFSQL/HFSQL DRIVE

Base de données SQL

CONNECTEUR NATIF

OLE DB, ODBC, MySQL, PostgreSQL, MariaDB, AS/400, Oracle, SQL Server, ...

ACCÈS NATIF APPLICATIF

WebService, SAP, Google, Outlook, LDAP, Lotus Notes, RSS, Facebook, Salesforce, ...

BIG DATA

Hadoop, HBase, Riak, Memcached, MongoDB, Redis, ...

BINDING

CENTRE DE CONTRÔLE HFSQL

RÉPLICATION UNIVERSELLE

SITE WEB

Statique/Dynamique, SPA, HTML5, CSS3, Accessibilité, Responsive, AJAX, Javascript, ...

WEBSERVICES

Soap, Rest

WEBSOCKET

PHP

COMPOSANTS

RESSOURCES EXTERNES

Composant, Webservice, API, DLL, OLE, ActiveX, XML, XLS, DOCX, RSS, JSON, HTML, HTTP, FTP, Socket, Net, Java, J2EE, Javascript, SMTP, POP3, IMAP, TAPI, Port série, MQTT, Chorus, DMP, Twitter, Instagram, Youtube, Facebook, LinkedIn, ...

IA (Intelligence artificielle)

OCR, Saisie prédictive, Reconnaissance de formes, ...

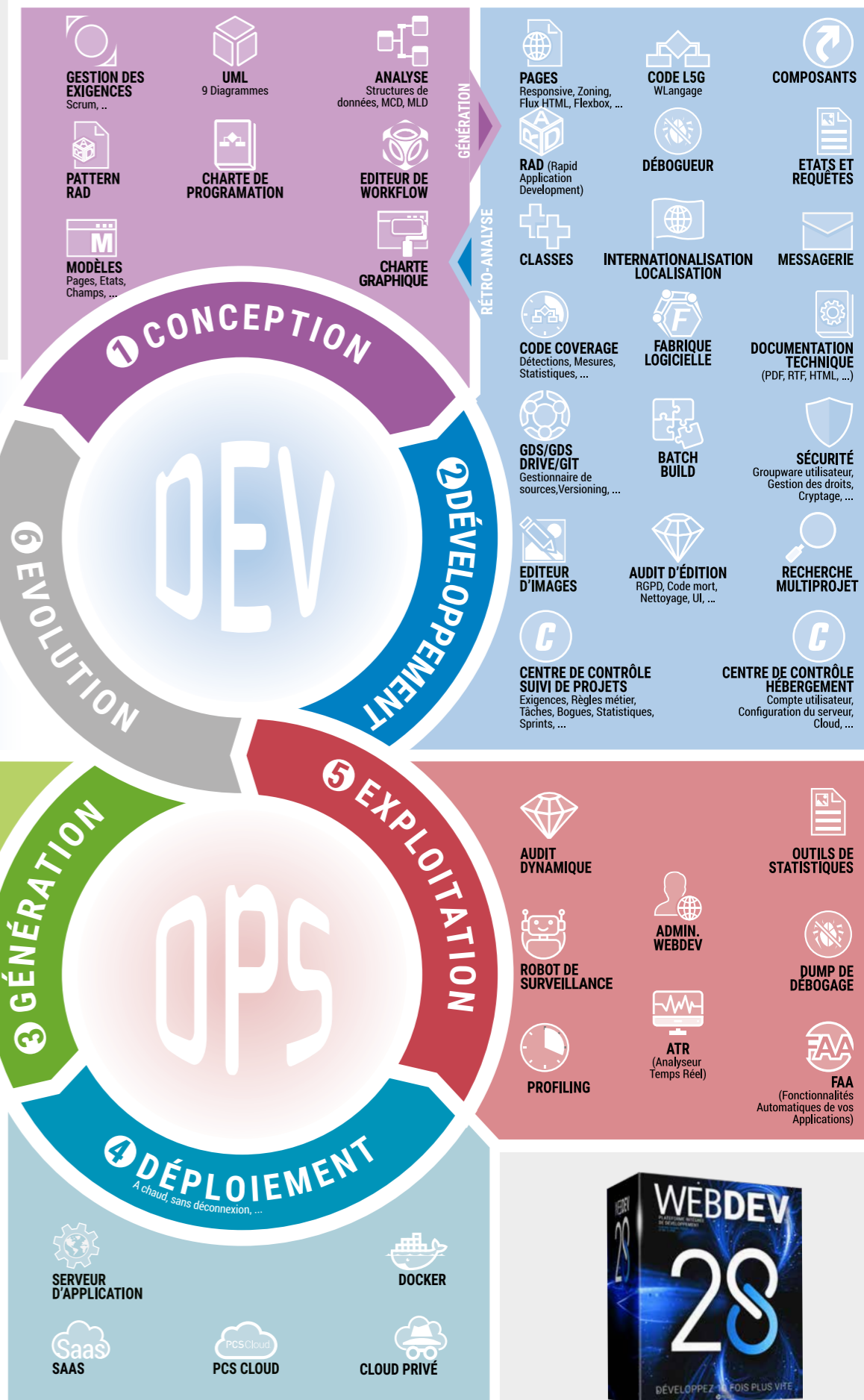
CODE EXISTANT

C, C++, C#, Java, Python, Access, Pascal, Cobol, Fortran, VB, ...

PÉRIPHÉRIQUES, DOMOTIQUE

X10, Automate, Chaîne de production, modbus, Bluetooth, IoT, ...

AGL - DevOps PLATFORME INTÉGRÉE DE DÉVELOPPEMENT AGILE



PREGUNTAS RESPUESTA S

NO

respondamos aquí
a las preguntas
que nosotros
posar más
a menudo en
WEBDEV.

1	¿Para quién es WEBDEV 28?	WEBDEV está destinado a todas las empresas y todos los desarrolladores que deseen crear sitios y aplicaciones de Internet, Intranet, Extranet, Cloud y SaaS.
2	¿Qué tipos de sitios y aplicaciones podemos crear?	Todo tipos de sitios, aplicaciones web, SPAs, Webservices... WEBDEV se especializa en sitios quienes manejan los datos.
3	¿qué es el entrenamiento requerido?	É basta con haberlo programado ya (aunque sea durante los estudios). Generalmente, una semana es suficiente para autoformarse utilizando el tutorial en línea.
4	¿Tiene algún conocimiento particular de Internet?	No. Sus equipos de desarrollo producirán automáticamente sitios sólidos y eficientes. Todo el código (HTML, Javascript, CSS, Servidor) es generado por WEBDEV 28.
5	¿Podemos crear sitios Responsive con WEBDEV 28?	Sí. Responsive es estándar con WEBDEV 28.
6	¿Cuáles son las principales ventajas de WEBDEV?	son numerosos, como por ejemplo: integración, sencillez, rapidez de desarrollo, o incluso francés o acceso a bases de datos. Y WEBDEV es "Full Stack"
7	¿WEBDEV se basa en tecnologías estándar?	Sí. HTML5, XML, CSS3, JavaScript, PHP... Pero no es necesario que conozca estas tecnologías. gies, WEBDEV genera automáticamente el código necesario.
8	¿Realmente no necesitas saber HTML, PHP o Javascript?	No. es inútil. WEBDEV genera automáticamente el código necesario.
9	Y si Quiero ingresar HTML o usar Javascript o CSS?	WEBDEV está abierto. Es posible ingresar o copiar código HTML, PHP, Javascript y Python en el editor. Obtienes los estilos CSS y animaciones.
10	Tengo un sitio existente. ¿Puedo recuperarlo con WEBDEV?	Sí. Puede absorber páginas HTML existentes. También puedes mezclar páginas WEBDEV con sus páginas existentes, manteniendo su sitio existente.
11	¿Leí que WEBDEV es compatible con WINDEV; ¿Necesitas tener WINDEV?	No. WEBDEV es una plataforma completamente autónoma.
12	Y si ¿Ya tengo WINDEV?	Si tiene WINDEV, puede transformar automáticamente sus aplicaciones WINDEV existentes en sitios web...
13	¿I puede consumir servicios web? ¿Y crear algunos?	Sí. WEBDEV le permite utilizar servicios web (SOAP y REST) y también crear servicios web.
14	¿Qué bases de datos se pueden utilizar con WEBDEV?	Todas. Se soportan las bases: HFSQL, MySQL, SQLite, Oracle, AS/400, SQL Server, DB2, Informix, PostgreSQL, Progress, Access,... Así como bases de Big Data
15	¿Se admiten jax, XML, CSS, JSON, JQuery, Angular JS y Bootstrap?	Sí.
16	¿WEBDEV permite desarrollar sitios a gran escala?	Sí, es incluso en estos proyectos donde sobresale.
17	¿Qué El soporte técnico es disponible ?	Se ofrece Soporte Técnico WEBDEV (15 solicitudes personalizadas gratuitas por teléfono o correo electrónico). Los servicios de consultoría están disponibles (a domicilio o por video).
18	¿OMS utiliza WEBDEV?	Todo. Los tipos de estructuras profesionales: empresas de servicios de TI, ESN, fabricantes, servicios de TI, ingenieros laboratorio, ministerios, administraciones, independientes...
19	¿Puedo generar sitios en PHP con WEBDEV 28?	Sí, PHP es una característica estándar.
20	En Francia, WEBDEV es, por tanto, el estándar para la creación de sitios dinámicos.	Sí.

CONSULTA LA REVISTA DEDICADA "01NET"
A WEBDEV Y WINDEV PARA DESCUBRIR 100 TESTIMONIOS.

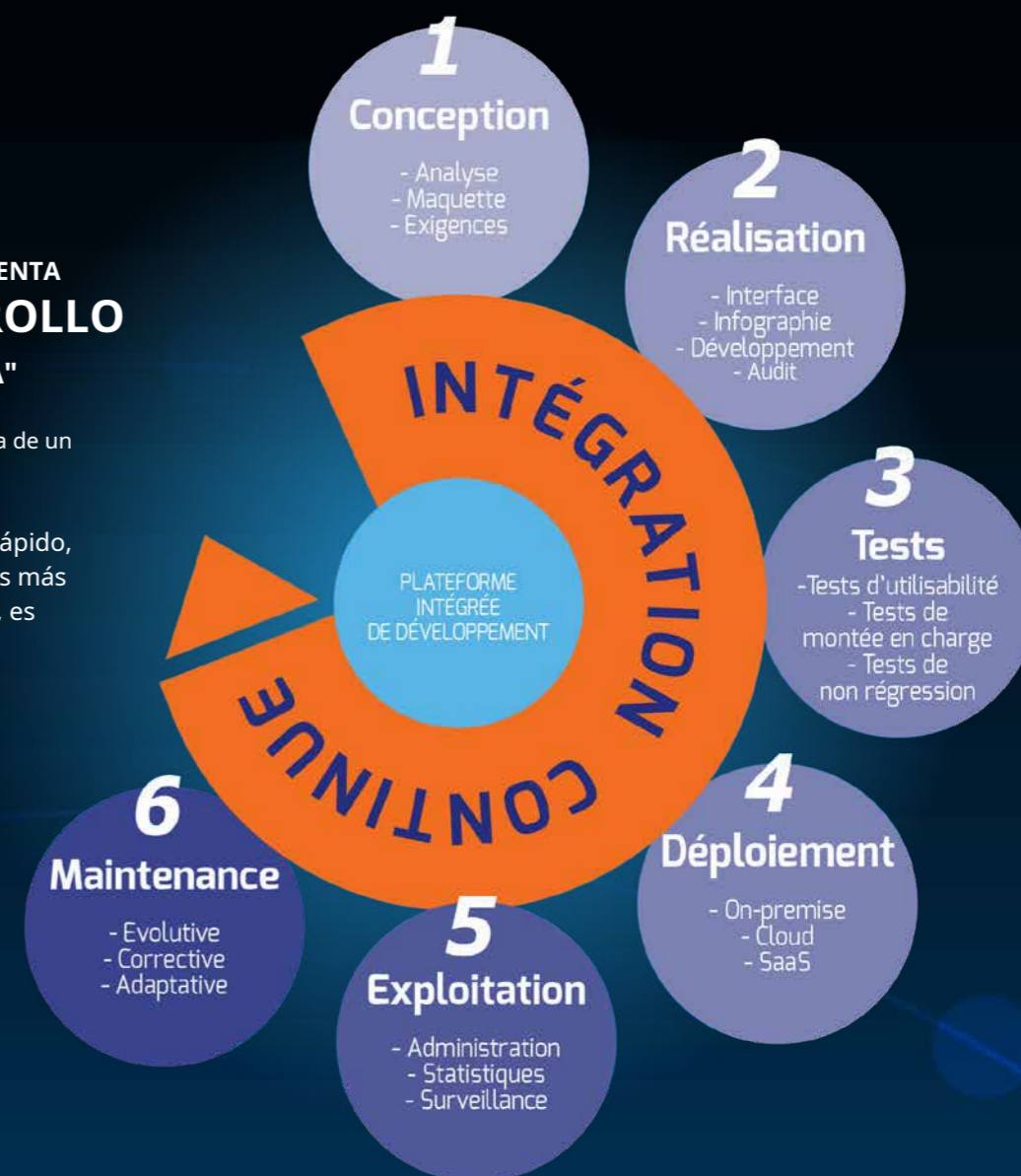
CHÂTEAU MARGAUX•FELIPE•AUTORUTAS VINCI•RÁPIDO•SISTEMA U•FEDERACIÓN FRANCESA DE BALONCESTO•BOLLORE•CASIO•TAITTINGER•CCI BURDEOS•VOLVO•SIEMENS VAI•TRUFFAUT
• CALEDONIA DEL AIRE•HONDA EUROPA•CONDESA DE BARRY•PRONUPTIA•ESCUELA DE INGENIERÍA DE PARÍS
• ESCUELA DIRECTA•HOSPITALES DE PARÍS•SOCIEDAD GENERAL•FOTOMATON®•GRUPOAMA•CPAM•••



WEBDEV 28 GESTIONA TODAS LAS FASES DE DESARROLLO

WEBDEV: HERRAMIENTA DE DESARROLLO "COMPLETA PILA"

WEBDEV es la garantía de un producto completo y totalmente integrado: el dominio es más rápido, el soporte técnico es más eficiente (y además, es gratuito).



TODO ESTÁ GESTIONADO

- Creación de prototipos
- La concepción
- RGPD
- El registro análisis y programación
- Vinculación con sitios estáticos existente
- Bases de datos
- Servicios web
- Programación: 5G, Ajax, .NET, J2EE, HTML5, Javascript, CSS...
- La reanudación de la existencia
- Informes: PDF, códigos de barras,...
- Pago seguro
- Creación y uso de componentes
- La documentación
- Trabajar con diseñadores de infografías
- Pruebas en desarrollo
- Enlace con el Back Office
- Alojamiento
- Gestión de SaaS
- La nube
- Instalación en el anfitrión
- Pruebas de sin paso atrás
- Pruebas de rendimiento
- Integración continua
- Mantenimiento y desarrollos
- Estadísticas de asistencia
- Asistencia a desarrollo



www.pcsoft.fr



MUCHOS SITIOS Y LISTO PARA USAR ESTÁN

SE ENTREGAN SITIOS DE EJEMPLO REUTILIZABLES Y PERSONALIZABLES

WEBDEV 28 viene con muchos sitios web y aplicaciones ya desarrolladas. El código fuente y las páginas se entregan: puedes utilizar directamente estos sitios, estas aplicaciones, modificarlas, personalizarlas, revenderlas...

UN ASPECTO DIDÁCTICO ESO

También puedes estudiar con el código de estos sitios en un fines didácticos.

ENTRE LOS SITIOS DE ENTREGA ES...

Aquí tienes una selección de algunos ejemplos proporcionados:

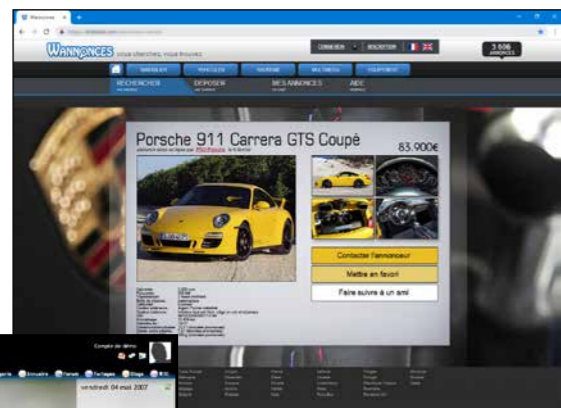
-sitio de ventas

Gestión de estanterías, carritos, de pago.



-pequeño años

Gestión de múltiples criterios e selección.



-Directorio compartido

En Intranet, el directorio se puede compartir dentro de una empresa. En Internet, el directorio puede ser compartido entre diferentes agencias, o por miembros de una asociación...

-Gestión de flotas de equipos.

Distribución y asignación de material. riel en un sitio.

LIBROS

-Agencia inmobiliaria

Busque una propiedad basándose en numerosos criterios.



-CMS

Sistema de gestión estación de contenidos.

-Gestión de una base documental.

Para archivar y buscar documentos según las palabras clave que usted decida.

-pago seguro

(ver detalles en la página 37)

- IA: reconocer espectáculo de formas y caras

Corre Analizas el contenido. nosotros de imágenes.



-Noticias, Foro, Blog, Sitio asociativo, Gestión de preguntas frecuentes...

... y un conjunto completo de otros ejemplos inmediatamente utilizables.

ETC...

Muchos otros ejemplos también se entregan bajo en forma de páginas o en forma de objetos en el diccionario interactivo.

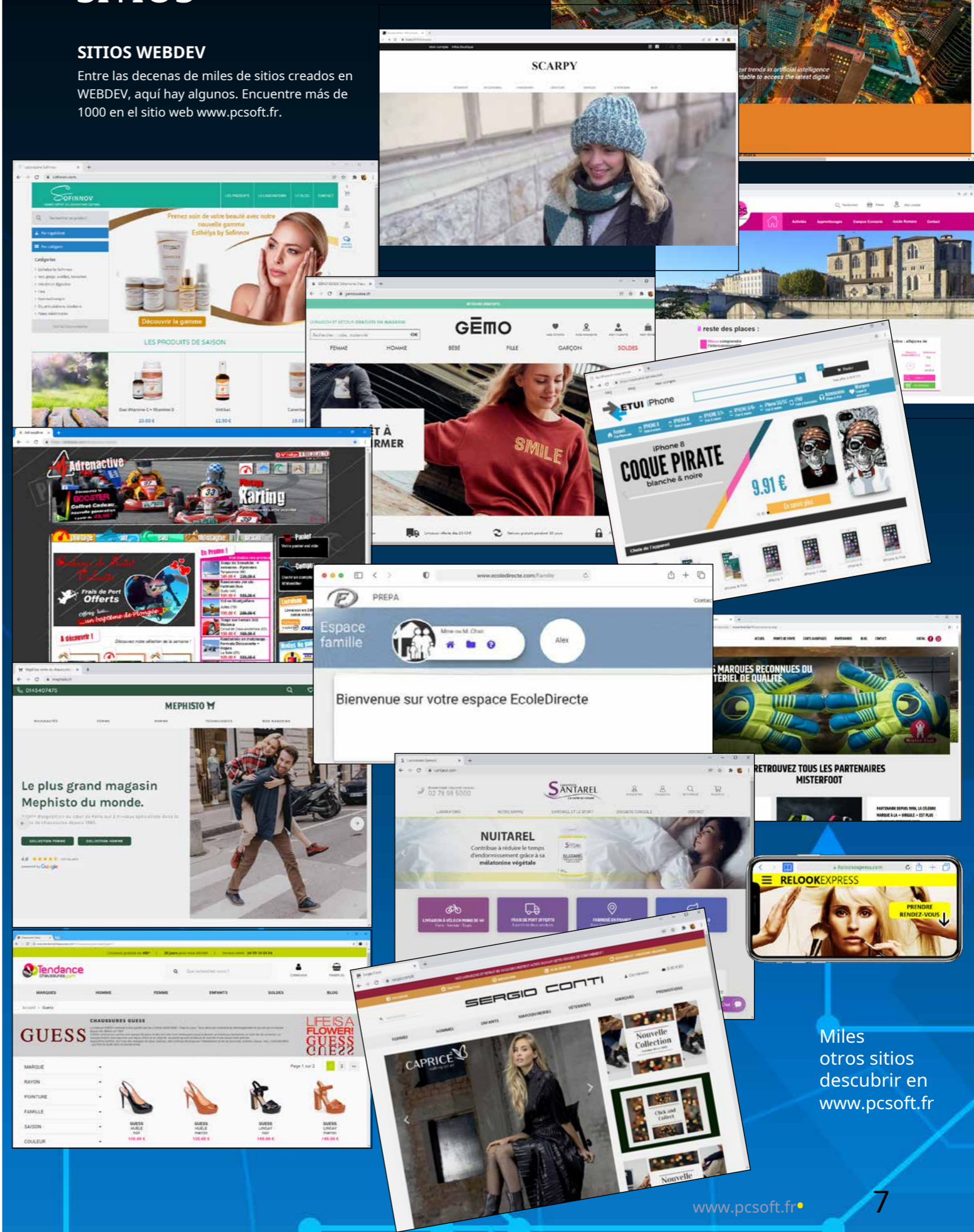
AHORRAR TIEMPO

Los sitios entregados, que podrás adaptar a tus necesidades, te permitirán ahorrar mucho tiempo durante tus desarrollos.

DECENAS DE MILES DE SITIOS

SITIOS WEBDEV

Entre las decenas de miles de sitios creados en WEBDEV, aquí hay algunos. Encuentre más de 1000 en el sitio web www.pcsoft.fr.



Miles otros sitios descubrir en www.pcsoft.fr

UN SITIO DINÁMICO ¿QUÉ ES ?

RECORDATORIO: SITIO ESTÁTICO

Un sitio estático es un sitio que presenta páginas fijas, vinculadas de forma definida entre sí. Se trata de un "conjunto de páginas" en Internet, que sólo se pueden consultar. En general, un sitio estático presenta información "fija" sobre la empresa, grupo o asociación: actividad, dirección, productos y en ocasiones precios, página de contacto, etc. Los límites de los sitios estáticos son restrictivos: cada vez que se modifica la información, debe ser informado en el sitio y reinstalado las páginas en cuestión.

Para que los productos presentados queden

actual, las modificaciones deben realizarse en el sitio estático.

¿QUÉ ES UN SITIO? ¿DINÁMICO?

Un sitio dinámico crea "sobre la marcha", en tiempo real, las páginas solicitadas por los internautas, utilizando datos presentes en bases de datos. Tomemos el ejemplo de un catálogo que contiene 300.000 artículos: el sitio de un garrafeira estadio debería ofrecer 300.000 HTML páginas estáticas diferentes! uno si tu dinámica no requerirá de una sola página, destinada a recibir semillallos datos (las referencias de la

producto, su foto, designación, el precio, opiniones de clientes...).

El servidor se "monta" los balarán

nacido necesario para cada solicitud. (ver también allá tecnología SPA, «Página única Aplicación» en página 38).

SIEMPRE ACTUALIZADO

Datos dinámicos del sitio SIEMPRE ACTUALIZADO, ya que provienen de las bases de datos de la empresa.

Visualizas el precio actualizado, stocks reales, indicas al internauta la fecha de envío de su pedido, gestionas horarios,...

SITIOS QUE SON DE APLICACIONES REALES

Otro aspecto interesante de los sitios dinámicos creados con WEBDEV 28 es que se comportan como APLICACIONES REALES. Todo el poder de la programación está a tu disposición para definir tratamientos.

FACILIDAD DE PRODUCCIÓN

Gracias al poder de su completo entorno de desarrollo y su rica funcionalidad, es extremadamente FÁCIL para que cualquier desarrollador, sin conocimientos especiales de Internet, cree sitios dinámicos sofisticados, confiables, rápidos y escalables con WEBDEV 28.

(Quien puede hacer más puede hacer menos: WEBDEV también crea sitios estáticos)

APLICACIONES WEB, INTRANET/EXTRANET:

¡WEBDEV ES EL REY!

WEBDEV 28 IDEAL PARA CREAR UN SITIO INTRANET O EXTRANET O UNA APLICACIÓN WEB

WEBDEV es la herramienta ideal para la creación de aplicaciones Web y sitios de Intranet y Extranet.

Un sitio Intranet es un sitio interno para un grupo de usuarios: empresas, clientes, empleados, proveedores, etc. El acceso y la gestión de derechos se realizan mediante usuario y contraseña. El acceso con contraseña se administra automáticamente en sus sitios WEBDEV (consulte la página 36).

SEGURIDAD TOTAL AUTOMÁTICA

El sitio Intranet o aplicación Web creado en WEBDEV es accesible a través de una única sesión.

De forma predeterminada, para cada usuario, se abre y mantiene automáticamente una sesión en el servidor.

La seguridad del sitio está garantizada

automáticamente, mediante esta noción

sesión automática: la

dirección de la página no se

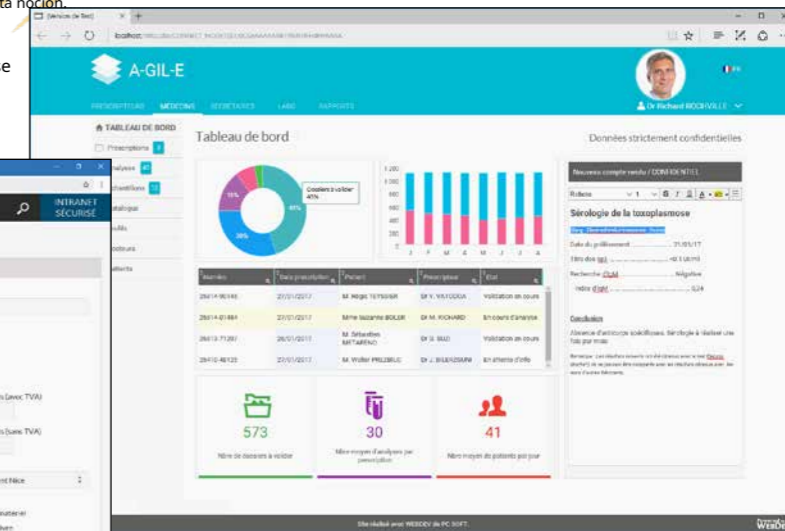
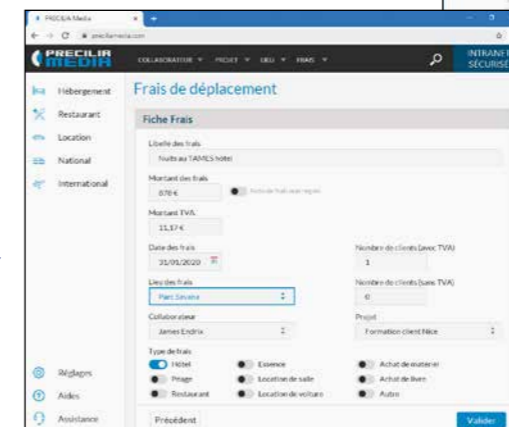
puede reutilizar mediante

"copiar/pegar".

SIN LÍMITE

La riqueza funcional de WEBDEV le permite desarrollar aplicaciones web reales: nunca estará limitado. WEBDEV 28 es la herramienta ideal para crear sitios de Intranet y Extranet, es por eso que miles de grandes empresas han creado su Intranet con WEBDEV.

2 ejemplos desde Extranet: Salpicadero, y entrada de Notas de gastos



AÑADIR UNA PARTE "DINÁMICA" A UN SITIO ESTÁTICO EXISTENTE

Hoy en día, las empresas que tienen un sitio estático quieren aprovechar las funciones dinámicas.

CON WEBDEV 28, REUTILIZA TU EXISTENTE

para reutilizar un EXISTENTE, usted tiene la opción. Usted puede :

- conectar páginas dinámicas al sitio estático existente
- mezclar sitio estático y dinámico
- importar sus páginas estáticas al sitio dinámico
- ...

En cualquier caso, puedes conservar el actual y mejorarlo.

MEDIO XER ESTÁTICO Y DYNAMIC

MEDIO XER Estático y dinámico es el solución Operación más rápida.

EL El sitio estático existente es CONSERVIDO y páginas dinámicas t su AGREGADO y llamado desde un EL sitio estático, o reemplaza estas páginas estáticas.

Islatambién es fácil conectar dos misitios sin problemas, uno estático tiqy otro dinámico.

SOMLEVA LAS PÁGINAS ÁTICOS

NOSORWEBDEV 28 ofrece una potente funcionalidad for para importar páginas y plantillas estáticas tique consulte la página 48).

EL Las páginas estáticas existentes son SOMLANCE en el entorno y SU transformados en páginas WEBDEV 28.

LA NECESIDAD DE "TIEMPO REAL"

¿Un cambio de precios en el sistema de información de la empresa? Inmediatamente, el sitio está actualizado.

¿Se añade una nueva referencia de producto en el IS? Automática e inmediatamente este producto está presente en el sitio dinámico.

¿Está cambiando la acción? La página se actualiza automáticamente.

Sin tener que modificar y actualizar páginas, un sitio dinámico muestra automáticamente DATOS ACTUALIZADOS.

LA "DINÁMICA" ES INDISPENSABLE

¡Hoy, sus sitios deben comportarse como aplicaciones! Su Los sitios deben ser sitios dinámicos.

SITIO WEB: ¡WEBDEV ES (TAMBIÉN) REY!

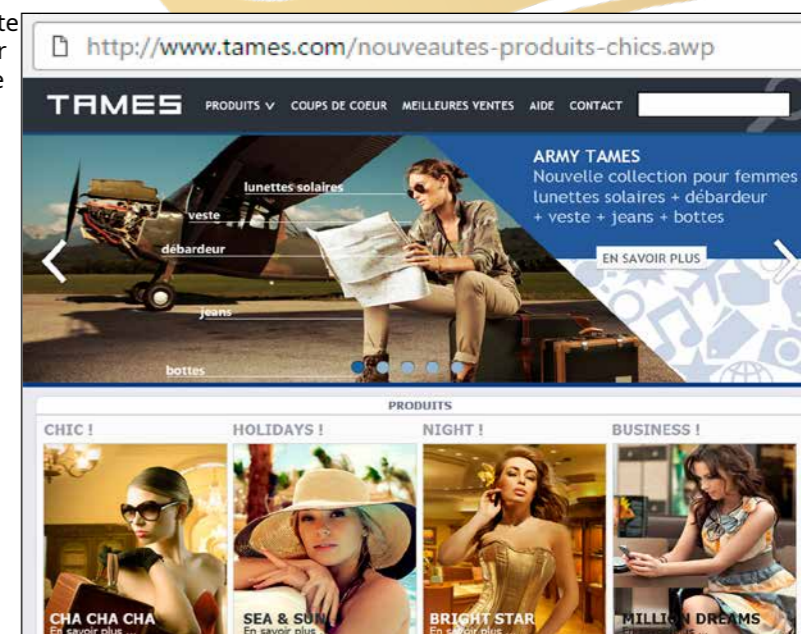
WEBDEV 28 IDEAL PARA CREAR UN SITIO WEB

Un sitio web es un sitio accesible simultáneamente por usuarios de Internet de todo el mundo. Las páginas de este sitio deben ser referenciables individualmente por los motores de búsqueda: Google... Para estar bien referenciado, un sitio debe, entre otras cosas, ser "Mobile Friendly", es decir, funcionar tan bien en una computadora como en un teléfono inteligente o tableta. WEBDEV 28 permite la fácil creación de este tipo de sitio.

REFERENCIA NATURAL

Para una referencia natural óptima de las páginas, WEBDEV 28 ofrece una opción a nivel de página para indicar si los motores de búsqueda deben hacer referencia a ella o no.

Cada pagina Este por de referenciable motores camino de búsqueda individuo por su dirección (URL). La reescritura de URL es compatible, lo que permite hacer referencia al contenido dinámico de la página.



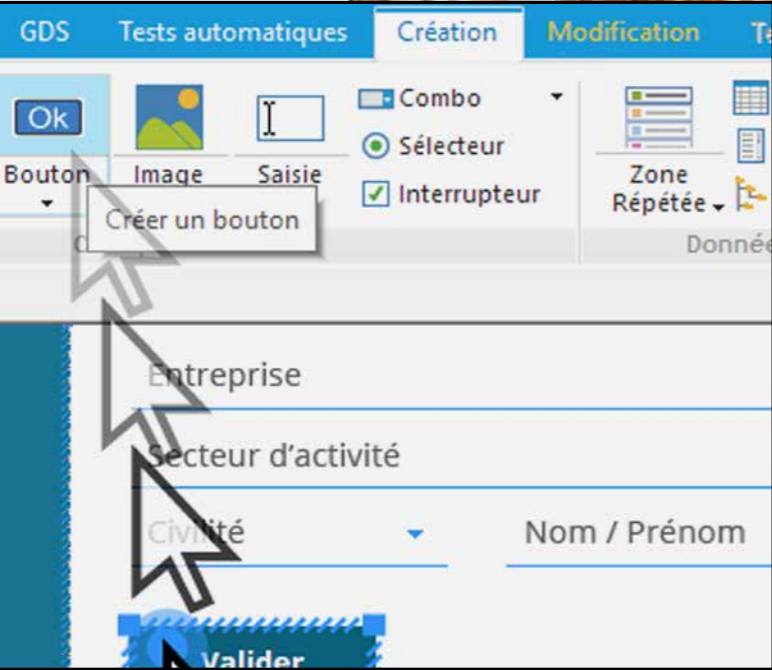
CREACIÓN DE AP mi: EL MÉTODO W YSIWYG REVOLUCIÓN ID

¡WEBDEV 28 ofrece el entorno más potente y flexible del mercado!

Cree sus sitios visualmente y WEBDEV 28 generará automáticamente el código HTML, Javascript, CSS y de servidor asociado con el sitio. No son necesarios conocimientos previos de programación de Internet.



el editor de DISEÑO WEB: visual, creación de páginas y campos en el ratón !



Un método ¡revolucionario! La creación de páginas es fácil: arrastrar y soltar los campos a crear desde la cinta, posicionarlos directamente al ratón ! Las características personalizadas de campo definen visual por el "7 pestañas" (ver página 13)

CODIFICACIÓN LÍMITE
WEBDEV 28 es un entorno completo e integrado. Todo el desarrollo se realiza con un único entorno y con un único lenguaje: WLanguage, un 5G muy grande potencia, Y fácil de aprender.

No es necesario utilizar varios marcos. diferente, no tienes WEBDEV S para cambiar de 28 te permite tener idioma. ni para conocimientos complejos El liberarte de Internet. generador visual de p para edades de WEBDEV permiten crear fácilmente páginas. Las rápidamente excelente páginas se crean creando t visualmente en las campos con el mouse. posiciones.

HTML, CSS Y JAVASCRIPT
No es necesario saber ni HT para ML, ni CSS ni Javascript lograr resultados excelentes y pu. para sitios dinámicos. WEBDEV 28 genera todo el código necesario para usted. Pero WEBDEV 28 esabierto, y si es necesario, siempre es posible ingresar (o pegar) directamente código HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, React, PHP de bajo nivel en su sitio WEBDEV o usar frameworks: Angular, JQuery, React... (ver p. .34).

Con WEBDEV 28, tus equipos se desarrollan 10 VECES MÁS RÁPIDO todo tipo de sitios web y aplicaciones, Internet, Intranet, Extranet, Cloud y SaaS.

CAMPOS EN LAS PÁGINAS: WYSIWYG REVOLUCIONARIO!

Se crean y posicionan los diferentes campos (entrada, tabla, imagen, etc.) visualmente, de forma interactiva en el editor. Lo que usted ve bajo el editor corresponde a lo que verá el internauta en su navegador. Las páginas (con los campos y sus características detalladas definidas por las 7 pestañas, así como su código) se guardan como elementos reutilizables. Esta técnica permite simplificar la programación, gestionando las páginas como objetos evolucionados. El editor de páginas le permite crear y modificar visualmente campos, independientemente del código fuente. Se gestiona: es posible suscribirse a posibles modificaciones de un elemento compartido entre varios desarrolladores.

Con WEBDEV 28, por supuesto, es posible intervenir por programapara modificar las propiedades de un campo. Por ejemplo, dependiendo del perfil del usuario, es posible hacer que los campos sean visibles o invisibles. Todo es dinámico!

Esta técnica para gestionar páginas y campos hace ahorrar un tiempo considerable durante la creación y mantenimiento de sitios, y proporciona una ganancia en robustez apreciable.

UN POSICIONAMIENTO PRECISO

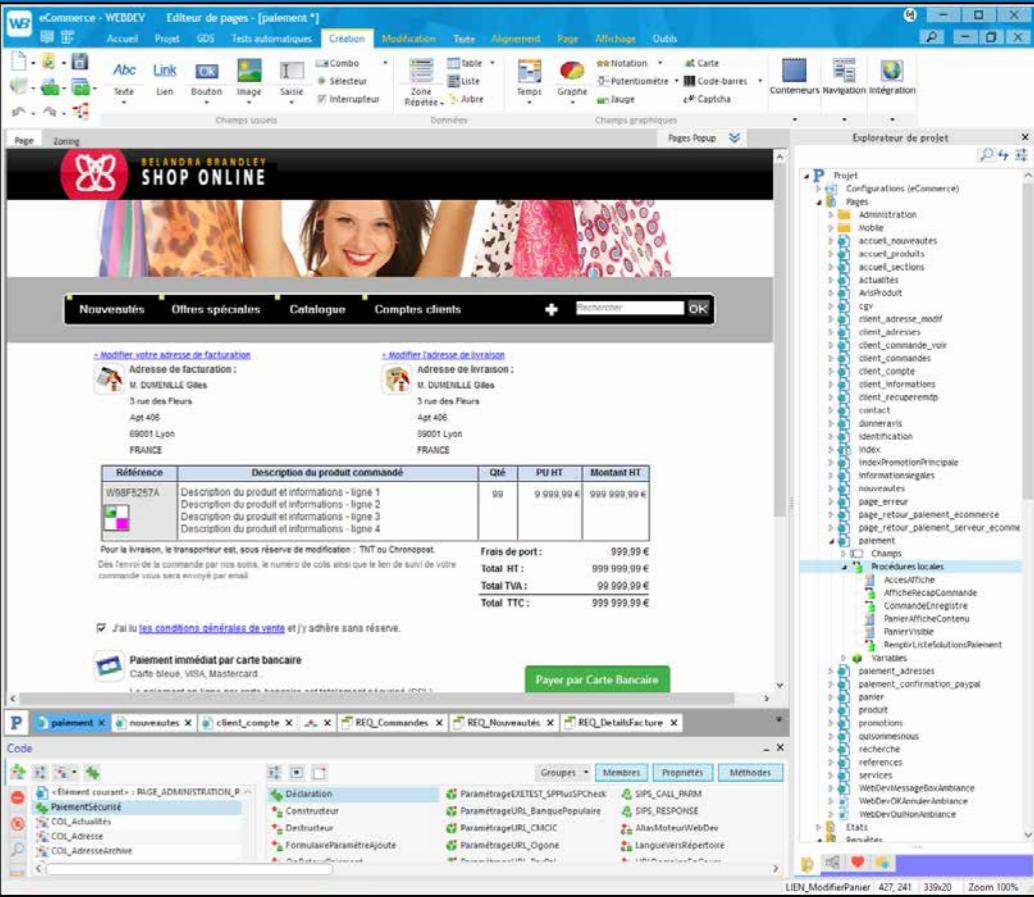
Tú eliges el tipo de posicionamiento. WEBDEV incluye algoritmos de posicionamiento del mouse muy potentes y permite un posicionamiento con precisión de píxeles.



Si es necesario, hay disponibles mesas de posicionamiento.

FONDEO
Los anclajes definen cómo se comportará el contenido de una página cuando el usuario la amplíe o reduzca, o cuando pase de vertical a horizontal. Administrar anclajes en WEBDEV 28 es muy fácil.

EL PODER DE LO VISUAL



HERMOSAS PÁGINAS FÁCILMENTE
Crear páginas es fácil, visualmente y tienes un impresionante arsenal de campos (controles) muy potentes. Un "campo de entrada" WEBDEV con todas sus funcionalidades integradas, que se puede instalar con un simple "arrastrar/soltar" con el ratón, corresponde a cientos o miles de líneas Javascript y CSS guardadas. Puedes imaginar fácilmente el código que estás guardando.

TODOS LOS CAMPOS PARA INTERNET

El editor WEBDEV le permite crear y manipular todos los campos que necesitará para crear excelentes interfaces (consulte las páginas 20 a 27). Los principales objetos gestionados por el editor UI (HMI) son:

- Texto, etiqueta (simple o enriquecido/HTML)
- Campo de entrada, entrada enriquecida
- Campo de visualización formateado
- Selector
- Lista, combo, vista de árbol
- Botón de texto, botón gráfico
- Cámara
- Imagen estática y dinámica
- Tabla, campo Looper
- campo HTML
- Campo de "regla" de ruta
- Modelo de campo,
- iFrame, página interna
- SiteMapPath/Breadcrumb, mapa del sitio,
- Grafico,
- Calendario,
- Agenda, Planificación

- Grafico
- Área de clic, Área del mapa
- Google mapa,
- Calificación,
- Conexiones sociales
- Pestañas,
- Acuerdo
- Galería de imágenes,
- Editor de diagramas, etc... Recuerda que WEBDEV también te permite utilizar todos los campos que ofrecen todos los frameworks del mercado: React, Bootstrap,...

PLANTILLAS PARA TODOS LOS USOS

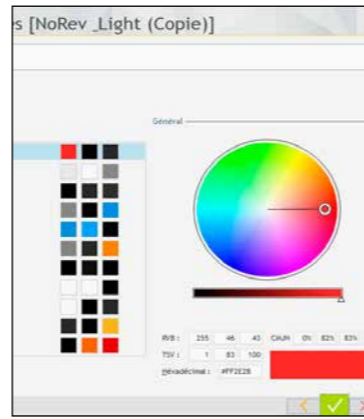
WEBDEV 28 viene con numerosas plantillas (plantillas de página predefinidas: Material Design, etc.), lo que le permite crear fácilmente sitios para todos los objetivos.

Descúbrelo en las siguientes páginas los principales posibilidades ofrecido por el editor WEBDEV integrado

UN ENTORNO DE CREACIÓN WEB INTEGRADA E INTUITIVA

Yo Ambiente de trabajo WYSIWYG de WEBDEV, todo en francés, ofrece comodidad que favorece la productividad. Sus equipos pueden crear fácilmente los sitios y aplicaciones que necesita desarrollar y que sus clientes y usuarios esperan. Es fácil comenzar con WEBDEV 28: una semana suele ser suficiente para un desarrollador.

Todas t en francés: es más claro siones una (inglés y español también disponible). Toda st integrado con el mismo modo operación Oire, todo es visual, todo es incluido: Tus equipos permanecen en el entorno, se desarrollan más cerrar rápido. el sup Puerto técnico (teléfono y también está incluido. Esto proporciona sentirte comodidad de desarrollo y ahorro presupuestario. Tus proyectos se pueden guardar en la Nube, que facilita el trabajo en equipo WEBDEV 28 es compatible con WINDEV 28.



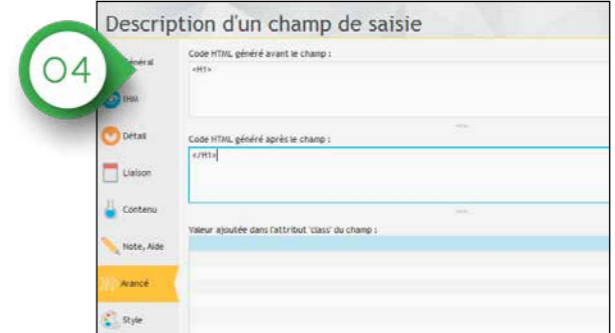
Rueda cromática en el ambiente

TECNOLOGÍA 7 PESTAÑAS: POTENTES CONTROLES (CAMPOS) EN POCOS CLIC

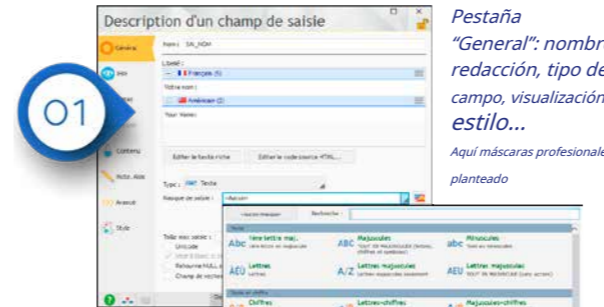
La metodología propuesta por las "7 pestañas" para definir los campos (controles) es muy intuitiva: no son necesarios conocimientos previos de Internet. Todo está descrito en francés. Todo se genera automáticamente.

Las características de cada control (campo) se definen mediante un modo de diálogo exclusivo, muy fácil y muy potente: las "7 pestañas". Cada una de las pestañas permite definir las diferentes características del campo. También es posible modificar estas características mediante programación.

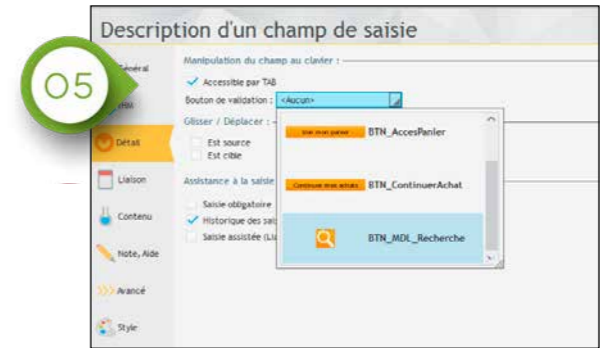
El contenido de las pestañas difiere según el tipo de objeto; aquí está el detalle de las 7 pestañas para un campo tipo "Entrada".



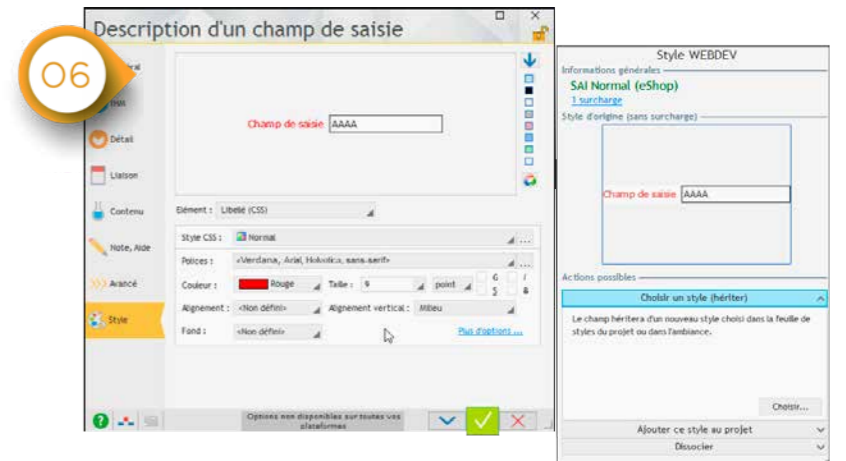
"Lengüeta avanzada: para ingresar o copiar/pegar código HTML



Pestaña "General": nombre, redacción, tipo de campo, visualización estilo... Aquí máscaras profesionales planteado

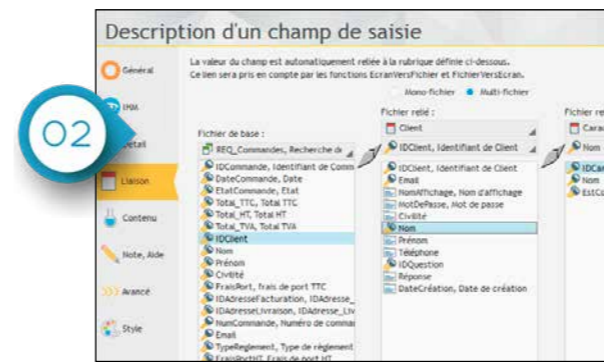


Pestaña "Detalle": define las características de entrada

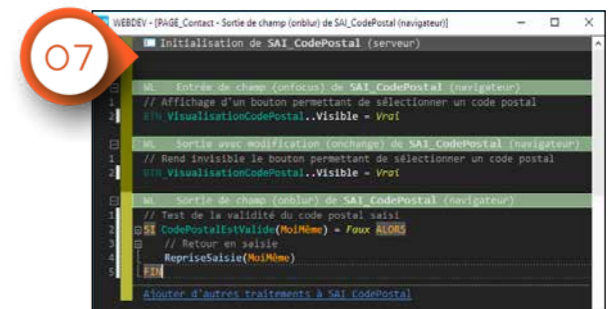
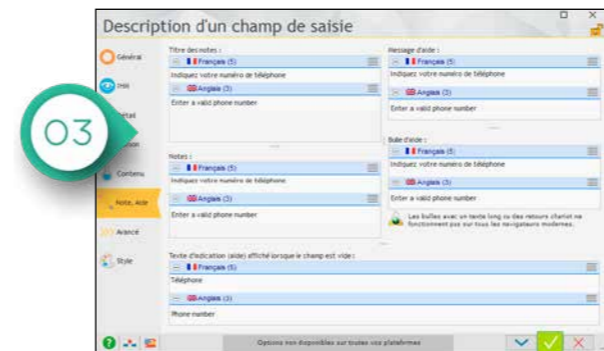


Pestaña "Estilo": define las características del campo tamaño de letra, mayúsculas...

un editor de También se ofrecen estilos CSS.



Pestaña "Vincular": para vincular datos a páginas



Pestaña "Código": ingrese directamente el código WLanguage, Javascript y/o PHP en el caso de: Ingrese al campo, haga clic en el campo, ...

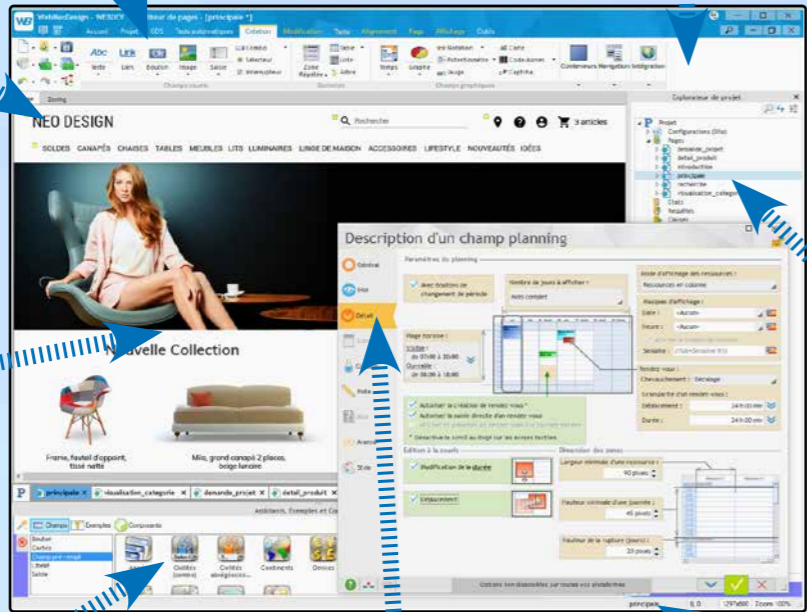
La tecnología "7 pestañas" permite la creación intuitiva de campos (controles).

Cintas y cajas de herramientas móvil, visible o no, y configurable

Un menú contextual (clic derecho) es disponible para ajustes del obturador.

Un pequeño cuadrado amarillo indica que el El campo es parte de modelo (plantilla)

Un menú contextual (clic derecho) está disponible Nible para un acceso rápido a los diferentes características



Obturador: da una visión global base del proyecto; un doble clic (o un arrastre y caer) en un elemento lo abre inmediatamente

Pantalla opcional

Nota la combinación de Teclas Ctrl + W. te permite limpiar gerencia momentánea espacio de trabajar en masa en cuanto a las contraventanas.

Las contraventanas ofrecen componentes, campos, código,... para hacerte ganar tiempo

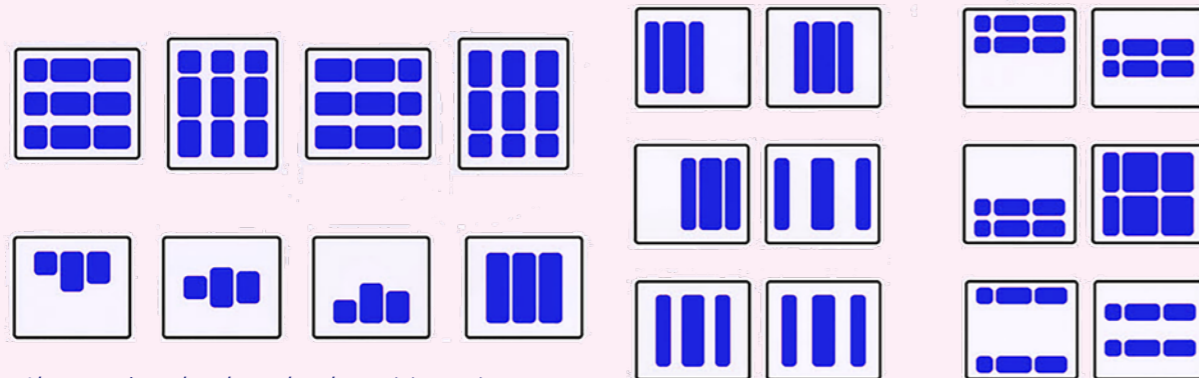
La interfaz del editor es muy intuitivo, y muy eficaz.

barra de información indicando el nombre del página actual, su talla,...

ALLÁDISPOSICIÓNFÁCIL



FLEXBOX



Algunos ejemplos de reglas de posicionamiento

DIVISIÓN EN ZONAS: ZONIFICACIÓN

WEBDEV 28 permite delimitar zonas de edición en una página, lo que se denomina "zonificación".

Las zonas permiten definir la arquitectura de la página: encabezado (<header>), pie de página (<footer>), insertar (<aside>),...

Simplemente divida la página en "zonas" lógicas.

Una zona contiene los campos presentes allí. Una vez definidas estas áreas de edición, la modificación de la página se hace más fácil en la edición.

La zonificación generalmente se define en una plantilla de página y, por lo tanto, será común a varias páginas del sitio.

MANIPULACIONES DE UN ÁREA BAJO EL EDITOR

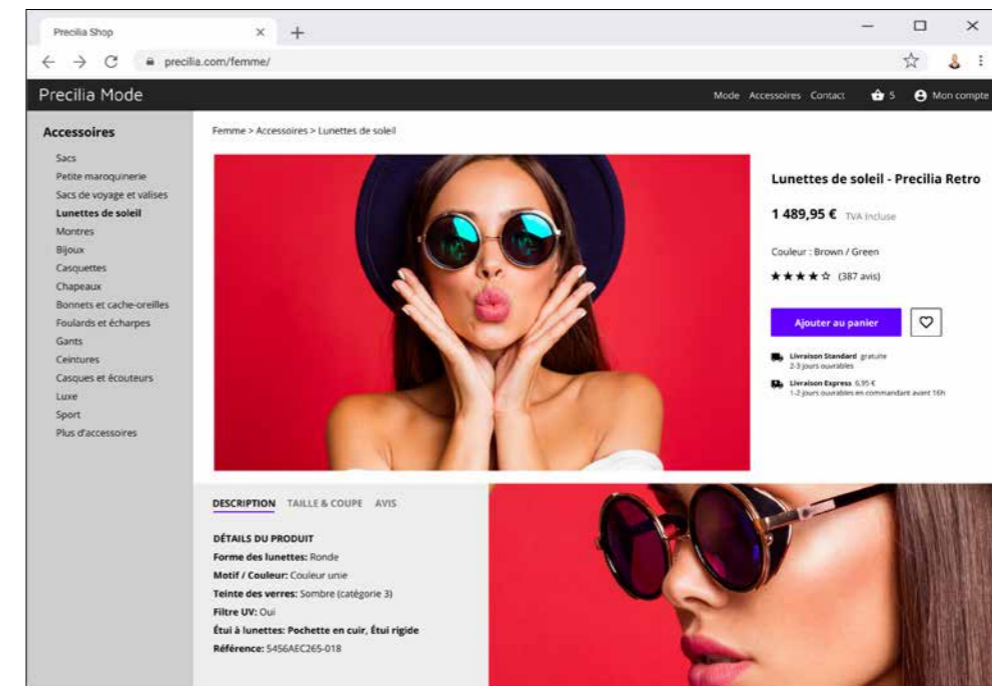
Cuando se mueve la zona, sus campos se mueven automáticamente con la zona.

Por ejemplo, al ampliar el autor del área del encabezado, se mueve automáticamente hacia abajo las áreas debajo de él: la página o el área del pie de página. La edición es WYSIWYG.

FLEXBOX CAMPOS POSICIONARSE Y CAMBIAR DE POSICIÓN SEGÚN TUS REGLAS

El modo de posicionamiento Flexbox se basa en el principio de reposicionar los campos contenidos en "cajas" (Flexboxes), mediante alineación vertical u horizontal, elección del tamaño relativo y anidamiento de estas cajas, según sus reglas precisas. Un Flexbox se crea de forma WYSIWYG, utilizando asistentes intuitivos. Un Flexbox puede contener otros Flexbox.

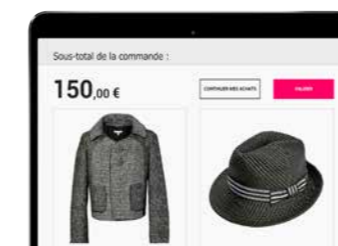
EL SENSIBLE FÁCIL



WEBDEV 28 ofrece 3 métodos para que tus sitios se adapten automáticamente al navegador que los muestra: Diseño Adaptativo (método recomendado), Servicio Dinámico y el método histórico Diseño Web Responsivo.

RESPONSIVO ES QUÉ ?

Responsive es un método de desarrollo de sitios web.

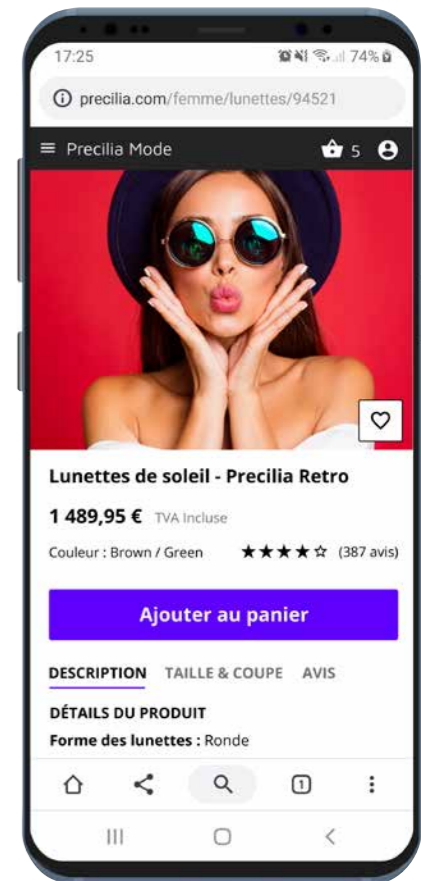


Un sitio WEBDEV 28 responsivo mostrado en una tableta

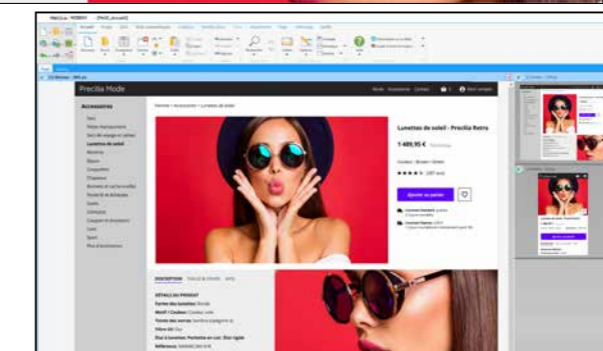


El mismo sitio en un teléfono inteligente

El principio de este método es permitir que la misma página web



señores representaciones de diferente anchos. Bajo el editor, simplemente crea un diseño para cada variante.



Debajo del editor de páginas, en edición

adaptarse automáticamente, durante la navegación, al tamaño y resolución de la pantalla en la que se muestra.

La ventaja es poder utilizar la misma página web en la pantalla de un teléfono inteligente, tableta o computadora de escritorio. La adaptación se realiza en tiempo real en el navegador. Responsive también le permite adaptarse a los modos vertical y horizontal.

CREAR PÁGINAS RESPONSABLES CON WEBDEV 28: ¡VISUAL!

Las páginas responsivas se crean visualmente en el editor. Desde el diseño de la página, directamente en el editor, en el panel de la derecha, visualizas el resultado.

1- EL MODO "DISEÑO ADAPTABLE"

WEBDEV ofrece el modo Diseño Adaptativo: una misma página tiene varios

Un diseño le permite definir un diseño, ocultar campos, cambiar su estilo, definir anclajes, cambiar su posición, etc. En tiempo de ejecución, la página apropiada se selecciona automáticamente.

2- SERVICIO DINÁMICO

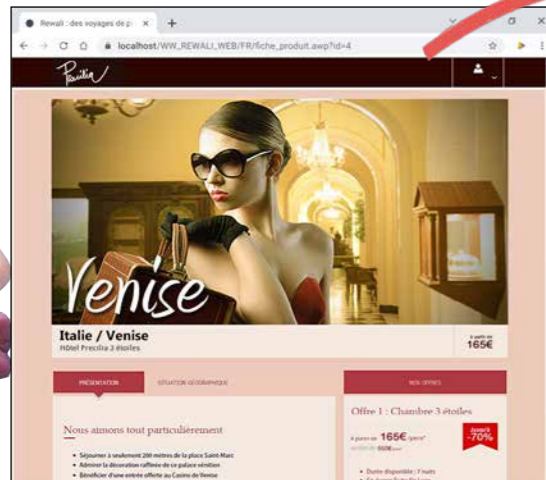
El servicio dinámico utiliza dos páginas distintas: la misma URL corresponde a dos páginas diferentes, una página de escritorio y una página móvil. Dependiendo del navegador, se muestra automáticamente la página adecuada. WEBDEV también soporta el concepto de "Servicio Dinámico".

3- RESPONSIVO HISTÓRICO

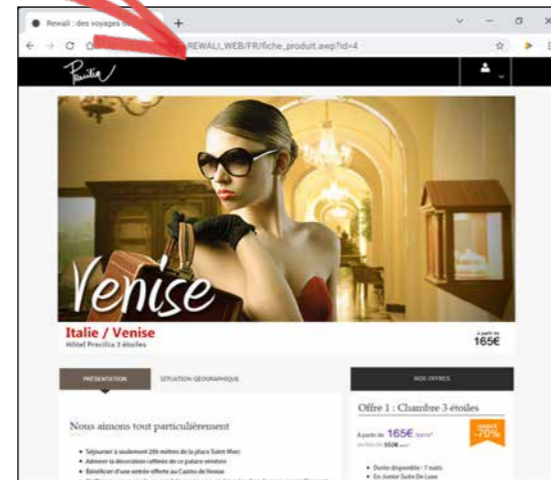
La respuesta histórica funciona en incrementos; típicamente: una porción de PC, una porción de tableta, una porción de teléfono. Este modo se mantiene en WEBDEV por motivos de compatibilidad.

EL PLANTILLAS:

SE



*Cambio de atmósfera en un sitio.
Un sitio en primavera...*



*El mismo sitio durante la temporada de invierno:
el ambiente ha cambiado (colores, estilos,...)*

Iniciar un nuevo sitio o contra nueva aplicación web con WEBDEV 28 es un juego de niños: elija una plantilla (modelo de página), una atmósfera, una paleta de colores y su primera página se creará sobre una base sólida.

LAS PLANTILLAS (PLANTILLAS DE PÁGINA), PARA ESTRUCTURAR EL SITIO

La plantilla es un elemento esencial en la creación de sitios web. Una plantilla contiene la presentación "común" de varias páginas. La plantilla define la arquitectura de las páginas:

- encabezado de página
- menú
- columna
- pie de página
- pancarta publicitaria
- ...

(ver también el concepto de "zonificación", página 14).

Los elementos comunes se colocan en esta plantilla de página.

Una plantilla también puede contener imágenes, campos, códigos, procedimientos, etc.

Al crear el sitio, cada página creada puede heredar una plantilla. Cualquier cambio realizado en la plantilla se propagará automáticamente a todas las páginas que utilicen esta plantilla. En una página, por supuesto, es posible "sobrecargar" una propiedad de plantilla cuando sea necesario.

PLANTILLAS PREDEFINIDAS

WEBDEV 28 ofrece numerosas plantillas predefinidas.

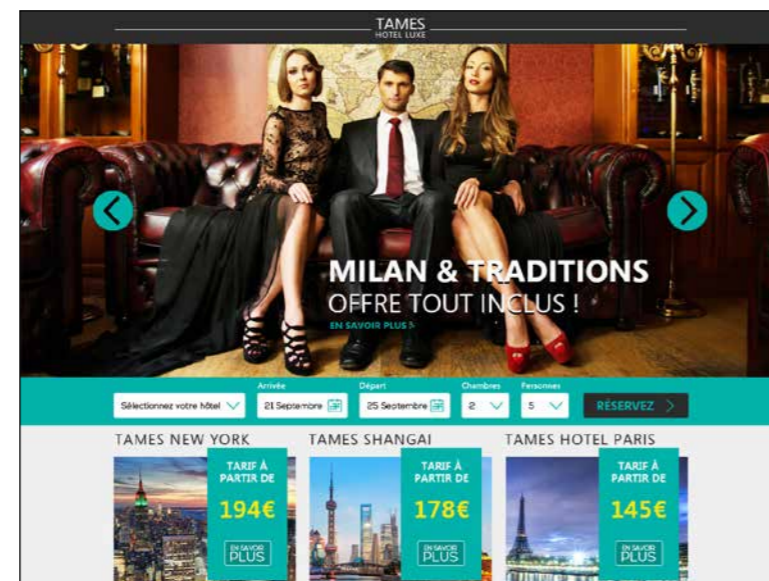
AMBIENTE, PARA EL DESAFÍO-CAMBIAR EL ASPECTO DE LAS PÁGINAS

El concepto de "atmósfera" le permite perfeccionar las plantillas. Una atmósfera define un conjunto de estilos, una paleta de colores, ilustraciones, tipografías, etc.

Muchos ambientes se entregan con WEBDEV 28.

Una misma plantilla se puede adaptar según varios ambientes.

LA PALETA DE COLORES, PARA HARDINERO DE COLORES



Otro concepto de refinamiento de estilo, las "paletas de colores", que permite refinar ambientes.

Una paleta de colores es un conjunto de colores armoniosos (tono sobre tono, por ejemplo) utilizados en los estilos de página.

Una paleta de colores define, por ejemplo, el color del texto de un título, así como el color de fondo correspondiente, el color de un botón, etc.

Se entregan muchas paletas de colores listas para usar.

Una misma atmósfera se puede combinar con varias paletas de colores.

¡Las posibilidades de personalización son ilimitadas!

UN EDITOR HTML INTEGRADO

Para aquellos que deseen modificar el código HTML generado por Se entrega WEBDEV, un editor visual, fácil de usar y potente.

Page WYSIWYG

Coloration des balises et du javascript
<script></script>

Fermeture de la balise dès la frappe du '>'
Renommage de la balise à la frappe
Ouvverture et fermeture des guillemets, des parenthèses, des crochets, ...

Repliement par blocs de balises

Champ Texte Riche

Champ Image en habillage à gauche

Indentation automatique

Complétion sur les noms de balises, sur les noms d'attributs, sur les valeurs de 'class' avec les styles du projet

LOS SITIOS Y APLICACIONES CREADO CON WEBDEV SON COMPATIBLE CON TODO EL NAVEGADORES

Cada navegador profesional plantea particularidades. Comportamiento de un navegador puede ser diferente de una versión a otra. WEBDEV genera varios códigos si es necesario en la página, para que la visualización sea siempre correcta sea cual sea el navegador. No tienes nada que hacer.



UN SITIO WEBDEV DESPLEGADO MANERA IDÉNTICA EN TODO NAVEGADORES

WEBDEV genera compatible con el estándar transición del W3C

WEBDEV le permite crear sitios "Responsive". WEBDEV también admite el concepto de "Servicio dinámico": la misma URL corresponde a 2 páginas diferentes, una página de escritorio y una página móvil. Dependiendo del navegador, se muestra la página correcta.

EL ACTIVO DECISIVO DE WEBDEV: SU SERVIDOR SOLICITUD

UN CAMARERO SOLICITUD PODEROSO

WEBDEV posee un servidor de aplicaciones (el "motor" que ejecuta su programa en el servidor) con una potencia inigualable en el mercado. puedes programar Marea absolutamente todo lo que quieras, con una facilidad desconcertante. La programación se lleva a cabo. realizado en WLanguage, un lenguaje de quinta generación.

Todo tipo de tratamientos son posibles. posible con WEBDEV.

Su Sitio (s) sí comportarse como real

- Aquí tienes una lista no exhaustiva de tratamientos que puedes lograr en tus sitios
- acceder a blockchains: leer transacciones de bitcoins...
- IoT: LoRa, Sigfox, MQTT,...
- cifrar datos
- generar archivos PDF sobre la marcha
- aplicar un certificado a un documento PDF
- interactuar con sitios de reserva: booking.com,...
- analizar en tiempo real el contenido de páginas web de sitios de terceros
- aplicar cambios a documentos DOCX y XLSX
- realizar todos los cálculos deseados
- leer y escribir en bases de datos
- ejecutar consultas
- modificar imágenes: cambiar el color de una camiseta o un coche para un configurador

- generar códigos de barras
- generar gráficos interactivos
- interactuar con el back office
- gestionar pagos por mapa
- administrar seguridad el acceso a los sitio, páginas del sitio o campos del sitio

- administrar archivos de registro
- enviar correos electrónicos
- enviar SMS
- gestionar robots de vigilancia
- realizar cualquier gestión de gestión deseada: reserva, stocks, toma de pedidos, alquiler, anuncios, base documental, directorio, etc.
- gestionar comunidades, foros, blogs, preguntas frecuentes, wiki,...
- motor de búsqueda
- escaneo y archivo de documentos
- prueba virtual de ropa, joyas, gafas, maquillaje y peinado
- trabajar en lenguas no latinas: chino, ruso,...
- análisis del comportamiento del internauta en la pantalla
- ...

UN SERVIDOR DE APLICACIONES CATION COMPLETO

El servidor de aplicaciones WEBDEV gestiona el alojamiento de sitios, WebApps, servicios web REST y SOAP, ejecuta su plataforma nificada.

TU CÓDIGO ES COMPATIBLE CON WINDEV Y WINDEV MÓVIL

WLanguage es multiplataforma. Lo reutilizas en Windows, Linux, Mac, Android, iOS...

SEGURIDAD POR POR DEFECTO

Por defecto, el sitios creados en WEBDEV son inyección anti-SQL. La copia de contexto no es posible.

WEBDEV LA TECNOLOGÍA DEL FUTURO

WEBDEV 28: DESARROLLO PINTURA MODERNA

Con WEBDEV 28 no es necesario aprender 5 frameworks diferentes... Sabiendo que estos frameworks muchas veces quedarán obsoletos al cabo de unos meses, y que la nueva versión no será necesariamente compatible con la que reemplaza... Con WEBDEV tu código perdurará a través de los años. Con WEBDEV 28 tienes un entorno donde todo está integrado. Con WEBDEV 28 no es necesario aprender

las sutilezas y el diferente comportamiento de cada versión del navegador (Chrome, EDGE, Firefox, Opera...) para cada una de las etiquetas HTML existentes y tener que gestionar todos estos casos especiales a mano, a la antigua usanza. Con WEBDEV 28 tienes un entorno que gestiona todos los navegadores. Con WEBDEV tienes un único idioma. Todo está escrito en el mismo idioma, compartir datos es más fácil. Tienes soporte técnico, en francés.

21



CAMPOS DESPUÉS SANTOS(SIGUIENTE)

● ● ● continúa de la página 21

EFFECTOS DE IMAGEN

Las imágenes pueden beneficiarse de muchos efectos automáticos ticks.

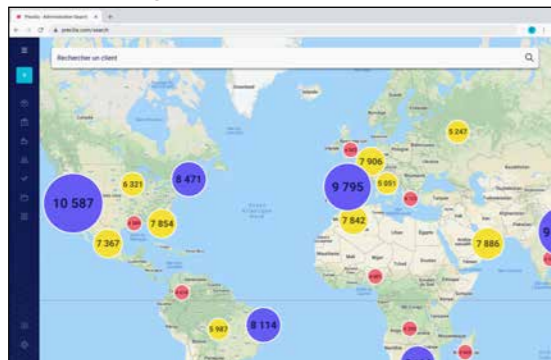
ANIMACIONES CSS3 EN C JAMONES

WEBDEV 28 le permite definir fácilmente efectos sobre campos de tipo de imagen: aceleración, zoom recorte, desvanecimiento, automático, desvanecimiento, ampliación de al pasar el mouse, efecto fotografías, movimiento panorámico, flashes turno, de barrido, inclinación, rotación, etc. También se gestionan las esquinas de página. También es posible asignar un campo animación CSS3 encontrado en Internet a un WEBDE declarada las animaciones en la hoja de estilos que se enumeran abajo el editor.

HAGA CLIC EN ZONAS (MAPA A REA)

Las zonas de clic permiten crear hipertexto: ejeratos dependiendo de la zona en la que el internauta edad en la que hace clic, se aplica un tratamiento particular. r es ejecutado. Definir las zonas es muy sencillo mediante mizones geométricas garrotes suministrados. Varias zonas pueden ser t e anidado. Si es necesario, es posible hacer clic padre el S coordenadas de nuevamente, al píxel más cercano.

CAMPO DE TARJETA



Es fácil integrar un campo Goo Card en un gle Maps” en sitio. Es fácil enriquecer el mapa: posicionar, marcadores, mostrar una ruta, definir el porcentaje zoom, visualización de tráfico rodado... El cálculo de los conglomerados reagrupados es tomático.

CAMPO “VÍDEO”



El campo “Video” le permite reproducir eos de todo videos: Microsoft (Wmv), Webm, Mpg, O forgv, Flash (Flv),

QuickTime (Mov), ...

Se gestionan las funcionalidades de reproducción, pausa, avance rápido, etc.

La visualización de vídeo también es manejada por HTML5.

Se gestionan vídeos de Youtube.

DESILIZADOR DE CAMPO Y DESILIZADOR DE RANGO

Se ofrecen los campos potenciómetro lineal (control deslizante) y potenciómetro de rango (control deslizante de rango).



CAMPO DE CALIFICACIÓN

Este campo permite al usuario de Internet dar una calificación o a un sitio mostrar una calificación. Por defecto, el visual utilizado es una estrella, pero este visual se puede modificar (emotición, mano, corazón, etc.). La nota puede ser decimal.



ruta de pan, ruta del sitio (Migas de pan, ruta de NAVEGACIÓN)



Una "ruta de navegación" (anteriormente llamada "SiteMapPath") es un menú lineal que se crea a medida que el usuario se desplaza por un sitio. Breadcrumb, literalmente “Bread migajas” en inglés, puede traducirse como “Breadcrumb”. Permite al internauta volver rápidamente a una página anterior. La generación de esta línea SiteMapPath es automática. También se genera automáticamente un mapa del sitio.

CAMPO DE REDES SOCIALES

El campo “Red Social” es una barra de herramientas formada por pictogramas que enlazan con las principales redes. Redes sociales de la Web: Facebook, Tweeter, LinkedIn, Instagram, Pinterest....



Para utilizar los identificadores de un usuario de Internet para la autenticación (consulte la página 36).

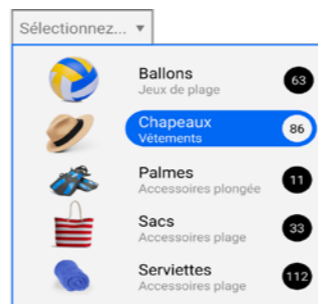
ÁREA FIJA EN PANTALLA (FIXED)

El anclaje fijo permite que uno o más campos se mantengan visibles cuando el usuario mueve la barra de desplazamiento en el navegador. El área se llama "fijada".

Los elementos así anclados se mueven con el ascensor y, por lo tanto, permanecen visibles, mientras el resto de la página se desplaza.

CAMPO COMBINADO “POPUP”

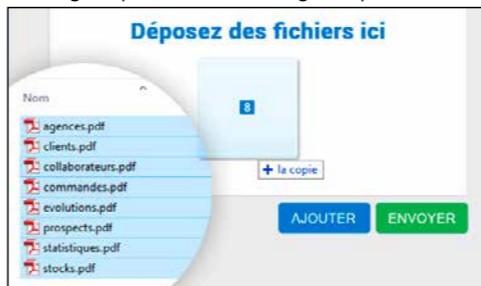
WEBDEV le permite crear fácilmente combos que hacen que aparezca una pequeña página "Emergente" cuando los desenrolla. El área expandida de este combo muestra un PopUp que has creado previamente.



Una combinación de ventana emergente gráfica

EL CAMPO “CARGAR” (HTML5)

El campo Cargar le permite cargar un archivo al servidor desde el navegador. El selector de archivos, arrastrar y soltar, selección múltiple, indicador de progreso, etc. se gestionan de serie. La carga se puede realizar en segundo plano.



CONTROL DE BANDA DE DESPLAZAMIENTO

El campo del banner desplegable permite mostrar varios contenidos sucesivamente, ya sea de forma automática o tras una acción del internauta. La diadema puede contener campos y tratamientos.



La diadema cambia de plano sola o según demanda. Los planes pueden contener campos.

INTEGRACIÓN DE COMPONENTES EXTERNOS

Integrar campos de diferentes frameworks (Bootstrap, React, etc.) es fácil con WEBDEV (ver p. 34). WEBDEV está abierto a todas las tecnologías.

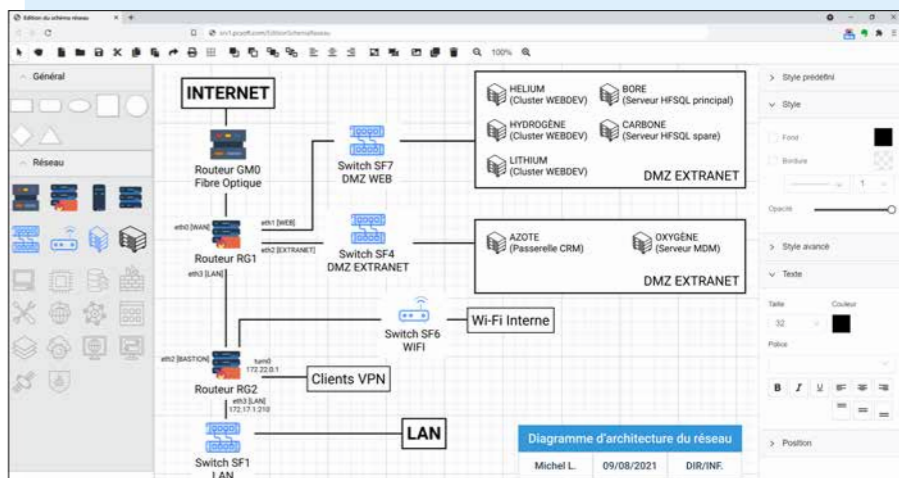
ACCESIBILIDAD PARA DISCAPACIDAD: ARIA BAG

Los estándares de accesibilidad se implementan, entre otras cosas, añadiendo etiquetas al código HTML de la página. WEBDEV 28 le permite insertar fácilmente sus propios atributos (etiqueta ARIA, etc.) a través de las 7 pestañas o mediante programación.



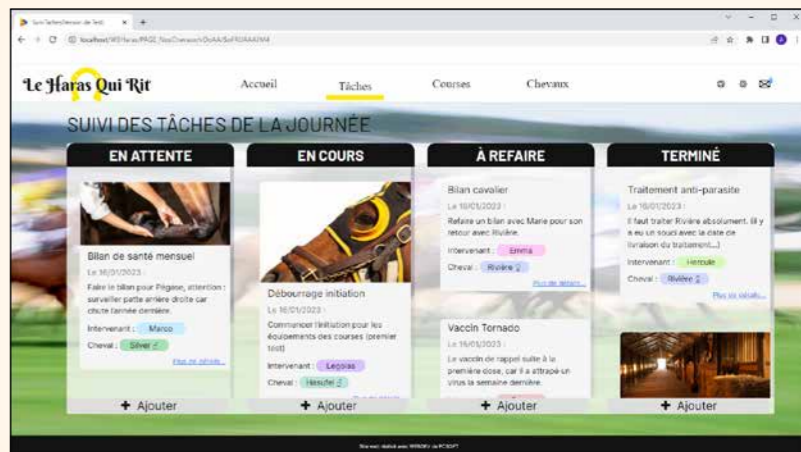
CAMPO DEL EDITOR DE DIAGRAMA

El campo Editor de diagramas le permite ofrecer el poder y la riqueza funcional de la creación de diagramas en sus sitios. El simple hecho de colocar este campo en una página proporciona al internauta un Editor de diagramas listo para usar. El usuario puede agregar formas al diagrama, conectarlas, moverlas y modificarlas, hacer zoom, editar sus propiedades, editar el texto de las formas, etc. Luego podrá guardar las modificaciones realizadas. Sus sitios web también pueden crear diagramas mediante programación.



CAMPO KANBAN

Kanban es un método visual para organizar tareas, principalmente en equipos. La gestión de tareas se realiza mediante tarjetas. Un campo Kanban muy poderoso está disponible para sus sitios web. Este campo permite ofrecer la potencia y riqueza funcional de la gestión Kanban en sus sitios. Todo es personalizable a través de páginas internas. El campo gestiona automáticamente el gesto: movimiento de la tarjeta, etc. El enlace de datos está disponible. Los Kanbans pueden ser creados y gestionados por los usuarios de Internet, pero también por la programación, por sus sitios web.



CAMPOSSOFISTICADO

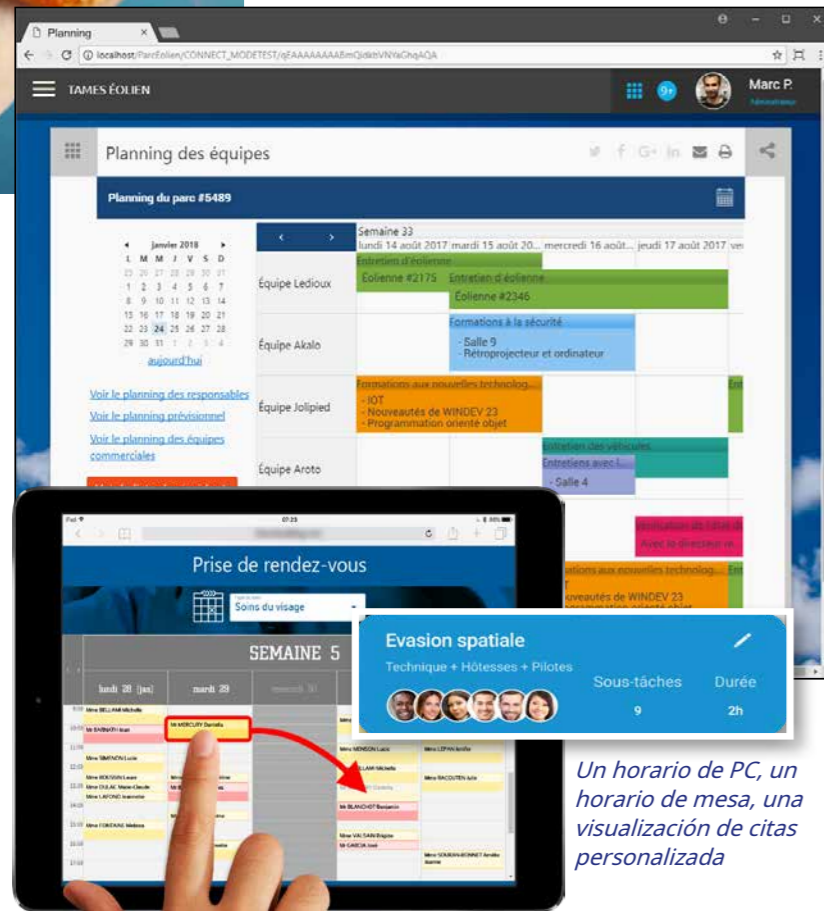
● ● ● continúa de la página 23

CONTROL DE GRÁFICOS INTERACTIVOS

El campo de gráficos de WEBDEV 28 ofrece muchos tipos de gráficos, en modo 2D y relieve, estáticos e interactivos: curvas, barras, hemicírculos, gráficos circulares, etc. Se puede visualizar un gráfico en tiempo real: el gráfico se desplaza según los datos recibidos. Un menú permite al usuario modificar dinámicamente los parámetros: tipo de gráfico, visualización de la leyenda, etc. Un patrón de prueba permite una lectura precisa de los datos. Los efectos de animación están disponibles.

CAMPOS DE PLANIFICACIÓN Y AGENDA

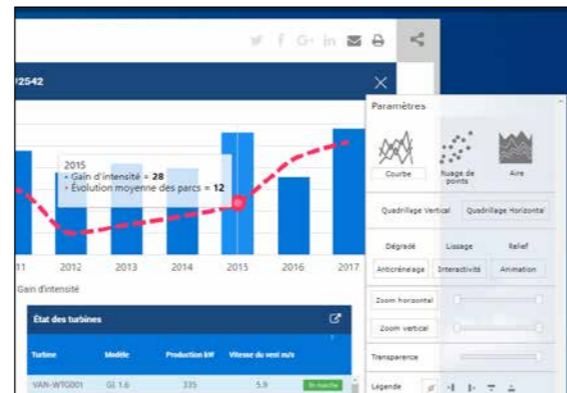
El campo de planificación le permite gestionar la programación de múltiples recursos. El enlace con los datos es automático (databinding). Este campo ahorra semanas de programación. El campo de planificación es adecuado para terminales táctiles (tableta, smartphone). Los modos de funcionamiento para crear, mover y eliminar citas son compatibles con el entorno "multitáctil", por lo que se pueden realizar con los dedos. El nivel de configuración es muy bueno y se puede usar CSS. También está disponible un campo "Agenda".



CAMPOS EN EL MÓVIL: TÁCTIL

Cuando los sitios creados con WEBDEV 28 se ejecutan en una tableta o teléfono inteligente, los controles se comportan de una manera adaptada al uso de la pantalla táctil.

Además de los campos presentados en las páginas anteriores, WEBDEV le ofrece campos muy sofisticados



CAMPO DEL TABLERO

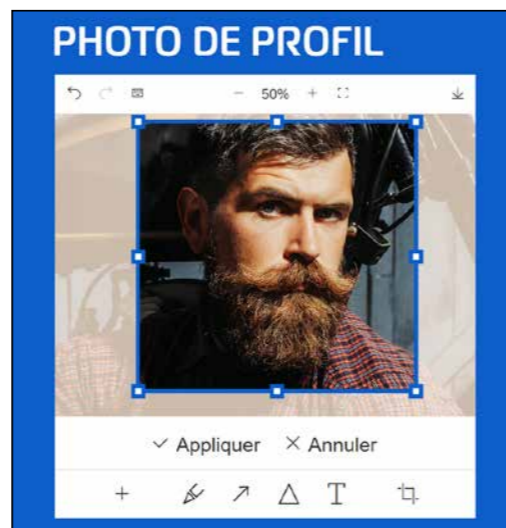
WEBDEV 28 le permite crear fácilmente tablas de borde dinámico. Un control de tablero es simplemente compuesto por Widgets (páginas internas). La personalización del panel por parte del internauta es gestionada automáticamente por el control.



CAMPO EDITOR DE IMÁGENES

Oferta una edición-colina de imágenes dentro SU sitios: es suficiente apto para usar el Campo editor fotos...

Los internautas entonces tener de herramientas permite hay mucho que modificar sus imágenes y Fotos. Todo es autogestionado matemáticamente.



Y TODOS LOS DEMÁS CAMPOS

WEBDEV 28 también ofrece los campos Vista de árbol, Cámara, Applet de Java, Iframe, Celda, Diseño, Enlace, Lista, Línea, Modelo de campo, Página interna, Tabla jerárquica, etc.. Lo tiene todo.

Y descubra otros controles impresionantes en las siguientes páginas: Tabla, Panel, Galería de imágenes, Controles de trabajo,...

LAS MESAS(CUADRÍCULA DE DATOS)

MESAS POTENTES

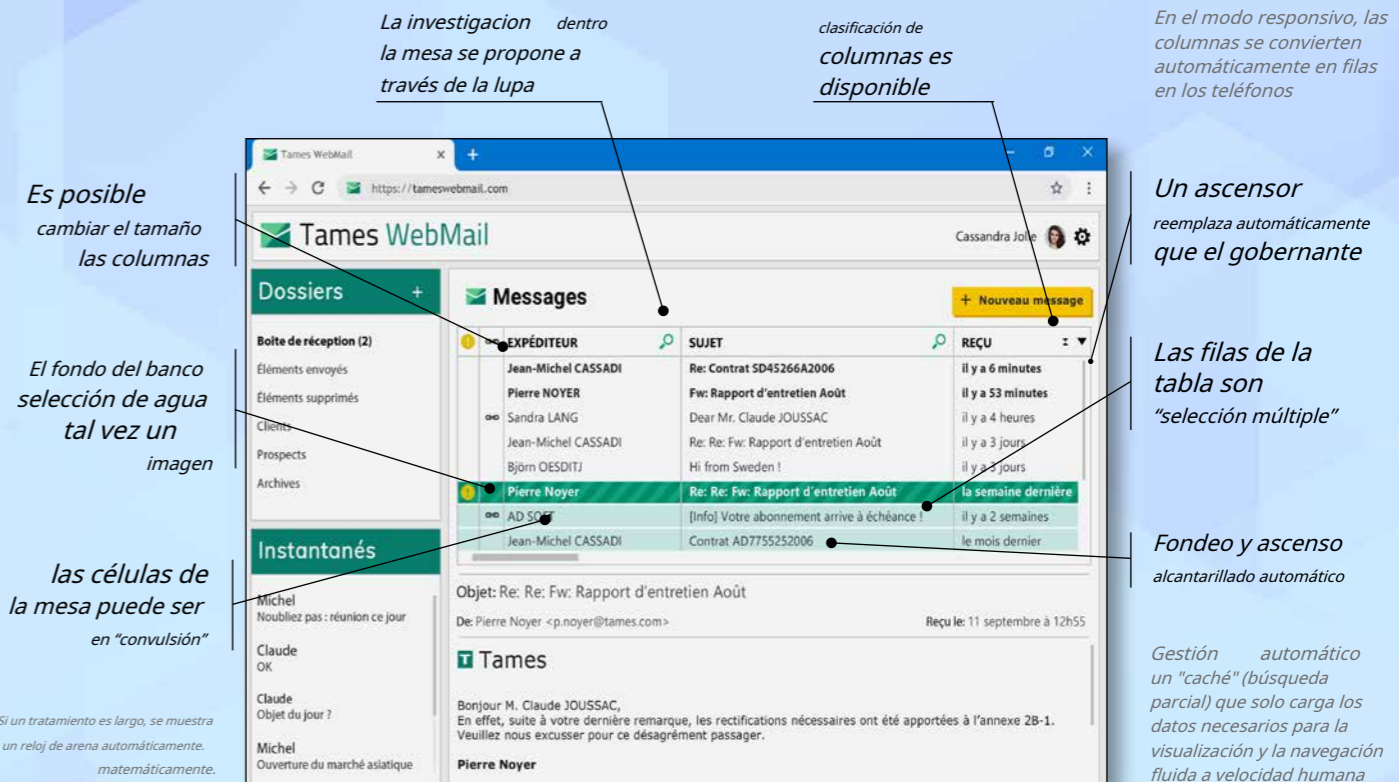
El control "Tabla" es un control poderoso. Una tabla se puede completar (vincular) automáticamente mediante un archivo de datos o mediante una consulta. Para actualizar solo los elementos necesarios, el campo de la tabla realiza llamadas Ajax. Una tabla también se puede completar mediante programación utilizando el código del servidor o el código del navegador. Más de 80 funciones WLanguage están disponibles

Es posible manipular el campo Tabla mediante programación.

RICO EN FUNCIONES

El control Tabla ofrece muchos tipos de columnas: texto, enlace, numérica, monetaria, fecha, hora, cambio, imagen, contenedor. Hay 3 modos de visualización disponibles: con elevador, con control deslizante o mostrar todo el contenido de la página. Es posible definir pausas.

Una tabla puede ser de selección única, múltiple o sin selección. Una tabla puede ser solo para visualización o permitir la entrada. El control Tabla le permite programar todos los comportamientos deseados. El usuario final tiene automáticamente muchas funciones: • Cambio de tamaño de columna • Filtrar, buscar • Desplazamiento de columnas • Exportaciones a Excel, Word...



EXPORTACIÓN AUTOMÁTICA HACIA XML, WORD, EXCEL Y OPEN OFFICE

Para tablas y zonas repetidas, se ofrece al internauta un menú de exportación automática a XML, Word, Excel y Open Office.... Los datos contenidos en la tabla o looper se exportarán automáticamente al formato y herramienta elegidos. ¡Al utilizar Intranet, los usuarios pueden realizar fácilmente sus simulaciones en Excel!

NADA QUE PROGRAMAR

No hay nada que programar para que los usuarios de Internet se beneficien de estas funcionalidades de exportación.



Por supuesto, puedes desactivar esta función.

... O PROGRAMAR EXPORTACIONES

Si desea automatizar las exportaciones desde sus sitios, los pedidos de programación WEBDEV L5G están disponibles para usted.





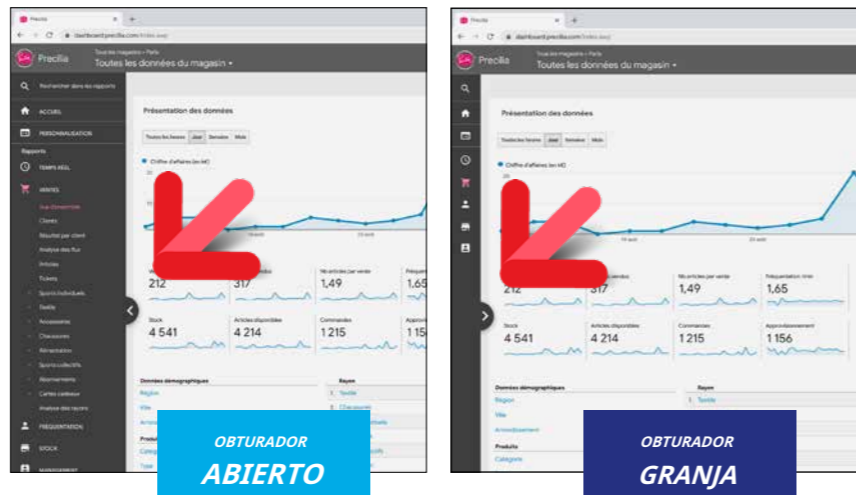
Bonvicio eléctrico
método
simple y
es intuitivo

CAMPOSSOFISTICADO(SIGUIENTE)

● ● ● continúa de la página 24

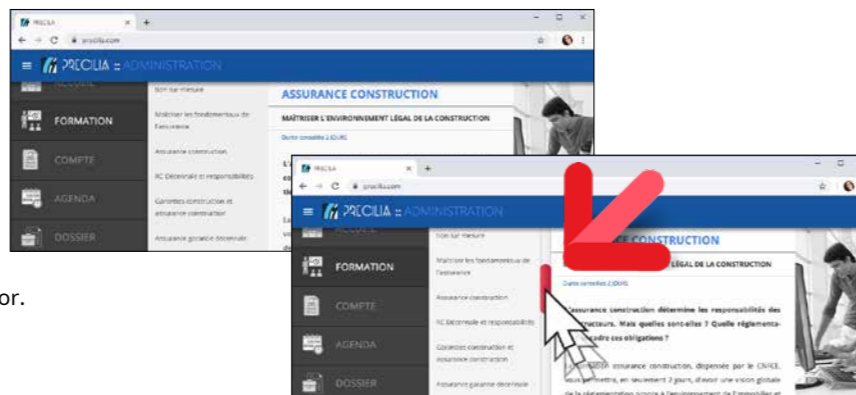
CAMPO “PANEL” AUTOMÁTICO”

Los sitios web y las aplicaciones utilizan cada vez más un modo de funcionamiento basado en contraventanas plegables. Estos paneles pueden contener campos, opciones de menú, gráficos, páginas internas, etc. WEBDEV 28 ofrece gestión automática tictac de estos métodos operativos. Tenga en cuenta que la persiana cerrada señala su presencia con una vibración visual cuando el ratón pasa por su zona.



ASCENSOR QUE APARECE EN RESUMEN

En páginas sofisticadas, y para evitar sobrecargar la interfaz de usuario, las barras de desplazamiento suelen aparecer sólo al pasar el cursor sobre el área en cuestión. La creación de este tipo de ascensor es automática. Es posible tener 1 ascensor por contenedor.

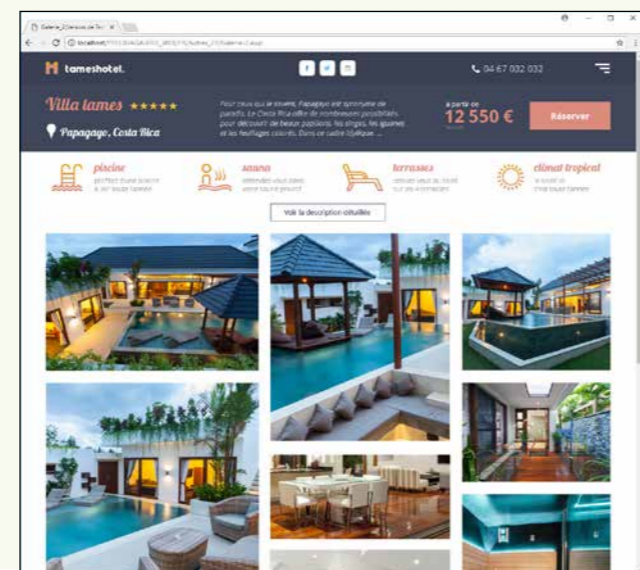
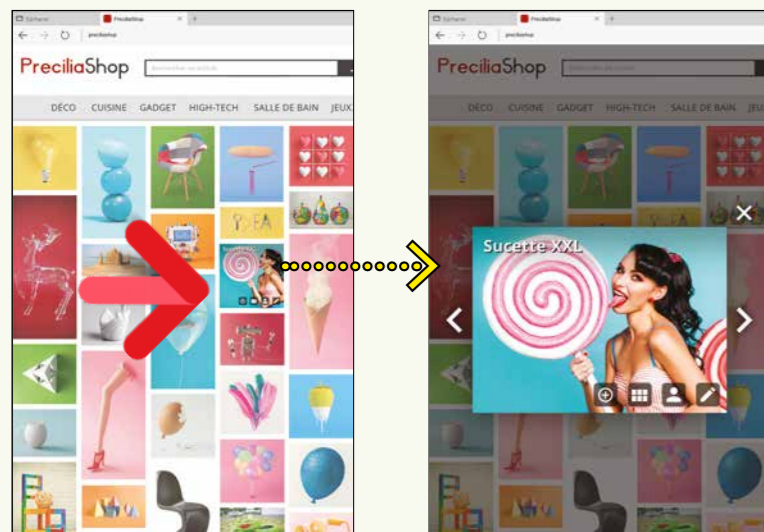


CAMPO DE GALERÍA DE IMÁGENES

Este campo, basado en una Zona Repetidora, permite visualizar y gestionar la visualización de un conjunto de imágenes sin programación. Las imágenes pueden ser de diferentes tamaños y proporciones: el control Galería de imágenes se encarga de ofrecer una visualización armoniosa. La navegación entre imágenes se gestiona automáticamente. El control muestra imágenes presentes en un directorio,

o provenientes de una base de datos o incluso arreglados por programación. Este campo ahorra semanas de desarrollo.

Se muestra una imagen en una celda. En esta celda se pueden insertar y/o superponer otros campos a la imagen: etiqueta, botón,... Cuando amplía el navegador, aumenta la cantidad de imágenes o aumenta el tamaño de las imágenes. El control de la Galería de imágenes responde.



EL CAMPOREPETIR ZONA

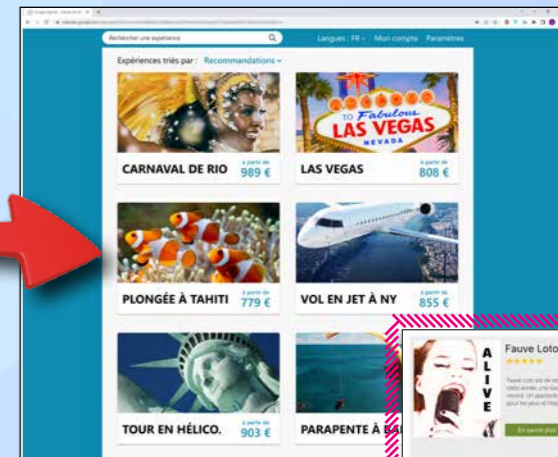
CAMPO “ZONA DE REPETICIÓN”: UN CONCEPTO MUY POTENTE



Zona repetida en definición bajo el editor.

Una “Zona de repetición” es un conjunto de campos que se repite horizontal, vertical y/o linealmente un número de veces definido o indeterminado. Las zonas repetidas se completan mediante programa, mediante enlace directo con una o más tablas de datos (enlace de datos) o mediante consultas. Por ejemplo, el número de repeticiones puede ser el número de registros en la consulta,... En cada repetición, es posible modificar cada atributo de cada campo. Por ejemplo:

- color de linea
- color de una fuente (cantidad en rojo si es negativa)
- foto de un artículo...



La Zona de Repetición en ejecución

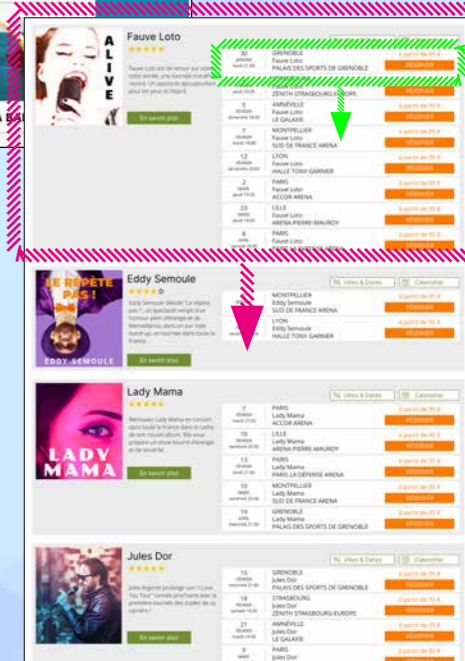
El control Looper Zone se beneficia del menú de exportación automática a Word, Excel, etc. (ver página 25).

REGULADOR AUTOMATICO

La regla de navegación de la página (con su código) se genera automáticamente para un looper, al igual que para una tabla.

REPETIR ZONA EN REPETIR ZONA

Una Zona de Repetición se puede incluir en una Zona de Repetición. Esto permite ofrecer interfaces muy sofisticadas, como por ejemplo un Looper vertical contenido en un Looper horizontal.



Una zona repetida vertical que contiene una zona Repetidovertical

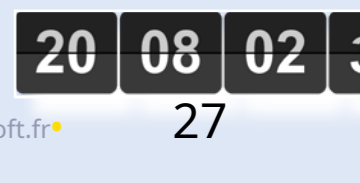
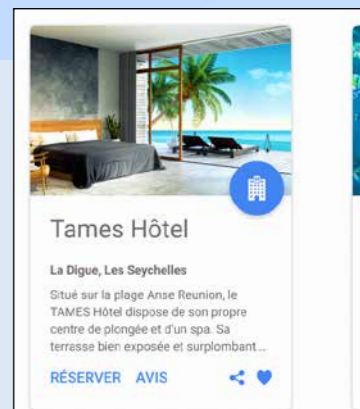
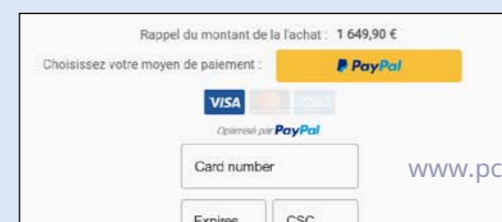
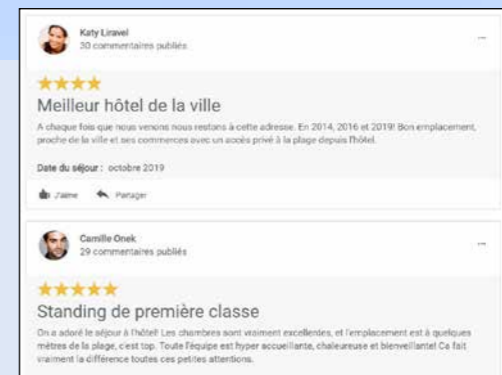
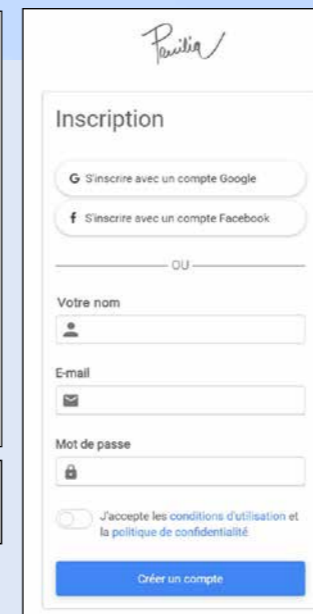
60 CAMPOS DE NEGOCIO ENTREGADOS

El concepto de Business Field permite que sus aplicaciones se beneficien automáticamente de comportamientos estándar, sofisticados y personalizables. Los procesos que ahora son estándar en la Web, como selecciones de rango de fechas, banners desplazables, galerías, feeds de Twitter, etc., se entregan listos para usar, con su código. Y todo es personalizable. Entre los campos comerciales entregados para WEBDEV 28, usted se beneficia de:

- Ingreso de código PIN
- Lector de PDF listo para integrar
- Menú contextual
- Banner desplazable
- Botón indicador
- Burbujas
- Tarjetas

- Combinación de búsqueda y ventana emergente
- Comentarios y calificación
- Cuenta regresiva
- Banner de advertencia de cookies
- Formulario
- Galerías
- Reloj
- Pago
- Entrada de código postal (Francia)
- Lector de tarjetas de crédito
- Selector de fecha y período
- Panel de control
- Zonas de repetición sofisticadas
- Desplazamiento de tweets
- Línea de tiempo
- Entrada combinada
- ...

Ahorráras mucho tiempo y te beneficiarás de una interfaz de usuario de última generación: los campos de tus aplicaciones son potentes sin que tengas que configurar nada...



HTML5

HTML5 Y W3C

En WEBDEV 28, no es necesario escribir HTML, o da WEBDEV lo genera automáticamente por EL. El código HTML generado por WEBDEV 28 respeta los estándares HTML5 y las recomendaciones del W3C. Cumplimiento de la norma



HTML5 garantiza un contenido compatible de páginas en todos los navegadores. Entonces un código de mercado supone importante la norma.

SABER DIRECTO DE CÓDIGO HTML

Si es necesario. Pruébalo, es posible de editar e ingresar el código HTML de campos y páginas (ver página 17).

CSS3

CREANDO ESTILOS: CSS SIN SABER CSS

EDITAR DEL CÓDIGO CSS ESTILOS WEBDEV



Los estilos se presentan directamente en el editor y se pueden utilizar inmediatamente.

ENTRETENIMIENTO Y EFECTOS SOBRE CAMPOS

Si es necesario. EL código CSS generado se puede modificar directamente en el archivo ".CSS".

Un estilo CSS creado por WEBDEV 28 y cuyo código CSS se modifica siempre es reconocido por el editor.

EDITOR DE ESTILO CSS

WEBDEV también incluye un editor visual de estilos CSS.

Puede ingresar su propio código CSS en el Editor de estilos CSS o pegar código de Internet.

IMPORTAR ESTILOS CSS EXISTENTE

Los estilos CSS3 existentes se pueden importar a sus proyectos WEBDEV 28. En el entorno WEBDEV 28, los estilos importados se ofrecen de la misma manera que los estilos que se crearon directamente con WEBDEV.

ESTILOS DE REFERENCIA CSS EXISTENTE

WEBDEV también le permite hacer referencia a hojas de estilo CSS externas.

COMPATIBILIDAD ANTIGUA NAVEGAR TOR: HTML4

Para asegurar. Gracias a su compatibilidad con varios navegadores, los navegadores principales también permiten intranet, WEBDEV puede generar al estándar sitios de transición HTML4.

64 IDIOMAS EN TUS SITIOS

Un sitio web o una aplicación web tiene una audiencia global: ¡cualquier internauta de todo el mundo puede consultarlo! Por lo tanto, a menudo es necesario desarrollar sitios multilingües.

E incluso es obligatorio para países que utilizan varios idiomas oficiales: Bélgica, Suiza, Luxemburgo, Canadá... WEBDEV proporciona una solución integrada muy potente para el soporte de idiomas.

64 IDIOMAS POR SITIO

Los sitios que usted desarrolla admiten hasta 64 idiomas diferentes. Simplemente elija los idiomas en la pantalla de configuración (lista modificable en cualquier momento).



Ejemplo de introducción de texto en varios idiomas

Simplemente ingresa las etiquetas en los diferentes idiomas seleccionados (latinos y no latinos: chino, ruso, etc.) y WEBDEV se encarga de todo.

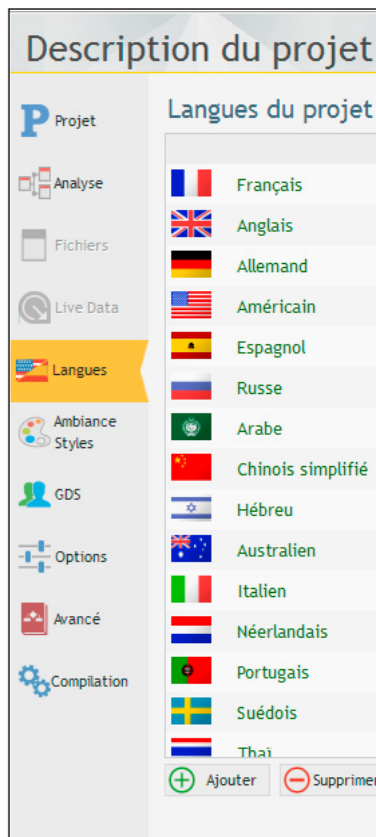
Para cambiar el idioma dinámicamente en el sitio, simplemente llame a la función WLanguageNación. Tenga en cuenta que incluso se traducirá el texto de los botones de imagen.

PLANIFICARLO FUTURO

Imagine la simplificación del trabajo a la hora de desarrollar sitios multilingües o si uno de sus sitios corre el riesgo de volverse, porque las traducciones se pueden realizar retrospectivamente, en un sitio existente.

EXTRACCIÓN AUTOMÁTICA TEXTOS

Una herramienta disponible por separado (WDMMSG) permite extraer todos los "textos" de un proyecto, para traducirlos y luego reintegrarlos automáticamente después de la traducción. Útil para que una empresa especializada traduzca su sitio.



FACTURACIÓN ELECTRÓNICA OBLIGATORIO

DEPÓSITO AUTOMATIZADO CORO PRO

WEBDEV 28 facilita la creación y transmisión automática de facturas electrónicas. La Unión Europea ha optado por generalizar la factura electrónica.

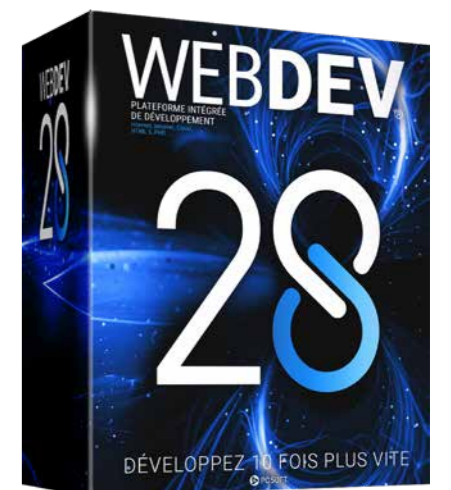
CHORUS PRO: PARA FACTURAR AL ESTADO FRANCÉS

Francia hace obligatoria la facturación electrónica para facturar servicios estatales. Para la presentación y seguimiento de las facturas, Francia ha implementado el sistema Chorus Pro. Es la herramienta para gestionar los gastos y los ingresos no tributarios de los servicios estatales franceses. Todas las empresas deben utilizar Chorus Pro para facturar los servicios del gobierno francés. WEBDEV 28 facilita la automatización del envío de facturas en Chorus Pro: todas las funcionalidades necesarias para el envío y seguimiento automático de

las facturas están presentes en WEBDEV 28. Se administran todas las API de Chorus (versiones antiguas y nuevas). En particular, se simplifica la gestión de certificados.

FACTUR-X (FACTURA HÍBRIDA)

Factur-X es un estándar de facturación híbrido: una factura que es legible por humanos (PDF) y legible por EDI (XML). Una factura con el estándar Factur-X contiene un archivo PDF (estándar A-3) de la factura, y el archivo XML estandarizado (en Europa se definen 5 estándares, dependiendo del nivel de detalle) que contiene los detalles de la factura. WEBDEV 28 tiene todas las funciones XML necesarias para generar y firmar archivos XML. WEBDEV 28 permite la creación de archivos PDF con el estándar de archivo A-3.



EL CORAZÓN DE WEBDEV: SU IDIOMA PROGRAMATODOLO QUE DESEAS



El WLanguage, el idioma Fullstack integrado L5G de WEBDEV, le permite describir todos los tratamientos que quieras de forma muy sencilla.

PROGRAMACIÓN INTERNET NUNCA HA FUE TAN FÁCIL Y PODEROSO

El lenguaje L5G de WEBDEV, WLanguage, ya utilizado por

El código del navegador y el código del servidor están escritos en WLanguage.

IDIOMA W: POTENTE, INTUITIVO

WLanguage permite una alta velocidad de programación y una mejor calidad del código. Un orden WLanguage corresponde a menudo a cientos o miles de líneas de código Javascript: sus equipos se desarrollan más rápido y el riesgo de errores disminuye.

FRANCÉS E INGLÉS

El Idioma W es disponible en francés y en inglés. El francés permite un programa ción intuitiva, y mantenimiento fácil. las funciones de Idioma W (hLeer-Primero, hLitSui-antes, SSLActivo, hEncontrado, etc...) SON órdenes facil de com-llevar y para mantener.

IA: RECONOCIMIENTO DE OBJETOS Y PERSONAS

WLanguage ofrece un motor de Inteligencia Artificial que permite la detección de objetos en imágenes. Las funciones son simples: **IA Dect...**

SERVICIOS WEB FÁCILES

Crear y consumir servicios web SOAP y REST es muy sencillo. (Ver pág. 33).

POO (OBJETO)

El uso de programación orientada a objetos es opcional y se puede combinar con la programación tradicional (ver página 32).

JSON

JSON se gestiona de forma nativa en Idioma W.

GENERACIÓN AUTOMÁTICA HTML, JAVASCRIPT Y CSS

Un navegador sólo incluye código HTML, Javascript y CSS. Por lo tanto, el código WLanguage destinado a ejecutarse en el navegador genera automáticamente el código HTML, Javascript y CSS correspondiente.

CONOCIMIENTO INÚTIL DE JAVASCRIPT, CSS Y HTML

Por tanto, es inútil saber Javascript o HTML o CSS o PHP desarrollar con WEBDEV. Sin embargo, si sus equipos desean no agarrar Javascript, HTML, código CSS o PHP, WEBDEV lo permite.

EL RAD

El código y las páginas pueden ser generados automáticamente por los asistentes RAD y WEBDEV, a partir de una descripción de datos.

COMPATIBILIDAD CON WINDEV Y WINDEV MÓVIL

WLanguage es común a WEBDEV, WINDEV y WINDEV Mobile: su código es multiplataforma. Cuando tenga un WLanguage existente, podrá reutilizarlo directamente.

WLanguage trae un L5G estructurado para el desarrollo de Internet.

¡Votado como "el lenguaje más productivo del mercado" por los lectores de la revista Programz!

EL EDITOR DE CÓDIGOS USTED ASISTIDO

El editor de código contribuye a la productividad de WEBDEV.

La introducción del código es intuitiva, más rápida y se realiza directamente en el campo correspondiente.

UN MÉTODO REVOLUCIONARIO

La tecnología exclusiva del editor de código contribuye a la creación de código de calidad y le permite desarrollarse más rápido.

EL MÉTODO WEBDEV

Los eventos más útiles en un campo se proponen de forma predeterminada en el editor de código y se muestran mediante un banner de color. Por ejemplo, para un campo de tipo

El banner amarillo indica que el código ingresado es WLanguage y será ejecutado en el Servidor. **Venda Verde** indica que el código ingresado es WLanguage y será ejecutado en el Navegador. **Venda rosa** significa que el código ingresado es PHP. **Venda azul** significa que el código ingresado es código Javascript o Typecript. ¡Es visual y muy intuitivo!

TODOS LOS EVENTOS SON GESTIONADOS

Se enumeran eventos menos habituales. Se manejan todos los eventos: clic, doble clic, tecla presionada, tecla presionada, tecla suelta, botón del mouse presionado, botón

UML

WEBDEV 28 crea automáticamente el diagrama de clases analizando el código. Por el contrario, un diagrama UML genera código de clase.

GERENTE DE FUENTES

WEBDEV 28 viene de serie con una herramienta de control de versiones, Collaborative Source Manager (GDS, consulte la página 46).

AJAX

Clic de VisuCodePostal (serveur) * AJAX Activé
// Proposer automatiquement la liste des codes p
// La liste est remplie grâce à une table extern

En cuanto a AJAX (actualizar sólo los datos modificados en la página), simplemente haga clic en el botón "Ajax" en la línea para utilizar esta tecnología.

TERMINACIÓN AUTOMÁTICA

Al ingresar un pedido, el tipo de parámetro esperado se ofrece en una lista desplegable. Una información sobre herramientas también proporciona información sobre cada parámetro de la función utilizada.

ERRORES EN TIEMPO REAL

Clic de BTN_Valider (serveur)
PageAffiche(PAGE_Commande, Date)

Si se comete un error de sintaxis, se detecta en el editor de código, ¡incluso antes de compilar el proyecto!

Nota: el editor de código y el medio ambiente puede adoptar un tema claro o un tema oscuro

PRUEBAS UNIDADES DE PROCEDIMIENTOS Y CLASES

El proceso de creación de pruebas está completamente integrado en el entorno. Para probar directamente un procedimiento o una clase, simplemente use el menú contextual que ofrece crear (y luego reproducir) una nueva prueba unitaria.

CÓDIGO DE COBERTURA

El editor de código indica la "Cobertura de código" del proyecto: se informa cada línea de código que nunca se ha ejecutado.

El editor de código contribuye a la legendaria facilidad de WEBDEV 28.

INICIALIZANDO EL CAMPO

ENTRADA AL CAMPO (enfocado)

EDITAR EN SALIDA (cambiamos)

SALIDA DEL CAMPO (en la falta de definición)

"entrada", los eventos predeterminados son:

- Inicialización del campo,
- Entrar al campo,
- Salir del campo,
- En cada modificación.

Simplemente ingrese el código correspondiente en la sección correspondiente.

El código que se ejecutará en el navegador se puede ingresar en WLanguage, Javascript o TypeScript, según se desee.

CÓDIGO DE SERVIDOR Y CÓDIGO DEL NAVEGADOR

Simplemente ingrese su código debajo del banner correspondiente.

ratón suelto, ratón fuera del objeto, ratón encima del objeto, pérdida de foco, recuperación de foco, modificación, selección de contenido del campo, llamada de ayuda, carga, envío del formulario,...

COLORACIÓN SINTAXICA

Para mayor comodidad y mejor legibilidad, cada palabra está coloreada según su tipo.

ENROLLADO/DESENROLLADO

El editor de código tiene un cómodo mecanismo de enrollado/desenrollado de código: ¡ocultas el código conocido y pruebas su legibilidad!



ALLÁPOO



Iy desarrollar-
elemento de un
sitio dinámico
vinculados a datos,
y que comprenden
nt de tratamientos
ents) requiere
a fase pro
inflamacion.
EBDEV 28 es
verde para todos los
métodos de desarrollo

MACIÓN TLC O CACA

nosotros con WEBDEV 28
WLanguage, el famoso
Nuestro poder, su
intuición.
tener la opción entre
procesal y
Orientado a objetos (OOP).
t permite escalabilidad
fijo y facilita su manejo

POO

Las sintaxis de WLanguage permiten una
programación orientada a objetos
moderna y eficiente.
Los métodos de clase base se
pueden redefinir visualmente
desde el Explorador de proyectos;
Los métodos virtuales se generan
automáticamente.
La gestión de la memoria de
instancias es automática en la gran
mayoría de los casos, tanto para
asignaciones como para liberaciones.

TODAS LAS NOCIONES DE POO

Se admiten conceptos de programación orientada a objetos:

- Clases
- Clases abstractas
- Interfaces
- Herencia, herencia múltiple
- Reflexión
- Sobrecarga (despacho dinámico)
- Métodos abstractos y virtuales (polimorfismo)
- Propiedades (obtener y establecer)
- Fabricante

- Destructor
- Encapsulación de datos: pública,
privada, protegida
- Liberación automática
- "es un" operador abatido
- Referencia débil
- Asociación
- ...

XML, JSON...

WLanguage está optimizado para
procesar documentos XML y JSON.
Las estructuras de documentos se
importan, serializan y deserializan
directamente en WLanguage. Luego,
el editor de código ofrece entrada
asistida sobre los nombres de los
elementos del documento, resaltado
de sintaxis, etc.



DEPURADOR SERVIDOR Y NAVEGADOR: AJUSTE FÁCIL DE SU CÓDIGO

UEUR

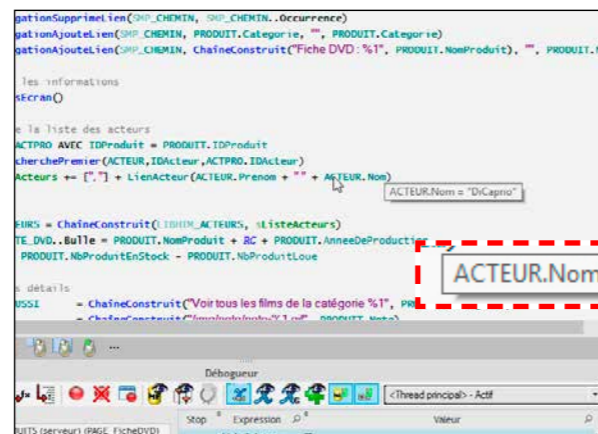
HORMIGA Y
VIVIAL

desarrollar los sitios
t interactivo, el debo-
permite la ejecución en
sin tratamiento
e Servidor y en código
r, con transición
automática de un código a
otro), nt o modificando las
ariables elegidas.

NACIONALIDADES

Funciones muy
potentes y avanzadas:
código del navegador
s por paso, salto
de función,
en una línea determinada,...
detiene la ejecución en
valor de una
expresión definida
automáticamente (desconectar

- chable) de todas las variables en la línea que
se está ejecutando actualmente ("Watch")
- visualización de expresiones que contienen
funciones
- visualización de valores de la variable
flotando sobre la burbuja
- resultado en decimal o hexadecimal
- pila de llamadas visualizada en tiempo real
- rastro del código ejecutado
- depuración de páginas directamente en el
teléfono...



DEPURACIÓN REMOTA

Es posible depurar un servidor.
distancia: depuras por ejemplo el
servidor instalado en el host euros sin
moverse.

*El depurador ahorra un
tiempo valioso durante las
fases de depuración.*

ELSERVICIOS WEBJABÓN Y DESCANSO: CREACIÓN, CONSUMO

LA FACILIDAD DE WEBDEV AL SERVICIO DE SERVICIOS WEB

WEBDEV 28 le permite consumir,
crear, implementar y alojar fácilmente
servicios web SOAP y REST.

FÁCIL CONSUMO DE RESTO SERVICIOS WEB

Es muy fácil utilizar los servicios
web REST de WEBDEV.

Simplemente llame a las URL del servicio
web.

El consumo puede ser sincrónico o
asincrónico.

Los datos devueltos por el Webservice
pueden estar en formato JSON. WEBDEV
soporta JSON de forma nativa.

FÁCIL CONSUMO SERVICIOS WEB SOAP

Es muy fácil importar servicios
web SOAP a WEBDEV.

Simplemente importe la descripción WSDL
del servicio web.

Los procedimientos y tipos de
servicios web aparecen
automáticamente como tipos y
funciones que se pueden utilizar en
el proyecto. Así, los elementos del
Webservice aparecen en el proyecto
como elementos completos del
proyecto. El consumo puede ser
sincrónico o asincrónico.

TODO ESTÁ GESTIONADO

La gestión de servicios web es muy
poterosa; aquí hay una lista de algunos

características administradas:

- Resultados de tipo matriz (SoapArray)
- Servicios web de enlace de datos
- Inclusión de servicios web
- Atributos en wsdl
- Múltiples respuestas y encabezados
- Firma del mensaje
- Direccionamiento WS
- Ciclismo en diagramas
- Autenticaciones SPNEGO, ...

FÁCIL CREACIÓN DE SERVICIOS WEB DE RESTO

La descripción de un Webservice REST se
realiza de forma muy sencilla desde el
editor de Webservices.

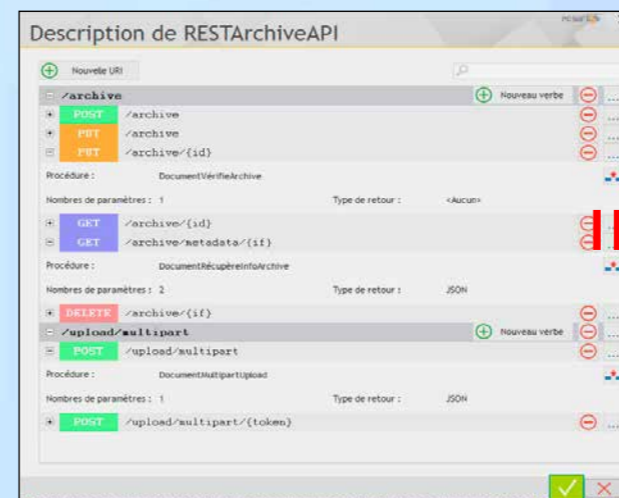
Basta describir cada uno de los puntos
de entrada de la interfaz externa del
Webservice: nombre del método,
parámetros esperados, valor devuelto,
así como el tipo de solicitud (GET, POST,
PUT, DELETE, ...).

También es posible indicar una
nota de documentación, así como
ejemplos de uso del punto de
entrada y una descripción del
formato del valor de retorno.
WEBDEV 28 genera los
procedimientos o clases necesarios.

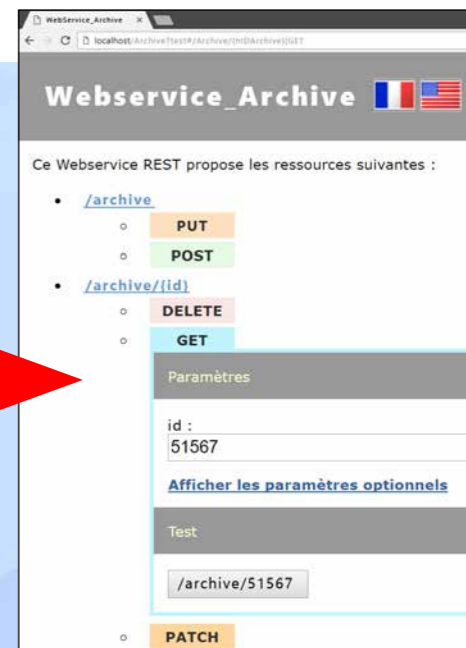
FÁCIL CREACIÓN DE SERVICIOS WEB SOAP

Crear servicios web SOAP es fácil:
simplemente defina la colección de
procedimientos que constituye la
interfaz del servicio web.

El archivo de descripción WSDL se
genera automáticamente.



Editar un servicio web REST usando el editor



Página de prueba generada automáticamente



28

FÁCIL IMPLEMENTACIÓN SERVICIOS WEB

Los servicios web están alojados en
una máquina con un servidor de
aplicaciones WEBDEV.

El procedimiento de instalación se
genera automáticamente.

La administración se realiza desde el
administrador WEBDEV como un sitio
"clásico", todas las herramientas están
disponibles: estadísticas de asistencia,
etc. (ver administración del sitio p. 54).

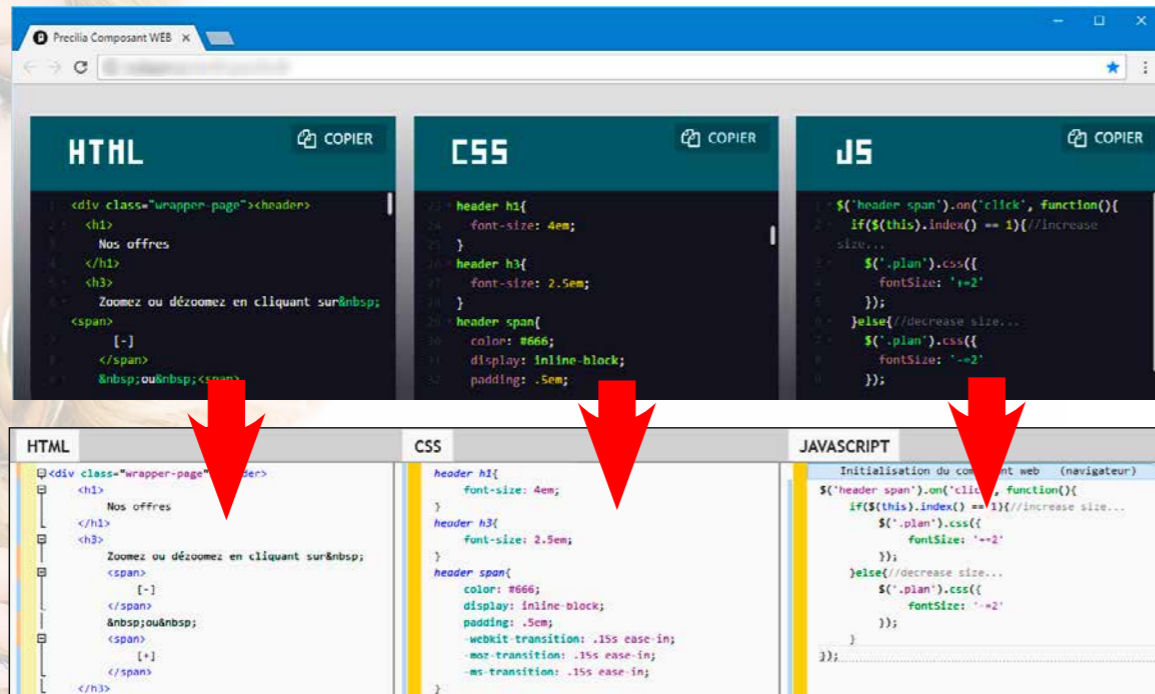
FÁCIL ALOJAMIENTO SERVICIOS WEB

La tecnología de alojamiento se basa
en el robusto servidor de aplicaciones
estándar de WEBDEV.

Los servidores pueden estar ubicados
en sus instalaciones (on premise), con
un host o en la nube (PCSCloud por
ejemplo).

Los servicios web pueden ser
consumidos por cualquier tipo de
aplicación, creada en WINDEV,
WEBDEV, WINDEV Mobile o cualquier
otro lenguaje de terceros.

ANGULAR, REACT, EMBER, VUE, BOOTSTRAP, JQUERY...



WEBDEV 28 le permite integrar fácilmente componentes Bootstrap, JQuery.UI, componentes Angular, React, en una página. Los recursos web externos (componente Angular, Bootstrap, etc.) generalmente son Generalmente se entrega en forma de tres partes:

- un código HTML
 - un código CSS
 - Código JavaScript.
- Puede suceder que las dependencias sean también entregado (fotos,...). WEBDEV 28 ofrece un método muy sencillo para integrar lo que importa que

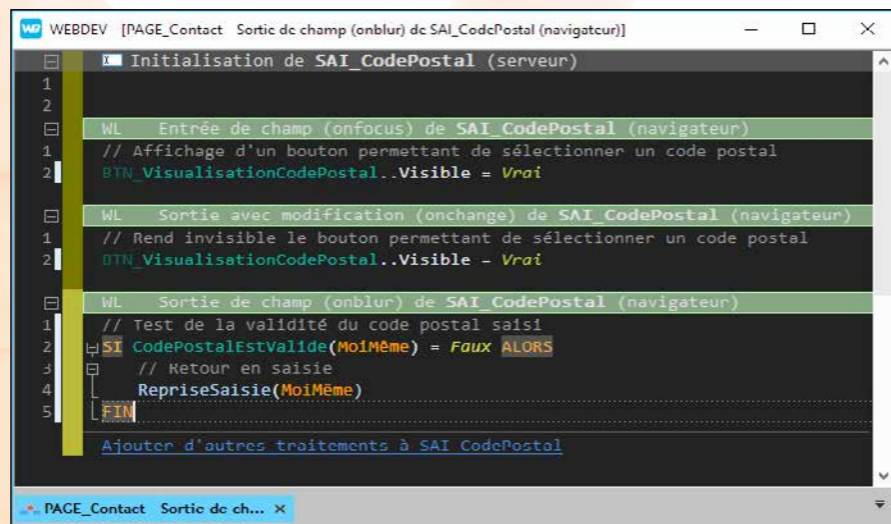
recurso web externo en un sitio WEBDEV. Simplemente use el campo "Componente web" e importe los códigos de los componentes allí. Para comunicarse con el componente externo, simplemente inicialice, lea y escriba variables Javascript del recurso externo en WLanguage.

CÓDIGO DE IDIOMA WNAVEGADOR

El código de un sitio web se diferencia entre el código "Servidor" y el código "Navegador". La tendencia actual es deportar tantos tratamientos como sea posible a el navegador: el servidor se descarga así, se transfieren menos datos, por lo que la experiencia del usuario es mucho más fluida. WEBDEV 28 sigue esta fuerte tendencia. En la versión 28, WEBDEV amplía significativamente las posibilidades de WLanguage en modo "Navegador".

Por tanto, es posible que separear crear belleza realicen más tratamientos está corriendo directamente en Navegador. Por tanto, el sitio responde mejor, más rápido, consume menos energía. camino de paso,

pone menos tensión en el servidor. La programación orientada a objetos también está disponible para el código del navegador. El depurador está activo tanto en el código del servidor como en el código del navegador.



ACCESO NATIVO: APLICACIONES DE GOOGLE, SAP, LOTUS NOTAS...

WEBDEV AL SERVICIO DE SAP



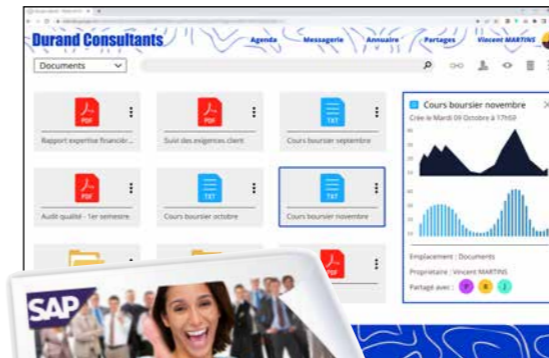
SAP ECC es un ERP ampliamente utilizado. Un sitio creado en WEBDEV 28 puede acceder a datos de un ERP de SAP de forma nativa (a través de BAPI). El acceso a los datos se realiza directamente por SAP, se mantiene la trazabilidad del acceso, al igual que la gestión de prioridades. Una familia de funciones WLanguage le permite establecer una conexión (con autenticación) y llamar

ACCESO NATIVO A NOTAS DE LOTO



Los sitios WEBDEV pueden acceder de forma nativa a Lotus Notes. El acceso a los correos electrónicos en el servidor de correo Lotus Notes (Domino), envío y recepción, es estándar en modo nativo. Acceso a contactos, reuniones.

relajarse, a tareas y para documentos presente en el servidor es fácil. Esto hace posible lograr Intranets totalmente integradas al EI en su lugar. Seguridad del hogar de loto las notas son buenas escuchado respetado, a través del certificado de Lotus.



ACCESO NATIVO A PANORAMA

Los sitios WEBDEV pueden acceder de forma nativa a Outlook. El acceso a los correos electrónicos de Outlook, envío y recepción, es estándar. El acceso a contactos, citas y tareas es fácil, lee y escribe.

Esto hace posible crear Intranets que estén completamente integradas en el SI existente.

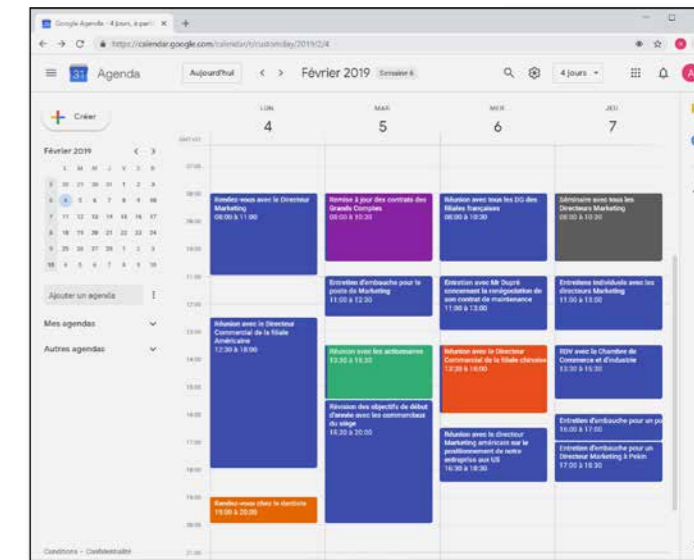
ACCESO NATIVO A APLICACIONES DE GOOGLE

Independientemente de las posibilidades de conexión a las aplicaciones de Google, WEBDEV 28 ofrece acceso nativo a los datos de las aplicaciones de Google: Google Calendar, Google Maps, Google Contacts, Picasa, etc. Esto permite recuperar datos que se volverán a mostrar en un formato personalizado en el sitio.



A continuación se muestra un ejemplo de código que enumera los contactos de Gmail y los muestra en una tabla WEBDEV.

Conexión a una conexión ggl Conexión.
Correo electrónico=" WEBDEV@gmail.com
" Conexión.Contraseña="contraseña"
gglConectar(Conexión)
Contactos= una matriz de gglContact
Contactos=gglListContacto(Conexión)
Pantalla de mesa(TABLE_Contactos)



Ejemplo de acceso nativo a Google Calendar, por luego ser utilizado directamente en una página WEBDEV 28

SEGURIDAD DE SUS SITIOS: ACCESO POR CONTRASEÑA

CONTROLAR EL ACCESO A SITIOS Y APLICACIONES WEB: GRUPO

Puede ser necesaria la seguridad de acceso mediante contraseña a un sitio o a algunas de sus páginas: ¡es estándar en WEBDEV 28! La función llamada "User Groupware" le permite definir contraseñas y sus permisos para personas y grupos.



El control de acceso se define simplemente en el editor del supervisor. Sin programación. Si es necesario, simplemente active la opción "Groupware".

GRUPO: UNO CONTROL SEGURO MUY FINO

El control de acceso permite filtrar el acceso a muchos elementos: elección menús, botones, campos, grupos de campos, páginas, informes, ... Los elementos prohibidos estarán inactivos y su elección atenuada o invisible.

EL MODO SUPERVISOR E

El responsableEl equipo de seguridad podrá en cualquier momento configurar fácilmente los ajustes los derechos de del usuario. Un editor fácil de usar le permite definir y gestionar estos derechos. Si usted Si lo desea, también se saters o pueden crear o crear derechos será capaz de de grupos de usuarios útiles. modificado por programa r.

LDAP

Si desea utilizar una base de datos de inicio de sesión LDAP existente, el control de acceso la utilizará.

AUTENTICACIÓN CON IDENTIFICADORES FACEBOOK, GOOGLE, Twitter, LinkedIn,...



Para autenticar a un internauta, también es posible utilizar los identificadores que el internauta utiliza para conectarse a Facebook, Google, Twitter, LinkedIn, Amazon, Dropbox, Instagram, Yahoo, etc. (protocolo OAuth 2.0).

Tenga en cuenta que su sitio no conocerá los identificadores del usuario.

Asegurar automáticamente sus sitios, ¡sin tener que codificar!

DOBLE AUTENTICACIÓN



SEGURIDAD POR D DOBLE AUTENTICACIÓN ION (TOTP)

WEBDEV 28 le permite configurar la seguridad mediante doble autenticación. User Groupware (GPU, entregado de serie) ofrece la posibilidad de gestionar la doble autenticación a través de una aplicación estándar (a elegir): entre Google Authenticator, Microsoft Authenticator u otros).

Esta aplicación, para descargar en el móvil, devuelve un código previo solicitud personal (válido por 30 segundos) para ingresar durante el inicio de sesión (protocolo TOTP). El administrador de la GPU puede hacer obligatoria la doble autenticación. El administrador de la GPU también puede ocasionalmente desconectar la doble autenticación de un usuario (en caso de pérdida del teléfono por ejemplo).

La marca de verificación "confiar en este dispositivo"

reil" trata sobre ver. Eso permite, después de tener una primera tiempos usados doble autenticación, para volver al modo de autenticación simple para facilitar las conexiones desde este dispositivo.

PROGRAMACIÓN

La doble autenticación también se puede gestionar completamente mediante programación.

PAGO SEGURO

PAGO SEGURO POR TARJETA DE CRÉDITO

Existen 2 métodos principales para recibir el pago con tarjeta de crédito.

Recoger directamente los datos bancarios del cliente (número de tarjeta, fecha de caducidad, criptograma) para luego realizar la transacción con el banco. Este método se utiliza cada vez menos.

El método más común se basa en cambiar a una página de pago especializada ofrecida por un operador financiero.

Una vez que el internauta ha validado su cesta en su sitio, es redirigido a una página de pago gestionada por un tercero que gestiona la transacción bancaria y le envía la aceptación o la negativa de pago.

En este modo de funcionamiento sólo es necesario gestionar la devolución del acuerdo de pago.

LOS OPERADORES FINANCIERO

Puede elegir directamente un banco como operador, que le ofrecerá un servicio de pago en línea con el que interactuar. También puedes recurrir a un operador multibanco como Verifone PayBox o PayPal. Este método facilita la elección y el cambio de la cuenta bancaria que se acreditará.

Implementar esta solución es fácil con WEBDEV 28, gracias a los componentes "PayBox" y "PayPal" entregados de serie.



stripe

PayPal

Paybox
by Verifone

SEO: SEONATURAL DE TUS SITIOS

REFERENCIA SUS SITIOS

WEBDEV le ayuda en la referenciación natural de sus sitios.

Un asistente analiza la composición de las páginas del sitio e indica las mejoras a realizar para maximizar el posicionamiento de las páginas en los motores de búsqueda (Google, etc.). El asistente también comprueba que los rastreadores del motor puedan detectar y utilizar enlaces entre páginas. Se verifican muchas otras reglas.

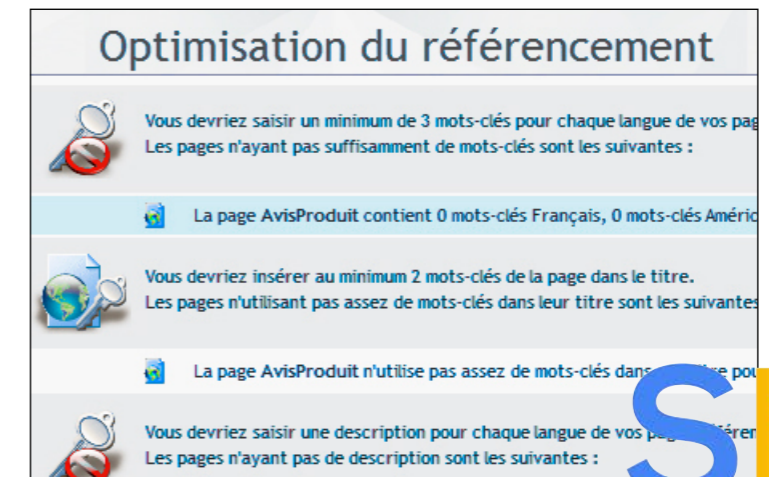
De este modo, los motores de búsqueda referenciarán mejor sus sitios.

REFERENCIA CADA UNO PÁGINA DINÁMICA

WEBDEV 28 permite la referencia automática de cada página dinámica pública.

REESCRIBIR URL

http://www.tames.com/TAMES_WEB/FR/Voiture/ferrari/Modele/ferrari-488-gtb.awp



Un modo de reescritura de URL le permite definir varias direcciones para la misma página dinámica según el contenido mostrado.

De este modo, los usuarios podrán hacer referencia mejor a esta página y a su contenido dinámico.

los motores de búsqueda ser renombrado.

Por ejemplo, la dirección de la página puede contener el nombre del objeto (bicicleta, bicicleta de montaña, armario de teca, etc.) al que se debe hacer una mejor referencia.



SPA: SOLICITUD DE UNA SOLA PÁGINA (TODO EL SITIO EN UNA MISMA PÁGINA)

WEBDEV 28 le permite crear Aplicaciones web contenidas en un una sola página (SPA de una sola página).

Simplemente use el concepto Un plan es un conjunto campos de la página. Cada plan puede ser visible o no. Cambio

El plan se puede hacer en cualquier momento, usa lo que trata-campo:

- haga clic en un botón SU

- código de página dependiendo de ciertos algunos criterios...

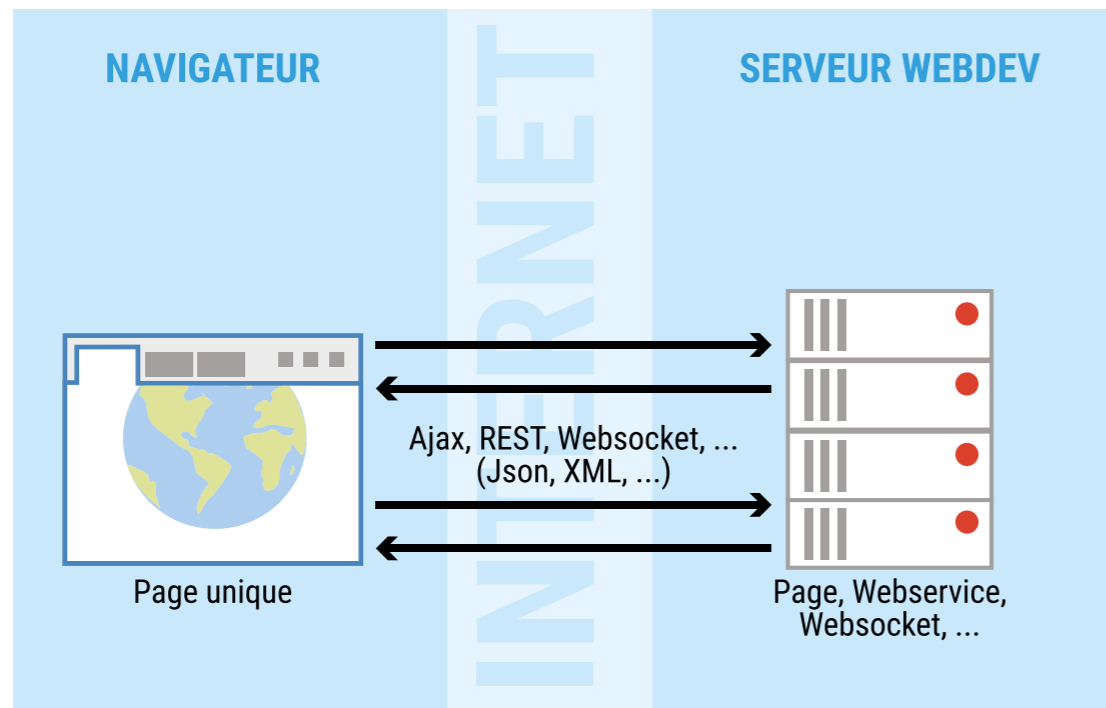
Entonces la apariencia y el contenido de la la página evoluciona hilo de navegación sin ningún retorno al servidor.

En modo SPA, los datos mostrados en un plano se inicializan automáticamente a la car-

página que contiene el plano. Para actualizar los datos del plan ya mostrado (como cantidad en stock), existen varios métodos:

- llamar a un procesamiento Ajax

- llamar a un servicio web (por un tiempo por ejemplo).
- uso de un Websocket...



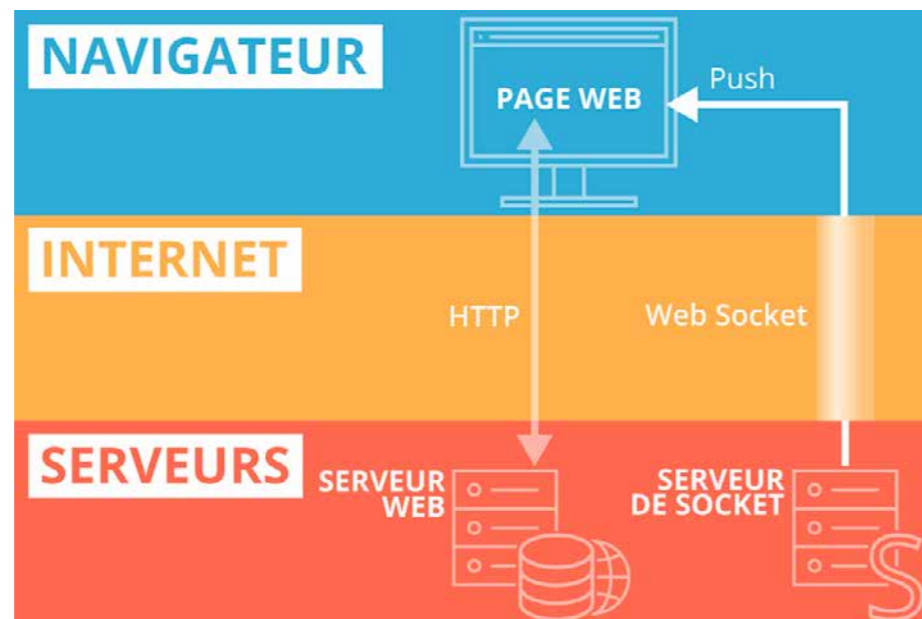
SERVIDOR WEBSOCKETS

ENTREGADO COMO ESTÁNDAR

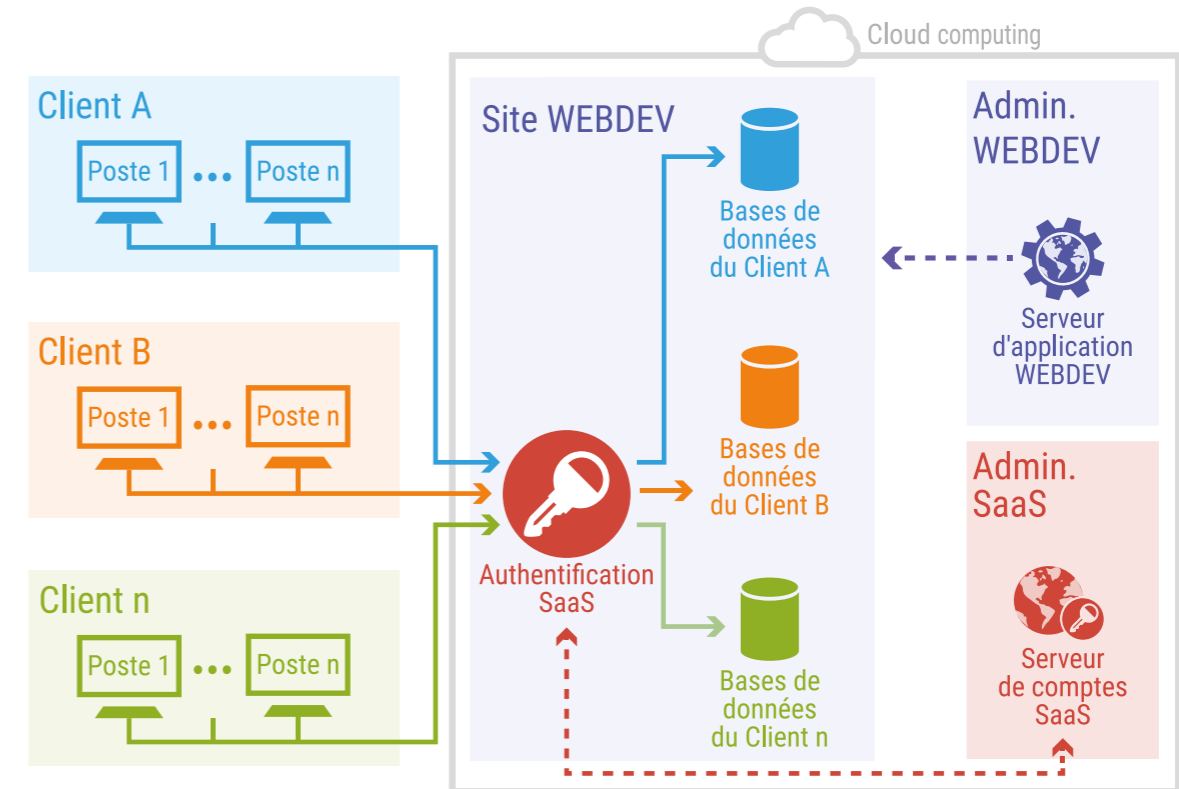
Usar Websockets es la única forma de notificar al navegador sin que éste lo solicite.

WEBDEV 28 ofrece un servidor Websockets para este fin.

La programación de Websocket se facilita mediante eventos de programación adecuados (conexión de un nuevo cliente, recepción de datos, etc.) y la familia de funciones WLanguage. [WebSocket](#).



SAAS: COMERCIALIZA TUS APLICACIONES WEB EN MODO SAAS: ENTREGA DEL ADMINISTRADOR



SaaS (acrónimo de Software As A Service) es un modelo para distribuir soluciones de TI a través de la Nube.

Los clientes no pagan por la licencia del software en sí, sino por usarlo.

Los datos se almacenan en los servidores del proveedor de la aplicación y ya no en la empresa.

SAAS FÁCIL:

HERRAMIENTAS Y API ENTREGADAS

WEBDEV proporciona las herramientas necesarias para poner fácilmente en línea soluciones SaaS.

El administrador de SaaS le permite describir las autorizaciones de uso. La gestión de la cuenta del cliente le permite definir las reglas de uso del sitio: autenticación, número de conexiones autorizadas, rango de conexión, etc.

Esta gestión se realiza directamente desde la interfaz del administrador, o mediante programación mediante funciones WLanguage.

Cuando se utiliza, el sitio comprueba la autorización de conexión y los derechos del usuario a través de un conjunto de funciones.

WLanguage específico (familia de funciones [SaaS](#)).

ADMINISTRADOR SAAS

El software de administrador puede funcionar con o sin intervención humana. Le permite crear cuentas de empresa y cuentas de usuario basadas en la configuración inicial, sin intervención humana. La interfaz se ofrece en modo web.

API DE ADMINISTRACIÓN SAAS

Entre las funciones de WLanguage disponibles para gestionar cuentas encontrarás:

- creación y eliminación de cuentas
- modificación de cuentas: añadir usuarios, rangos de uso, número de usuarios,...
- inicialización de una base de datos mediante la clonación de una base de referencia
- definición de la conexión a la base de datos...

API DE AUTENTICACIÓN SAAS

Entre los elementos a gestionar en un sitio ofrecido en SaaS, encontrarás:

- Conexión y desconexión
- ID de la compañía
- Contraseña de la empresa
- Identificación de usuario
- Contraseña de usuario
- Verificación de dirección IP
- Número máximo de conexiones
- Duración máxima de la conexión
- Rango de conexión autorizado, etc.

GESTIÓN PERSONALIZADO SU PRECIO

La gestión de precios se garantiza fácilmente mediante una configuración sencilla.

Con WEBDEV 28, SaaS es fácil.



MODELO UNA BASE DE DATOS: FÁCIL

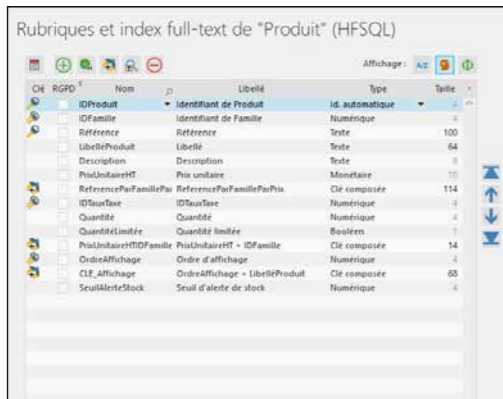
Cuando creamos Para un sitio dinámico o Aplicación web un , es necesario utilizar Se deben definir ées. Si estos no existen tablas de datos. Es fácil con W EBDEV 28.

El método de datos WEBDEV describe la organización de visuales en cierto modo los gráficos. WEBDEV trabaja con g todos los métodos de análisis.

DEFINIR UNA N NUEVA ESTRUCTURA

Detallamos un ejemplo definición simple pero representativa una nueva estructura: la definición de las tablas “Producto” y “Pedido”.

- 1 Creemos la tabla “PRODUCTO”: solo necesitamos especificar su nombre y alguna información general.
- 2 Creemos la estructura de la tabla: cada columna se define o se recupera del diccionario de datos.



- 3 Luego creamos la tabla “COMMANDE” de la misma manera.

LOS CLIENTES realizan pedidos.

Por tanto, es necesario vincular estas 2 tablas en el análisis. Después de hacer clic en la herramienta "enlace" en la cinta, simplemente dibuje un enlace con el mouse entre estas 2 tablas.

- 4 WEBDEV 28 luego hace las preguntas para n lenguaje natural para determinar automáticamente el tipo de conexión entre los 2 tabla.

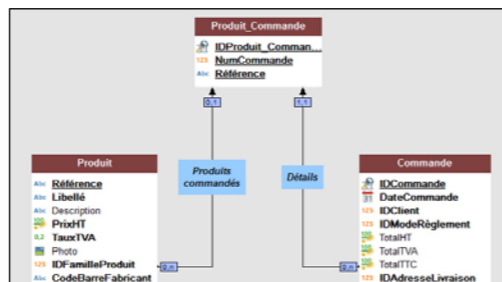


Las preguntas son infantilmente simples. Por ejemplo aquí: *Cada “producto” tiene al menos un “pedido”: ¿sí o no? Cada “producto” puede tener múltiples “pedidos”: ¿sí o no? Etc...*

Dependiendo de las respuestas a estas preguntas, WEBDEV determina las cardinalidades correctas y deduce la posible necesidad de una tabla de relaciones.

- 5 WEBDEV solicita entonces las normas que se aplicarán en caso de eliminación o modificación (integridad referencial). *Prohibir la eliminación de un Producto que tenga Pedido: ¿sí o no? Etc...*

- 6 Listo, las mesas están conectadas, el trabajo está terminado. El editor de consultas sabrá cómo encontrar las combinaciones automáticamente, y cada editor en el entorno sabrá cómo manipular automáticamente los datos...



Se ha creado automáticamente una tabla de vinculación.

Todo lo que queda es (posiblemente) imprimir el archivo y generar las páginas y el código con RAD, o comenzar el desarrollo... Es así de simple.

TODASBASES DE DATOS: HFSQL, MYSQL, ORACLE, AS/400, SQL SERVER, MONGO DB...

Un sitio dinámico o una aplicación web utiliza datos. WEBDEV 28 accede a todas las bases de datos del mercado. WEBDEV es abierto, le permite utilizar el existente.

TODAS LAS BASES DE DATOS SON SOPORTADO (LISTA NO COMPLETO)

WEBDEV puede leer y escribir en todas las bases de datos. Entre estas bases encontramos las siguientes (ver tabla al lado).

HFSQL, UN POTENTE BASE DE DATOS SQL COMO ESTÁNDAR

WEBDEV viene con HFSQL, una potente base de datos Cliente/ Servidor SQL, que ya se utiliza en millones de sitios.

HFSQL se puede implementar libremente con sus sitios WEBDEV.

HFSQL se describe en detalle en la página 42.

CONECTOR NATIVO

WEBDEV puede acceder de forma nativa a MySQL, Oracle, SQL Server, PostgreSQL, SQLite, AS/400, DB2, Informix, Sybase directamente (módulos disponibles por separado). Instalar estos conectores nativos es simple (un archivo simple). Se admiten campos de tipo BLOB o Long Raw. El rendimiento del acceso es notable.

SOPORTE NATIVO BASES “AS/400” Y “ISERIA”



WEBDEV accedido S/400 directo- nt (módulo disponible por separado), sin dri- ODBC, sin DB y sin iveX. EBDEV recibió- re y exportar es DDS, lanza son com- CL, gestiona un

Cola de datos,... La integración con el entorno es total y la velocidad impresionante. ¡Solicite o descargue el folleto del AS 400!

• HFSQL*	• IBM AS/400**	• Sobresalir*
• MySQL*	• Sybase**	• Hadoop*
• Oráculo**	• SQL de red	• MongoDB*
• Informax**	• Ingreso	• Memcache*
• Servidor SQL**	• Progreso**	• Redis*
• PostgreSQL*	• XML*	• Etc...
• MaríaDB*	• Acceso	*: conector nativo estándar
• SQLite*	• xBase*	*: conector nativo opcional
• IBM DB2**	• ASCII*	

GRANDES DATOS

WEBDEV puede acceder a datos almacenados en Big Data, como Hadoop y Mongo DB.

TODA LA BASE DE DATOS VÍA ODBC U OLE DB

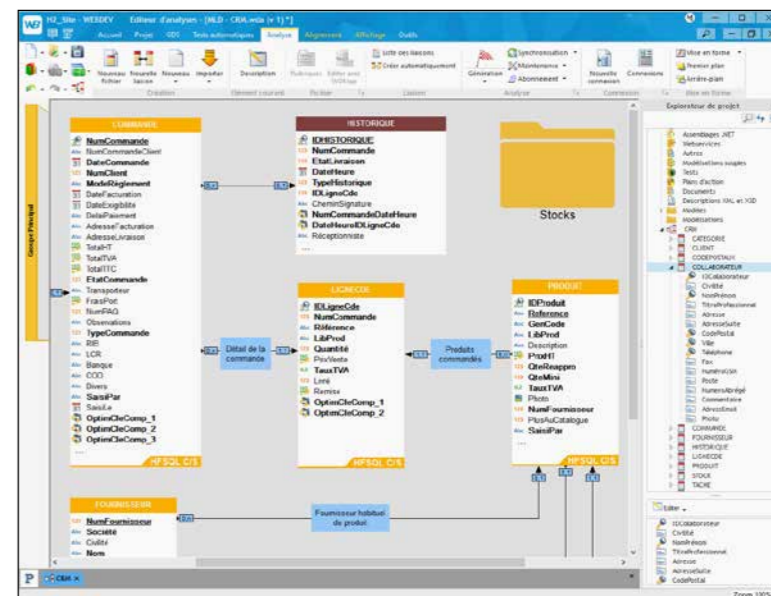
WEBDEV 28 accede a cualquier base de datos con un controlador ODBC u OLE DB.

SCRIPT SQL = ANÁLISIS WEBDEV

Un análisis definido en WEBDEV se puede convertir en un script SQL para crear nuevas bases de datos SQL, y cualquier script SQL se puede convertir automáticamente en un análisis WEBDEV para explotar uno existente. Esto proporciona una apertura total. La recuperación de estructuras existentes se realiza con un simple "arrastrar y soltar" en el editor de análisis.

PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

Si la base de datos de terceros admite procedimientos almacenados, serán accesibles mediante aplicaciones escritas con WEBDEV.



ORACLE

Microsoft SQL Server

HFSQL

MySQL

PostgreSQL

IBM DB2

Informix

SYBASE

SQLite

hadoop

MariaDB

redis

mongoDB

...

Una descripción de estructuras de datos bajo WEBDEV

ARCHIVO TÉCNICO GDPR) CON UN CLIC

WEBDEV 28 le permite editar la carpeta

Análisis y programación completos del sitio. El expediente se elabora mediante un análisis retrospectivo de la situación existente, por lo que siempre

día. Un archivo puede contener varios miles de páginas, editarse en PDF, HTML, en un procesador de textos, etc.



HFSQL: B SERVIDOR WINDOWS Y LINUX DE CLIENTE/SE BASE DE DATOS SQL GRATUITO

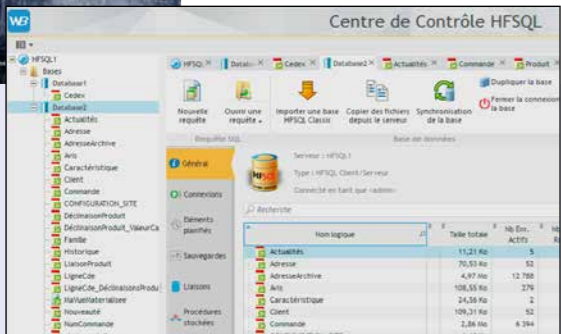
WEBDEV 28 GÈ D
TODOS BA SU
WEBDEV funciona con todo el
Bases de datos d u mercado (ver
página 41).

UNA BASE DE D DATOS
PROBADO ENTREGADO EE ES
ESTÁNDAR: AF SQL
HFSQL se entrega en estándar con
WEBDEV 28.
Es una base robusta y datos fiables
robusta, utilizada en millones de
sitios de todo el mundo.mi.

329 MILLONES D mi
MIL MILLONES DE L IGNES
(GRABADO NTS)...
HFSQL le permite manejar
grandes volúmenes de datos de
forma sencilla y segura (hasta 329
millones de billones de filas).
Puedes contemplar tranquilamente el
crecimiento natural de los volúmenes de
datos.

COMPARTIR DATOS
FÁCIL CON EL "BACK
OFFICE"

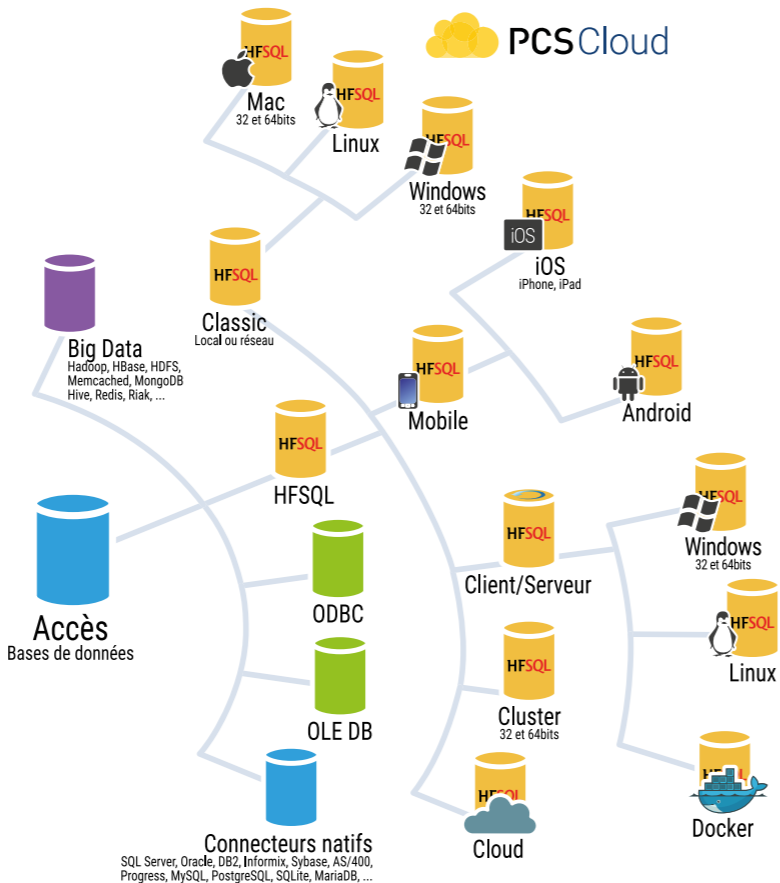
Los datos del sitio pueden fácilmente



EL "CE CONTROLA NUESTRO » HFSQL

Este Centro de Control le
permite administrar
todos los servidores y
bases de datos instalados
en la red de su empresa o
de forma remota a través
de Internet.
Este centro también
permite:
• visualización y edición
datos
• ejecución directo de
consultas
• gestión de cuentas de
usuario (grupos),
derechos, lista de
conexiones actuales
• editar estadísticas

Detalles precisos del uso del
servidor: posiciones,
solicitudes, registros,
registros, parámetros...
• cierre de sesión de usuario
• gestión de transacciones:
visualización, cancelación,
etc.
• gestión de copias de
seguridad (caliente)
• visualización de
bloques de grabación
• tareas programadas
• replicación del servidor
• visualización del número de
líneas procesadas
• gestión de clústeres
• ...



compartirse en tiempo real con
aplicaciones de "back office", por
ejemplo para procesar pedidos
recibidos, emitir BL y facturas,
preparar pedidos, etc.
WINDEV es el complemento ideal de
WEBDEV para crear un Back Office de
alto rendimiento.

REPLICACIÓN SITIO / OFICINA BACK

La replicación puede resultar útil entre y el
el sitio y el back office.
HFSQL gestiona la replicación de
bases de datos y la replicación de
servidores única y bidireccional,
periódica o continua.
La replicación puede ser automática o eso,
completamente personalizada.

HFSQL: MUY ALTA VELOCIDAD

Impresionante velocidad de
acceso a datos.
Esto da mejores tiempos de
respuesta a su sitio, ya sea
Internet o Intranet.

UNA INTEGRACIÓN TOTAL

La integración de HFSQL en el
entorno de desarrollo está completa..

En todos los editores, tienes
acceso inmediato a toda la
información sobre tablas y
columnas.
La integración entre UI y base de
datos permite una programación
más segura, fácil y rápida.

CONFIDENCIALIDAD: CIFRADO DE 128 BITS, AES

En Internet, los datos serán pre-
enviado a un servidor: necesitamos pro-
alejar los intentos de acceso ilegal;
Es fácil con HFSQL.
Cifrado (cifrado) de datos.
y los índices son estándar rd.

FUNCIONAL ITE AVANCES

HFSQL ofrece la características
avanzado: clúster, int Egridad, periódico,
transacciones, desencadenantes, g automático
mantenimiento de calefacción alquileres unicode,
control de acceso competitivo d sin descon-
conexión de usuarios, HFSQL Spare...

APERTURA EN X OTROS SOFTWARE

Conectores nati fs, conductores
Horno ODBC y OLE DB nis con HFSQL
permitirle leer y escribir para
programas o aplicaciones Aplicaciones de terceros.

HFSQL®

SQL Y WLANGUAGE

El acceso a los datos se realiza a través
de SQL o potentes funciones
WLanguage.
En el mismo programa se pueden
mezclar comandos SQL y
comandos WLanguage.

SEGURIDAD: "SQL INYECCIÓN IMPOSIBLE

Es posible crear consultas
parametrizadas, lo que prohíbe
ataques de tipo "inyección SQL" al
servidor.

"BÚSQUEDA DE TEXTO COMPLETO

La búsqueda de "texto completo" le
permite buscar cadenas de caracteres
muy rápidamente en los datos.
Esto es útil para sus motores de
búsqueda.
El índice gestiona textos enriquecidos (RTF,
HTML), para ignorar las etiquetas de estos
formatos durante la indexación.
Los resultados se ofrecen en
orden de relevancia ("ranking").

TABLAS INALTERABLES

HFSQL ofrece un tipo de tabla
"inalterable": lo que está escrito ya no se
puede modificar.
Este tipo de tabla (archivo) es útil para el
cumplimiento de determinadas normas.

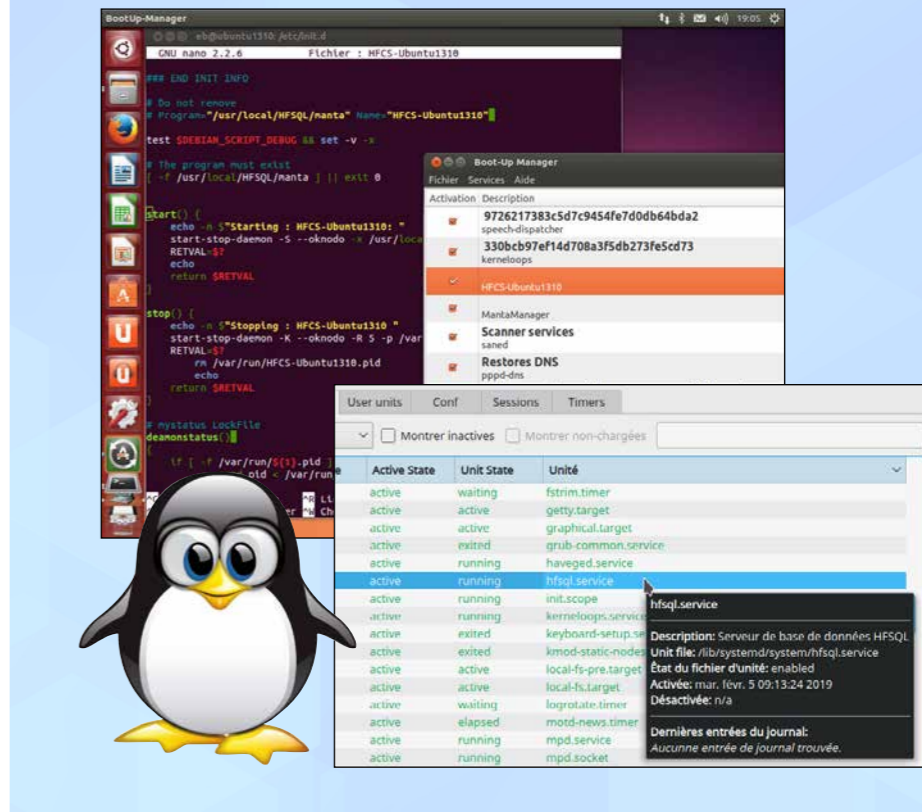
RESPALDO CALIENTE

Es posible activar una copia de
seguridad mientras la base de datos
está en uso.



GRUPO (GRANJA DE SERVIDORES)

Con la función de clúster, un conjunto
de servidores físicos aparece como un
único servidor para los clientes.
El posible fallo de un servidor físico no
provoca fallo de acceso a la base de
datos (alta disponibilidad).



La copia de seguridad puede activarse
mediante programación o mediante
acción manual.
También es posible realizar copias
de seguridad diferenciales.

INSTALACION Y CONFIGURACION FÁCIL GURACIÓN

HFSQL es de instalación inmediata, sin
manipulación alguna. La
administración de la base de datos es
automática. La gestión de las
modificaciones estructurales (una
sección va de 40 a 60 caracteres, por
ejemplo) se gestiona
automáticamente (tecnología SDD).

RGPD

Los datos personales en cuestión

por el RGPD se identifican, lo que facilita el
cumplimiento de la normativa.

DATOS MÉDICOS

HFSQL permite cumplir con las
limitaciones de la etiqueta HDS
aplicable en Francia.

IMPLEMENTACIÓN DE HFSQL: GRATIS

El uso de HFSQL puede generar
ahorros de varios cientos de miles
de euros en implementación.
Una ventaja que no debe pasarse por alto.

***¡HFSQL Client/Server es el
mejor aliado de sus sitios!***

CARACTERÍSTICAS

Cifrados de 128 bits
Integridad referencial
Replicación
Actas
Desencadenantes
Unicódigo
Importar exportar
Grupo
Tablas inalterables
Compresión/descompresión de notas (blobs) sobre la marcha

TECNOLOGÍAS

Mantenimiento automático (SDD)
Gestión de acceso concurrente
Reconexión automática
Administración cero
Recuperación de desastres automático
Despliegue automático



Descubra HFSQL en
esta documentación de
24 páginas disponibles en
www.pcsoft.fr



EDITOR DE CONSULTAS VISUAL

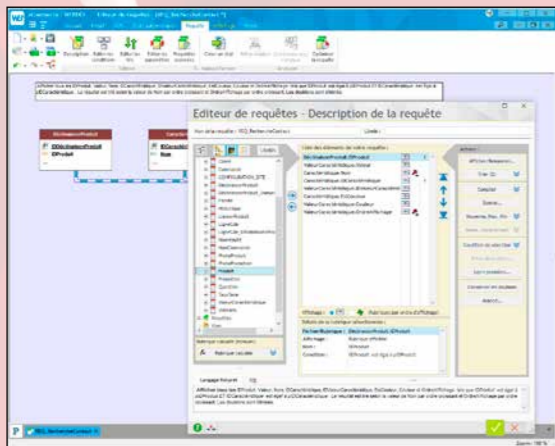
Para ayudar a crear datos, WEBDEV eléctricos ofrece un editor de consultas visuales.

CON INÚTIL CREAR PODER NACIDO SQL PARA ANTI SOLICITUDES

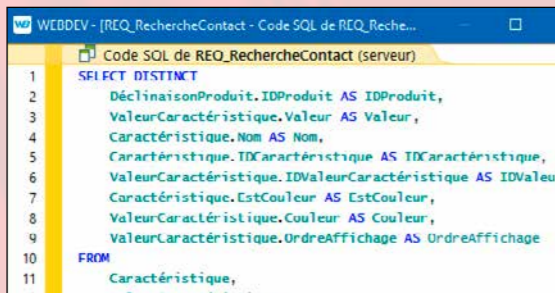
Gracias al editor visual se gestiona, se introducen las condiciones y se genera la consulta, el código SQL generado por el editor de consultas está bien se entiende modificable. Las consultas se ejecutan en HFSQL (Clásico, Móvil y Cliente/ en el servidor), así como todas las demás bases de datos). en t Es posible mezclar el código WLanguage (órdenes hLit*) con consultas.

CONSULTAS VISUALES

La consulta también es t generado en lenguaje natural, que ¡Te permite comprobar que no has cometido ningún error!

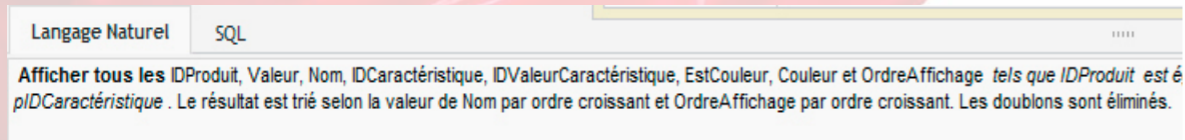


La editorial Creador de consultas

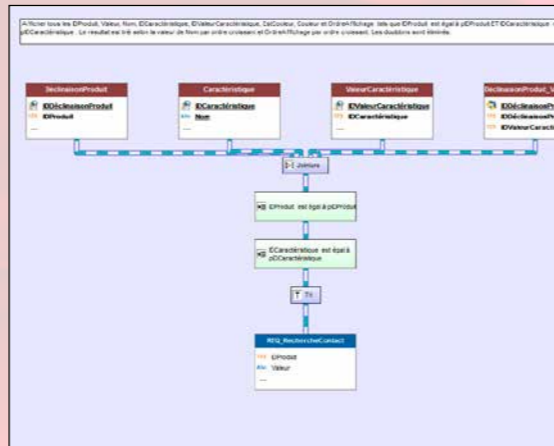


1 El código SQL generado automáticamente

2 La consulta es c. construido ante tus ojos en lan- prenda natural



Una vez validada, la consulta aparecerá debajo una forma de de un gráfico en el entorno, lo que perfecciona todavía es com- su comprensión para futuros desarrollos.



3 Una vez definida la consulta se visualiza.

EJECUCIÓN OPTIMIZADA

Con HFSQL, la elección de los índices más discriminantes se realizará de forma automática, teniendo en cuenta el peso real de cada índice en la tabla. SI las claves son necesarias para un mejor rendimiento, el servidor HFSQL lo indica.



Incluso se te envían sugerencias. directamente por correo electrónico!

SOLICITUDES SOBRE SOLICITUDES...

El resultado de una consulta puede ser una tabla de acción, visualización, un informe impreso o incluso una tabla tipo . HFSQL. Una consulta se puede utilizar como fuente de unaOtro consulta.

CONSULTAS EN TODOS LOS FONDO ES

La fuente de datos puede ser una base de datos HFSQL o una base a de datos de terceros: Oracle, SQL Server, DB2, AS/400, M Access, etSQL,

El editor de consultas simplifica el acceso de programación a sus datos S.

EDITOR DE INFORMES: GENERAR PDF BAJO DEMANDA (FACTURAS...)



El editor de informes WEBDEV resuelve el problema de los informes en Internet. Y simplifica la creación de impresiones. ¡Generar una factura en PDF después de un pedido es fácil!

CREAR UN ESTADO: FÁCIL

Un asistente ayuda a generar informes sofisticados: ¡hace preguntas para que no olvides ningún elemento! En Intranet, los informes se imprimen en una impresora accesible desde el servidor. Para Internet, el estado se enviará al internauta en un formato específico: PDF, HTML, DOCX, etc. La impresión personalizada de una copia de la pantalla actual también es fácil de configurar (ver más abajo).

TODAS LAS FUENTES DE DATOS

Los datos utilizados para un informe pueden provenir de cualquier fuente: HFSQL, Oracle, Access..., consulta, archivo de texto, variable de programa, área de memoria, tabla de páginas,...

PDF EN ESTÁNDAR

Los informes se pueden crear en formato PDF como estándar, sin necesidad de comprar o instalar ningún módulo adicional.

PDF/A Y FIRMA

Es posible crear PDF/A (archivo estándar ISO) y PDF firmados (RGS).

GESTIÓN DE FONDOS DE PÁGINA » PDF

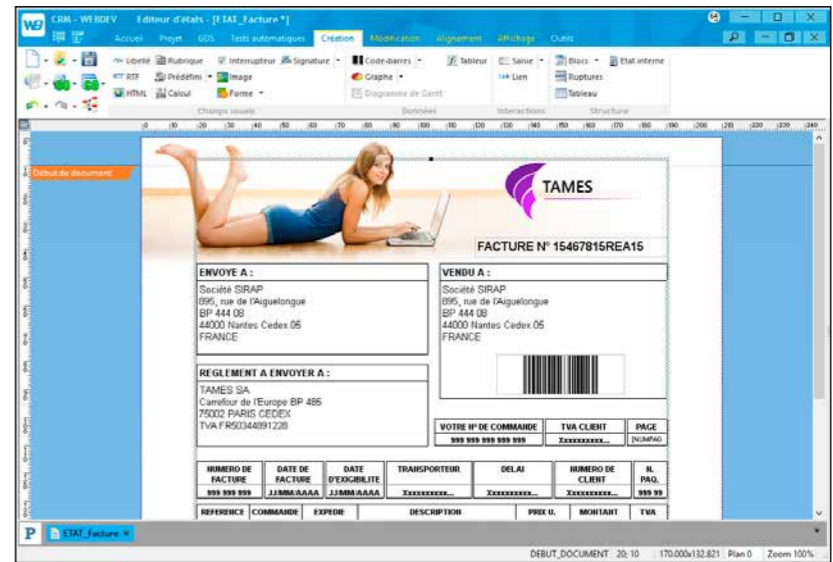
El editor de informes gestiona los fondos de las páginas y los formularios destinados a imprimirse, por ejemplo, formularios de impuestos.

IMÁGENES: AUTOMÁTICA

Incluir imágenes (JPEG, PNG, BMP, TIFF, PCX, GIF, WEBP...) en los informes es completamente sencillo. La imagen puede estar aislada (logotipo, etc.), o provenir de un procesamiento o de un archivo de datos (foto de producto, etc.). También es fácil imprimir diseños creados mediante programación.

CÓDIGO EN EL ESTADO

WEBDEV le permite incluir cualquier código fuente ejecutable de WLanguage en cualquier



un estado en durante creación bajo el deseo ronroneo

Localización de un estado: así podrás realizar los tratamientos más específicos, sin encontrar nunca bloqueos.

CÓDIGOS DE BARRAS AUTOMÁTICAS



WEBDEV 28 genera automáticamente códigos de barras (horizontalmente o

verticalmente). Los formatos soportados son: Código QR, UPCA, UPCE, EAN13, EAN8, CODE128, CODE39, CODE93, CODE11, intervalo 2 de 5, CODABAR, CB_MSI, Datamatrix, PDF417,...

CORREO DE ESTADOS

Con WEBDEV es fácil crear un informe de forma dinámica (por ejemplo, una factura de productos tras un pedido) y enviarlo por correo electrónico inmediatamente, por ejemplo en formato PDF.

DISTRIBUCIÓN GRATUITA DE ESTADOS

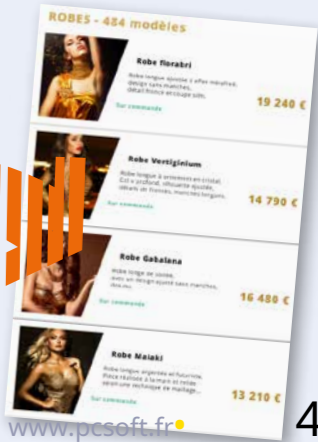
No hay que pagar tarifas ni regalías para distribuir los informes con sus sitios WEBDEV.

¡Con WEBDEV 28, los informes sofisticados son realmente fáciles!

IMPRESIÓN DE PÁGINAS DEL SITIO (CONSULTAS DE MEDIOS)

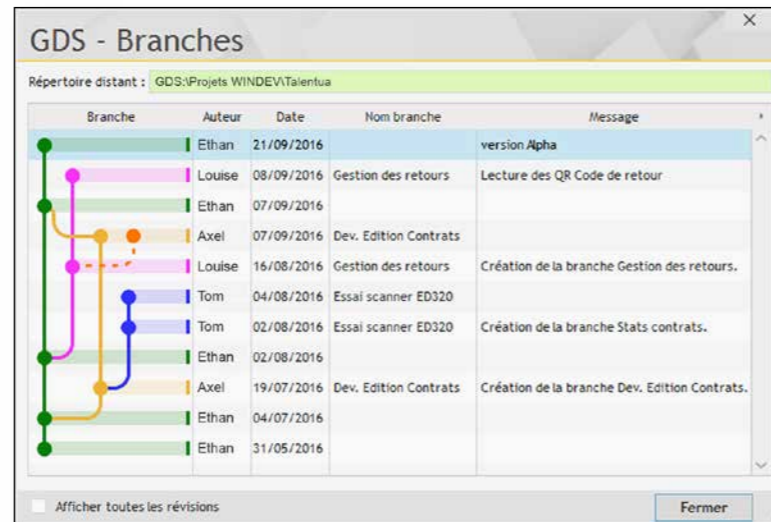
El internauta puede imprimir la página del sitio que se muestra en su navegador. Para esta impresión, puede definir una presentación diferente de la página mostrada: eliminación de fondos,

de determinadas imágenes (publicidad...), diferente disposición de elementos.... La página a imprimir se define fácilmente gracias al concepto de diseño.



www.pcsoft.fr

TRABAJO EN EQUIPO HERRAMIENTA VERSIONADO (GDS/SCM)



(páginas, códigos, solicitudes, etc.), se almacena en la base de datos. Es posible una purga total o parcial.

- El proyecto también está presente en cada máquina de desarrollo. está mintiendo; por lo tanto es posible desarrollar con la máquina desconectada.
- Se garantiza la gestión de sucursales.
- Está disponible el "Diff" (diferencias) entre 2 elementos: fuente, página,...

TRABAJAR A DISTANCIA

El GDS permite el funcionamiento remoto. De este modo es posible trabajar en un proyecto desde las oficinas del cliente, sin miedo a perder las modificaciones realizadas.

DESARROLLADOR AISLADO

Incluso cuando se desarrolla solo, el administrador de código fuente es útil: mantiene el historial de modificaciones de todos sus elementos y, por lo tanto, actúa como una función de guardado automático de versiones. La gestión de sucursales le permite administrar fácilmente varias versiones del mismo sitio.

UNIDAD DS: NUBE

El GDS se puede alojar en voz alta gracias a GDSDrive.

ITHUB, GITLAB



WEBDEV 28 también le permite utilizar ser Git, en formato de texto para el código y en formato híbrido para los elementos del proyecto.



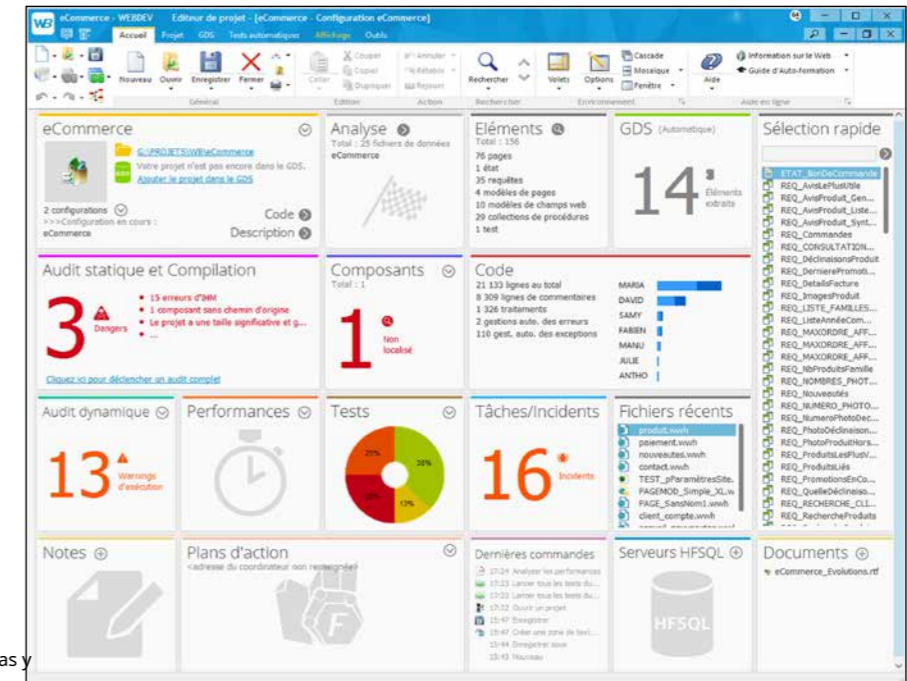
PILOTOTUS PROYECTOS TABLERO Y CENTROS DE CONTROL

MESA DE BORDE DEL PROYECTO

El Dashboard proporciona una visión general del proyecto, su progreso y su calidad. Los LED alertan cuando ciertos umbrales (colocar problemas) están cruzado: número de errores, retrasos en la programación... e indicar las optimizaciones a realizar.

ALM: CENTRO DE CONTROL SUPERVISIÓN HORARIOS

El Centro de Control de Seguimiento de Proyectos permite el seguimiento de cronogramas, tareas asignadas y realizadas por cada miembro del equipo, y monitorea la gestión de "requerimientos" y calidad. Se genera un cronograma de Gantt.



Pizarra Onboard permite tener una visión global del estado del proyecto.

GESTIÓN DE REQUERIMIENTOS Y TAREAS (ELEMENTOS Atrasados)

El Centro de Monitoreo del Proyecto permite definir y monitorear el progreso de los "requisitos" de cada versión del proyecto. Un requisito corresponde a una funcionalidad a desarrollar en el software. A cada requisito se le pueden vincular tareas (desarrollo, pruebas, documentación, etc.), errores, reglas de negocio, etc.

MÉTODOS ÁGILES

Los métodos de desarrollo ágiles se basan en el desarrollo iterativo: en lugar de entregar software todo de una vez que se supone debe cumplir con especificaciones monolíticas, el desarrollo se lleva a cabo en entregas sucesivas, espaciadas en el tiempo.

WEBDEV 28 está diseñado para métodos ágiles: Scrum, eXtreme Programming, RUP, CMMI,...

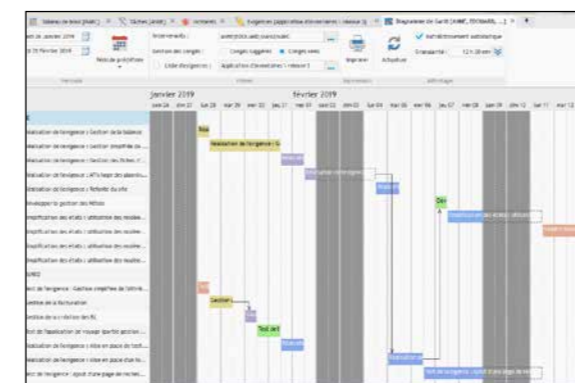
LA MEDICIÓN DEL TIEMPO PASADO ("SEGUIMIENTO DEL TIEMPO")

Una herramienta de gestión del tiempo está integrada en el entorno. Basada en un modo de diálogo intuitivo, esta herramienta solicita periódicamente validación en tiempo real

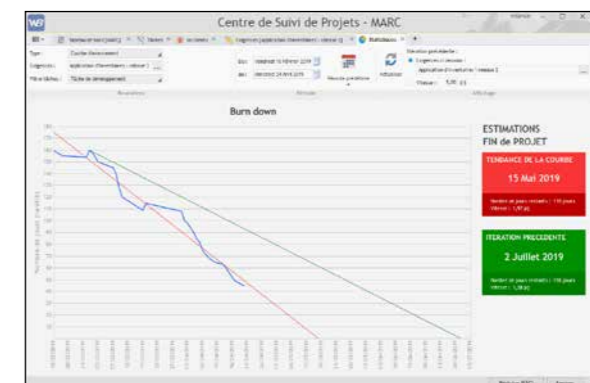
GESTIÓN DE LA CALIDAD

La gestión de calidad permite hacer un seguimiento de errores.

La gobernanza del proyecto se vuelve fácil.



Gestionar la agenda del equipo de desarrollo. en tiempo real



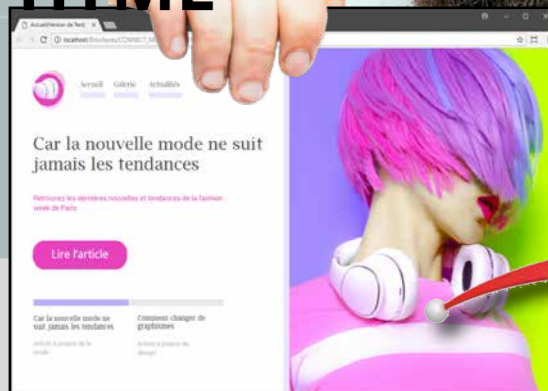
Teniendo en cuenta parámetros reales, la fecha de finalización se estima aquí el 15 de mayo.

IMPORTAR
DeEXISTENTE

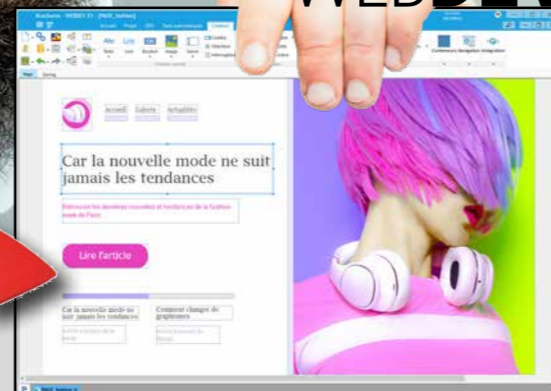
HTML
TEJEDOR DE SUEÑOS
PRENSA DE PALABRA

HTML

WEBDEV



La página estática inicial...



La misma página importada al editor WEBDEV

IMPORTAR UN HTML EXISTENTE

WEBDEV ofrece la aspiración de las páginas HTML existentes. La página se importa a WEBDEV y cada etiqueta, imagen, enlace, etc. se transforma automáticamente en un objeto WEBDEV. Puede recuperar fácilmente uno existente.

IMPORTAR UN DREAMWEAVER EXISTENTE

Es posible importar páginas, plantillas y

Bibliotecas Dreamweaver. Durante la importación, si se detecta una plantilla de Dreamweaver, se transforma automáticamente en una "plantilla de página" WEBDEV.

IMPORTAR ESTILOS DESDE UNA PLANTILLA DE WORDPRESS

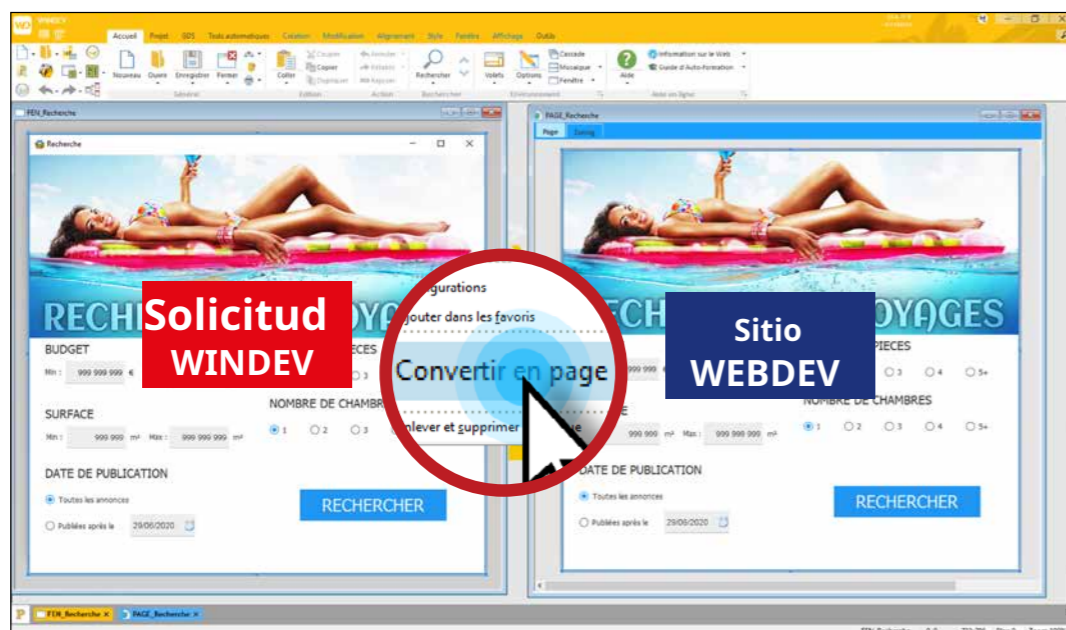
WEBDEV le permite importar estilos desde una plantilla de Wordpress. Estos estilos luego se transforman en estilos WEBDEV.

WEBIZACIÓN DE APLICACIONES WINDEV

Un asistente
fácil de usar
te permite ganar
mucho
tiempo durante la
transformación
de una aplicación
ventanas
una aplicación
Internet.

NUEVO EN
VERSIÓN 28

A página WEBDEV
puede estar nativamente
incluido en una ventana
WINDEV, con diálogo
en WLanguage.



TRANSFORMAR UNA APLICACIÓN WINDEV EN UN SITIO WEBDEV

Las ventanas creadas con WINDEV se transforman directamente en páginas. Se recuperan los campos y el código. Compartes clases, procedimientos, estados, consultas entre

Proyectos WINDEV y WEBDEV (e incluso WINDEV Mobile). Un poderoso asistente le muestra qué cambios de código debe realizar. Por ejemplo, si la aplicación escribe en el disco de la PC, el asistente le recuerda que los navegadores lo prohíben. ¡Pasar del escritorio a la Web nunca ha sido tan fácil!

GENERAR CODIGO PHP SIN SABER PHP

PHP SIN SABER PHP!

Todo el poder de WEBDEV (editor WYSIWYG, editor de análisis, UML, editor de consultas, campos avanzados, WLanguage, etc.) está disponible para crear sitios en PHP. Si lo desea, las páginas y el código (en WLanguage) se transforman automáticamente en código PHP. ¡Sin saber PHP, puedes crear fácilmente sitios PHP dinámicos!

PHP RAD

El método RAD WEB también está disponible para generar sitios PHP con unos pocos clics. Genere automáticamente sus sitios a partir del análisis de datos.

Y TAMBIÉN: INGRESO DIRECTO DE CÓDIGO PHP

En el editor de código WEBDEV, es posible escribir (o pegar) código PHP.

```
ConstantesPHP = ListeConstantes()
POUR TOUT ELEMENT LA constante DE ConstantesPHP
ZoneRépétéeAjouteLigne(ZR BILLETS, L)
FIN

PHP Procédure locale ListeConstantes (serveur)

Function ListeConstantes()
{
    $tabCtes = get_defined_constants();
    if (count($tabCtes) == 0) {
        return array();
    } else {
        return array_keys($tabCtes);
    }
}

PHP Procédure locale ValeurConstante (serveur)
function ValeurConstante($x)
{
    return constant($x);
}
```

Aquí en el tratamiento del color rojo, código PHP.

Nunca estás estancado. En la misma página, es posible mezclar código PHP y código WLanguage.

CAMPOS AVANZADOS EN ESTÁNDAR

Además de los campos clásicos (campo de entrada, etiqueta, etc.), la mayoría de los campos sofisticados en WEBDEV 28 están disponibles en PHP: galería, agenda, programación, gráficos, tabla con barras de desplazamiento automáticas, loop, calendario, pestañas, entrada rica en campos, control deslizante automático... Esto simplifica las fases de codificación. Esto trae genial

Seguridad para sus sitios: las máscaras de entrada no permiten la entrada de datos fuera del formato esperado.

WEB 2.0: AJAX EN PHP

Los sitios WEBDEV PHP utilizan Ajax.

TIPOS AVANZADOS

Además de los tipos PHP clásicos, WEBDEV 28 le permite programar utilizando tipos avanzados. De este modo la programación es más fácil y segura. Los tipos avanzados son: fecha, hora, duración, fuente de datos, matriz asociativa, estructuras, numérico... También se encuentran disponibles potentes sintaxis y operadores: **POR TODO**, manipulación de cadenas, concatenación opcional, operador "empieza por",...

CÓDIGO COMPARTIDO

¡Codificar en WLanguage le permite compartir código único entre páginas y sitios PHP, WEBDEV clásico e incluso con aplicaciones WINDEV! Esto ahorra un tiempo considerable y aumenta la confiabilidad gracias a la reutilización.

GESTIÓN AUTOMÁTICA SESIONES PHP

La gestión de sesiones PHP (contextos) es automática. Simplemente declare las variables que se deben encontrar en la próxima ejecución de la página. No hay procesamiento de serialización para codificar.

COMPATIBILIDAD PHP 7 Y 5

WEBDEV 28 genera código PHP compatible tanto con PHP 7 como con PHP 5 y también con la antigua versión PHP 4.

ACCESO A HFSQL

El acceso a HFSQL (Clásico, Red y Cliente/Servidor) se proporciona mediante órdenes SQL estándar.

ACCESO A MYSQL, POSTGRESQL, ORACLE

Se proporciona acceso a bases de datos MySQL, PostgreSQL y Oracle. Tenga en cuenta que se puede acceder a todas las bases de datos que ofrecen un controlador ODBC. El acceso al AS/400 se proporciona de forma nativa (el módulo debe adquirirse por separado).

WAMP Y LÁMPARA

Las siglas de uso frecuente, las tecnologías basadas en 4 componentes, WAMP (Windows, Apache, MySQL, PHP) y LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP), son compatibles de serie con WEBDEV 28.

LLAMANDO SCRIPTS PHP

Es posible llamar a un script externo..PHP desde una página PHP o WEBDEV clásica, usando el comando **PHPEjecutar**. Es posible utilizar un método POST o un método GET, el resultado se devuelve en una cadena.

CONFIGURACIÓN Y AJUSTE AUTOMÁTICO GARANTÍA WEBDEV

Durante la instalación, los servidores web "Apache" se detectan y configuran automáticamente, como servidores Apache aislados.

ACCESO A ALOJADORES GRATIS

Generar un sitio en PHP permite (entre otras soluciones) acceder a hosts de sitios dinámicos "gratuitos". Esta posibilidad puede resultar útil para sitios de asociaciones y pequeñas estructuras que no desean un alojamiento dedicado.

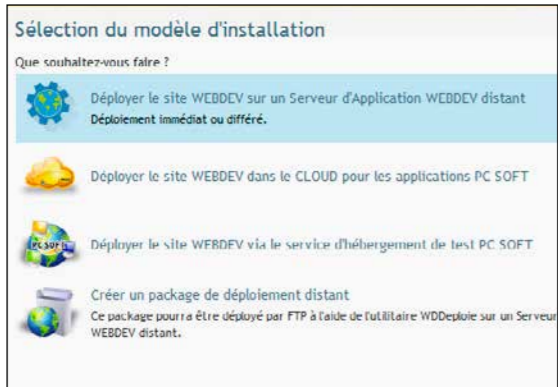
Con WEBDEV 28,
¡PHP es fácil!





DESPLIEGUE FACILITA TUS SITIOS Y APLICACIONES WEB

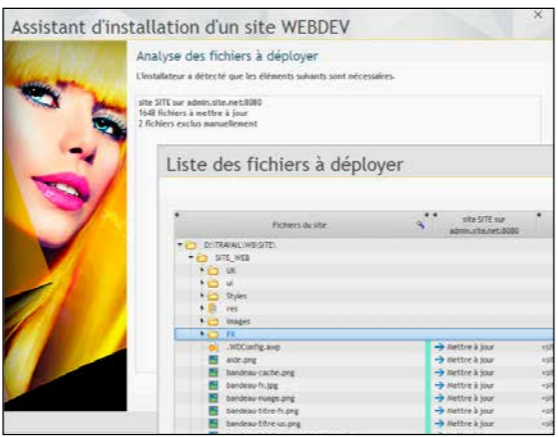
Una vez que se completa un sitio o aplicación web, se puede implementar en un servidor. **WEBDEV 28 viene con una potente herramienta de implementación e instalación que gestiona todos los escenarios: nube, host, hosting interno de su empresa.**(ver también las páginas 52 y 53).



IMPLEMENTACIÓN EN LA NUBE CON UN CLIC
Implementar un sitio WEBDEV en la NUBE es sencillo. En la ventana de implementación, simplemente indique el ID de la cuenta PCSCLOUD y la contraseña en el formulario asistido de implementación y selecciona cuál de las plataformas en implementar en el sitio (consulte la página 52).

EL DESPLIEGUE ES TOTALMENTE ASISTIDO
Para implementar un sitio con un host, simplemente responda con unas cuantas preguntas sencillas. La implementación se puede realizar de forma segura utilizando protocolos HTTPS o FTPS.

DESPLIEGUE POR MEDIOS FÍSICOS
En determinados casos especiales (seguridad, etc.) no es posible implementar en un medio físico si es necesario.



Instale el sitio físicamente (USB, DVD, etc.) en el servidor. WEBDEV 28 le permite crear un "paquete de instalación" completo para el sitio que se puede copiar a un medio físico.

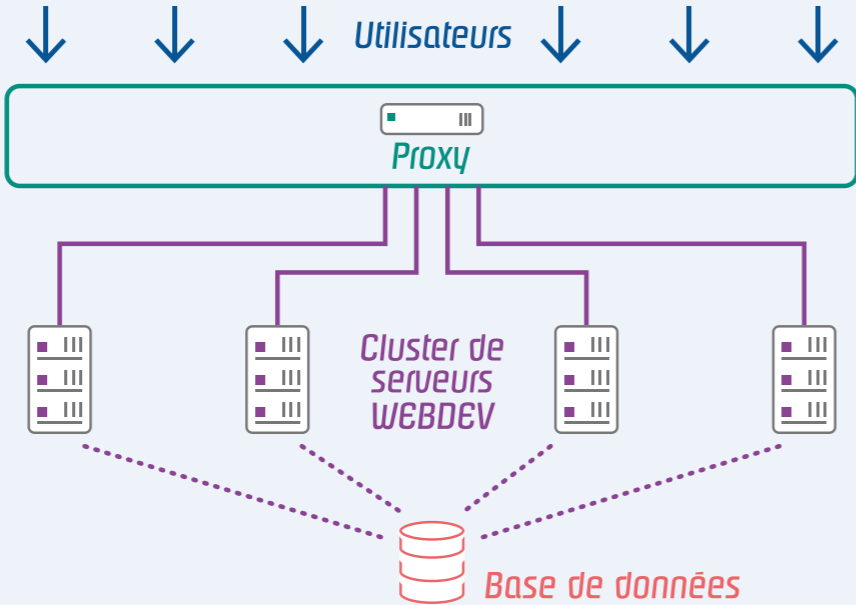


WEBDEV 28 le permite crear una imagen Docker de su sitio. WEBDEV 28 también entrega su servidor de aplicaciones en una imagen de Docker. Esto le permite crear un contenedor Docker que contenga todos los elementos necesarios para instalar y ejecutar el sitio.

IMPLEMENTACIÓN PARA EL EQUILIBRIO DE CARGA
Es posible que un sitio que tiene mucho tráfico deba implementarse en varios servidores en paralelo. WEBDEV 28 le permite implementar o actualizar un sitio en varios servidores de alojamiento en una sola operación.

CLUSTER DE SERVIDORES: ESCALABILIDAD Y RESILIENCIA

El Cluster (grupo de servidores) entregado con WEBDEV 28 le permite instalar tantos servidores de aplicaciones como desee y así distribuir la carga del sitio entre estos servidores. Los servidores pueden estar ubicados en diferentes ubicaciones. Los servidores son redundantes, que protege contra fallas (y actualizaciones de Windows!). Los sitios y servicios web se implementan y replican automáticamente en todos los servidores del clúster. Agregar o eliminar servidores no tiene ningún impacto en las operaciones.



DESPLIEGUE DE SERVICIOS WEB

Implementar servicios web (REST y SOAP) es tan fácil como implementar sitios.

IMPLEMENTACIÓN MÚLTIPLE DEL MISMO SITIO EN EL MISMO SERVIDOR

WEBDEV 28 le permite implementar varias copias del mismo sitio en el mismo servidor, desde un solo proyecto. Esto permite, por ejemplo, que un proveedor de servicios ofrezca varias apariciones del mismo sitio a diferentes clientes. Es posible gestionar todos los sitios así ofrecidos utilizando el módulo SAAS suministrado de serie en WEBDEV (ver SAAS p. 39).

IMPLEMENTACIÓN DE ACTUALIZACIONES DEL SITIO, SIN DESCONEXIÓN

Cuando un sitio evoluciona, sólo se actualizan los elementos modificados, lo que limita los volúmenes a transferir. WEBDEV compara los elementos del sitio operativo y los del sitio de la estación de implementación, y preselecciona los elementos que han sido modificados. Por supuesto, es posible definir manualmente los archivos a instalar, excluir una carpeta, implementar solo un idioma...

El despliegue de Actualizaciones se puede realizar sin desconectar a los usuarios de Internet.

ACTUALIZACIONES RETARDADAS: POR LA NOCHE...

WEBDEV ofrece un calendario para la actualización en una fecha y hora determinadas.

ARCHIVO

La función de archivo realiza una copia de seguridad de todos los elementos del sitio antes de realizar una actualización del sitio. De este modo es posible volver a la versión anterior del sitio.

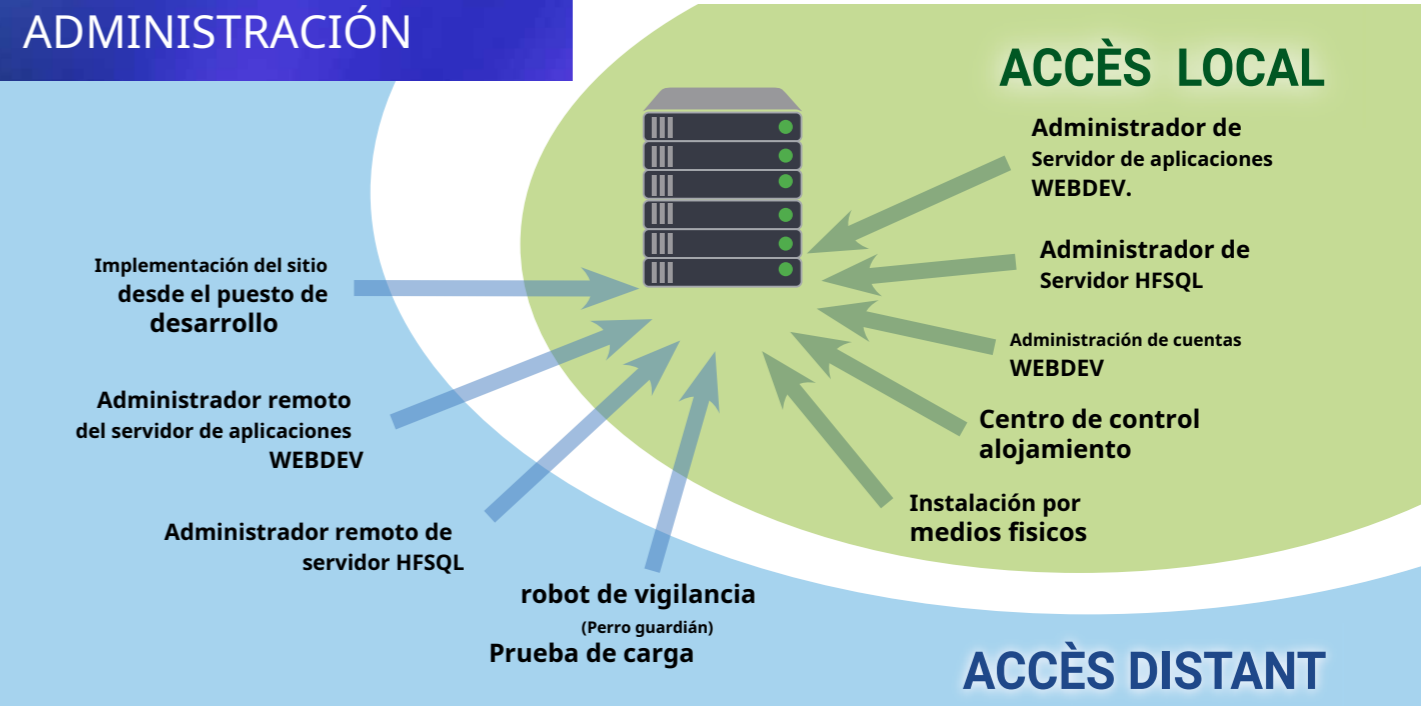
PRUEBAS: SUBIDA DE CARGA, NO REGRESIÓN...

La calidad de su sitio depende de un conjunto adecuado de pruebas. WEBDEV 28 viene de serie con una herramienta de prueba que le permite comprobar que la configuración de su servidor permite el máximo número de conexiones simultáneas deseadas. La herramienta entregada también permite ejecutar escenarios de acción para comprobar la ausencia de regresiones.

Implemente y administre sus sitios: ¡fácil con WEBDEV 28!

Alojamiento:
ver las siguientes páginas

LAS HERRAMIENTAS ADMINISTRACIÓN



POLÍTICA DE MEDIO AMBIENTE

Cuando PC SOFT imprime documentos "en papel", PC SOFT, el proveedor o impresor de papel (FSC "Forest Stewardship Council" y PEFC "Program for the Endorsement of Forest Certification Schemes") replanta tantos árboles como los que se utilizaron para imprimir. El sello FSC fue creado por la ONG FSC, que agrupa a Greenpeace, Amigos de la Tierra y WWF, entre otros. Además, preferimos la pasta de papel fabricada principalmente a partir de residuos de madera (por ejemplo, de aserraderos para muebles) y las talas de bosque. En cuanto a la entrega del software, previa solicitud está disponible sin paquete ni documentación "en papel". Por ejemplo, una licencia para 10 desarrolladores solo se puede entregar previa solicitud con 2 juegos de documentación.

WEBDEV 28 permite para alojar los sitios y aplicaciones:

- con un anfitrión
- en las nubes
- en interno

("En la premisa").

ALOJAMIENTO FÁCIL EN LA NUBE

NUBE

La nube para Aplicaciones de PC SOFT

(www.pcsoft.net) pone Plataformas operativas preconfiguradas a su disposición creado y optimizado para sus aplicaciones WEBDEV, WINDEV o WINDEV Mobile. Estas plataformas operativas le brindan la posibilidad de alojar sus sitios WEBDEV y sus servicios Web. También te permiten hacer que sus bases de datos sean accesibles HFSQL en todo el mundo, desde puntos fijos o terminales móvil.

Tienes la opción de replicar tus datos desde un servidor propietario.

PLATAFORMA EN LA NUBE

Una plataforma PCSoftCloud es un servidor virtual. Este servidor está completamente dedicado a usted, usted es el único que puede implementar sitios en este servidor. Podrás ajustar en cualquier momento y de forma muy fina la potencia requerida por tu plataforma (CPU, RAM, disco, etc.) y así reducir el coste a lo estrictamente necesario. Se libera de la administración del sistema del servidor y puede concentrarse en su negocio principal.

VENTAJAS NUBE

La nube le permite liberarse de las limitaciones de hardware y facilita la gestión de las necesidades de desarrollo de recursos. Si surge una necesidad ocasional, puede crear configuraciones adicionales rápidamente. Esto también supone una ventaja a la hora de configurar un clúster con un número variable de servidores: el número de nodos se puede adaptar fácilmente. Es fácil implementar un sitio en la nube de PCSoftCloud.net: ¡solo un clic desde el entorno!

ALOJAMIENTO EN UN ALOJAMIENTO

SELECCIONAR UN HUÉSPED WEBDEV

El sitio de PC SOFT ofrece una lista de hosts en varios países controlando el hosting sitios dinámicos WEBDEV. Tú también puedes contactar a tu anfitrión habitual.

ANFITRIÓN (GRATIS-TEMENTO) Y PRUEBA TU SITIOS REALES EN 1 CLIC

PC SOFT ofrece alojamiento para sus sitios de prueba. La instalación es fácil, en 1 clic desde el entorno.

está mintiendo.

SERVIDOR DEDICADO

El hosting dedicado se realiza en una máquina que usted "alquila" a un host. Usted es responsable de administrar el sistema de esta máquina y es el único que puede utilizarla, está reservada para su empresa. Sólo usted puede instalar sitios en esta máquina. Puede administrar sus sitios de forma remota utilizando las herramientas proporcionadas por WEBDEV.

SERVIDOR COMPARTIDO

El alojamiento compartido consiste en alojar su sitio en una máquina compartida con otras empresas, quienes pueden implementar sus propios sitios allí. Por tanto, los recursos de la máquina se comparten. Con una máquina compartida, usted no es administrador del sistema, solo puede implementar sus sitios. El rendimiento también depende de la actividad de otros sitios, pero el coste del hosting es menor que el de un servidor dedicado.

ALOJAMIENTO

Hay 4 tipos de alojamiento:

- Servidor interno (local)

- Servidor dedicado
- Servidor compartido
- Plataforma en la nube



ALOJAMIENTO INTERNO (EN LA PREMISA)

WEBDEV 28 le permite alojar sitios y aplicaciones creadas con WEBDEV directamente en su empresa.

EL SERVIDOR DE APLICACIONES WEBDEV

El servidor de aplicaciones WEBDEV permite el funcionamiento de sitios dinámicos. Está instalado en la máquina anfitriona. El servidor de aplicaciones WEBDEV se ejecuta en Windows y Linux. La instalación del Servidor de Aplicaciones WEBDEV reconoce automáticamente el servidor Web instalado: IIS, Apache, etc. La configuración de los servidores Web IIS o Apache se realiza automáticamente durante la instalación del servidor de aplicaciones.

Clúster de servidores APLICACIONES (CLÚSTER DE SERVIDORES)

Configurar un clúster de servidores de aplicaciones "local" es fácil. Agregar y eliminar nodos no afecta la operación (consulte la página 50).

VERSIONES DE WINDOWS SOPORTADO

Se admiten todas las versiones de Windows Server: Windows 2022, 2019, 2016, 2012, ... 32 y 64 bits. También se admiten versiones de Windows "sin servidor" (Windows 11, 10, 8, 7, etc.).

DISTRIBUCIONES LINUX SOPORTADO

Las distribuciones de Linux evolucionan con frecuencia. La versión 28 de WEBDEV admite ciertas distribuciones de tecnología antigua y distribuciones de nueva tecnología. A la fecha de impresión de este documento, se han probado las siguientes distribuciones estables: Debian 8.11, OpenSuse Leap 15.0, Ubuntu 16.04... El funcionamiento con distribuciones superiores está garantizado si estas distribuciones son compatibles. No dude en preguntar a PC SOFT para conocer las últimas novedades.

CONFIGURACIÓN AUTOMÁTICA BAJO APACHE (LÁMPARA WAMP)



Si utiliza un servidor web Apache, al instalar el servidor de aplicaciones WEBDEV 28, los servidores web "Apache" (utilizados en particular por EasyPHP) se detectan y configuran automáticamente.

ACOPADOR DEL SERVIDOR SOLICITUD



28

WEBDEV

Implementar y administrar fácilmente tu Sitio (s).

En Docker Hub hay un contenedor Docker que contiene el servidor de aplicaciones WEBDEV. Instalar un servidor de aplicaciones WEBDEV Linux se vuelve extremadamente simple: ¡una línea para escribir o escribir un script! Y cree fácilmente contenedores Docker para sus sitios WEBDEV.

INSTALACIÓN TRANQUILIZANTE

Útil tanto para los proveedores de alojamiento como para las empresas que gestionan ellos mismos el alojamiento de sus sitios, la configuración automática de los servidores de alojamiento es posible de forma "silenciosa", es decir, sin intervención manual. La instalación está completamente configurada y es posible configurar servidores por lotes y crear instancias de servidor de aplicaciones WEBDEV automáticamente.

ALOJAMIENTO DE SITIOS ESTÁTICO

Un sitio estático no requiere un servidor de aplicaciones WEBDEV para funcionar, sólo son necesarios un servidor web y un servidor FTP. Un sitio estático puede alojarse fácilmente en un servidor "público en general" (gratuito, etc.).

ALOJAMIENTO PHP

Un sitio PHP no requiere un servidor de aplicaciones WEBDEV para funcionar.

El alojamiento PHP se puede realizar con un servidor "público en general" (gratuito, etc.). También se puede hacer internamente.

La máquina servidor debe entonces estar equipada con un motor PHP y un servidor FTP. Implementar sitios es muy sencillo desde el entorno WEBDEV.

REGISTRO ACTUAL DE CONEXIONES: 31.200 CONEXIONES SIMULTÁNEO PARA UN SITIO DINÁMICO WEBDEV.

Base de datos HFSQL

ADMINISTRACIÓN FACILITA TUS SITIOS WEB Y APLICACIONES

ADMINISTRACIÓN: LOCAL O REMOTO

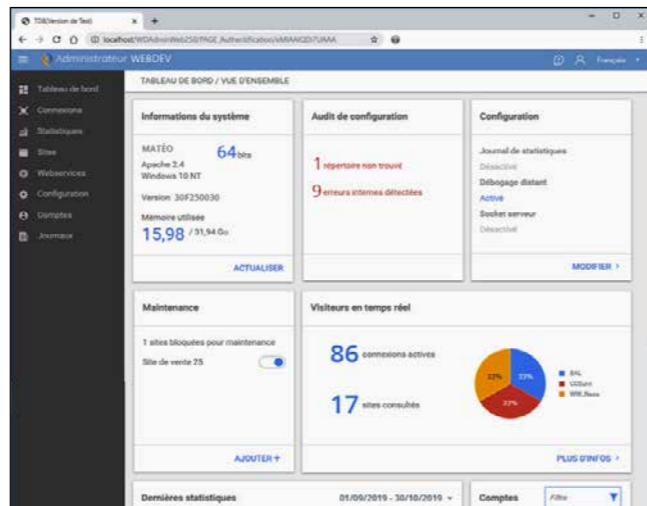
El servidor de aplicaciones WEBDEV viene con un administrador accesible de forma remota que le permite configurar el servidor y monitorear permanentemente su actividad.

Se pueden especificar muchos parámetros: número máximo de conexiones autorizadas para el servidor, número máximo de conexiones para un sitio determinado, número máximo de instancias por usuario de Internet, vida útil de los contextos, etc. El administrador también se puede instalar como un "servicio", sin interfaz en el Servidor. Es posible indicar derechos por usuario.

SEGURIDAD DE ACCESO A SITIO

El administrador le permite activar opciones de seguridad que incluyen:

- navegación por dirección IP única (evita el robo de sesión)
- protección de los identificadores de contexto de AWP (cookie HTTPOnly).



ROBOT DE VIGILANCIA

Con WEBDEV 28 se entrega un robot de monitoreo muy sofisticado. Puede usarse para monitorear la disponibilidad de sitios WEBDEV, servidores HTTP, servidores NNTP, servidores SNMP, servidores de archivos, servidores de correo, servidores de aplicaciones WEBDEV, servidores HFSQL...

Se puede configurar la frecuencia y repetición de las pruebas a realizar.

realización de un procedimiento WLanguage, mediante un programa de terceros (envío de SMS, por ejemplo). El servidor de aplicaciones WEBDEV puede También enviar por correo electrónico un informe que contenga el detalle de los errores ocurridos.

En caso de preocupaciones, EL robot de alerta, En opción, por enviando de un Correo electrónico, por mensaje enviado a Una aplicación cación específico (mensajería interno,...), en la pantalla de control (alerta visual Y/ O sonido), por lanza-

ESTADÍSTICAS VISITANTES A SUS SITIOS

Es importante tener estadísticas precisas sobre las visitas al sitio.

USANDO GOOGLE ANALÍTICA

Google Analytics es una herramienta muy popular para medir el tráfico del sitio. Se admite la versión 4. Google Analytics le permite medir el número de vistas de cada página del sitio, el tiempo de carga, la ruta de navegación, el tiempo de carga de los recursos (imágenes), la tasa de rebote, el entorno del usuario (material, ubicación geográfica, idioma, navegador), etc.), el origen de la navegación (página original, publicidad, etc.), etc.

WEBDEV 28 puede integrar automáticamente en sus sitios los rastreadores necesarios para que las estadísticas

Analítica.

También puedes realizar un seguimiento de eventos específicos: interacción con una red social,...

SESTADÍSTICAS INTRANET Y EXTRANET

WEBDEV 28 también es una locura con una completa herramienta de gestión de estadísticas de páginas que potencian tus sitios.

Funciona en sitios Intranet y Extranet: la información recopilada es confidencial.

La información recopilada: número de páginas vistas, número de visitantes únicos, número de visitantes por página, país de donde provienen los usuarios de Internet, país de origen, navegador utilizado e incluso páginas que han generado un problema técnico.



OFICINA PRINCIPAL, OFICINA TRASERA (Y MÓVIL)

WEBDEV 28 sitios se conectan fácilmente a aplicaciones existente.

¡La compatibilidad entre WEBDEV y WINDEV lo convierte en el paquete ideal para desarrollar muy rápidamente una oficina "front" y "back" de alto rendimiento!

OFICINA PRINCIPAL Y TRASERA

El "Front Office" se refiere a la parte que está en contacto con el cliente: generalmente el sitio web interactivo. Mediante el mapeo, el Front Office informa, gestiona las solicitudes de información y asegura los pedidos. El "Back Office" se refiere a la gestión interna de la empresa: tramitación de pedidos, gestión de inventarios, estadísticas, órdenes de producción, etc. Al esquematizar, el Back Office procesa los pedidos.

PARA COMENZAR UN APLICACIÓN MUNDIAL, LA PAREJA WINDEV 28 Y WEBDEV 28 ESTÁ AQUÍ PLATAFORMA IDEAL

Para crear sitios de Internet e Intranet que administren datos (el Front Office), PC SOFT ofrece el entorno integrado WEBDEV 28.

Es el único entorno integrado (desde el modelado hasta la instalación, pasando por la base de datos y el mantenimiento) que facilita el desarrollo de sitios robustos que gestionan datos en tiempo real.

Para todo el aspecto de gestión interna (el Back Office), PC SOFT ofrece el entorno preferido por los desarrolladores profesionales en Francia, el AGL número uno en Windows: WINDEV.

Y para utilizar las aplicaciones en el móvil, simplemente vuelva a compilarlas con WINDEV Mobile 28.

WINDEV le permite crear las aplicaciones más completas y de alto rendimiento en un tiempo récord. Utiliza la potente Base de Datos integrada o cualquier otra base de datos del mercado. WINDEV, WINDEV Mobile y WEBDEV son compatibles; su entorno de desarrollo es similar. Comparten proyectos, objetos, código, clases, estados, análisis...

¿YA TIENES UNO EXISTENTE?

Gracias a su total apertura, WEBDEV permite conectarse a cualquier aplicación y base de datos existente, vía ODBC, OLE DB o acceso nativo.

alcanzaras tus objetivos fácilmente con WEBDEV 28.



PRUEBA MÁS 1000 SITIOS HECHO EN WEBDEV

MÁS DE 1000 EJEMPLOS

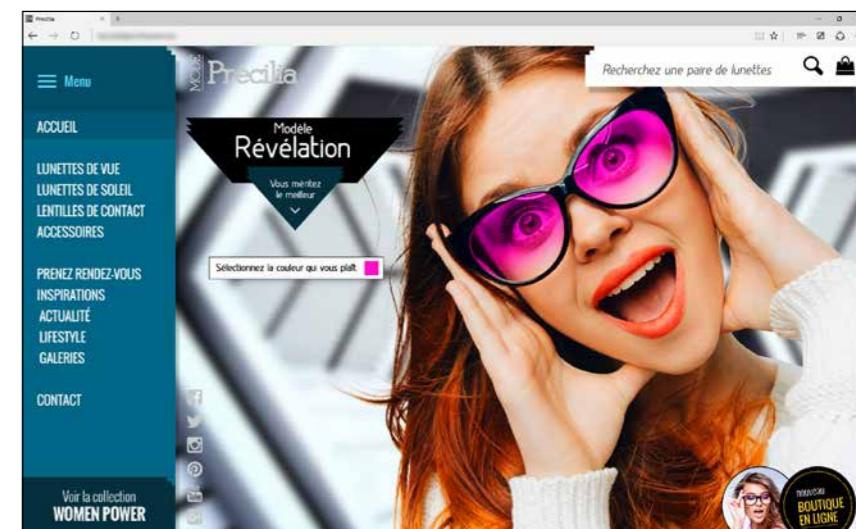
Para las pruebas. Para los sitios creados en WEBDEV, la forma más sencilla es conectarse a www.pcsoft.fr. En la sección WEBDEV, una página ofrece una lista de más de mil sitios creados por usuarios de WEBDEV.

TODOS LOS DOMINIOS, TODOS LOS IDIOMAS

Se trata de sitios de todos los campos, en todos los idiomas, creados en WEBDEV por diferentes tipos de empresas.

SITIOS DE INTRANET

Por razones obvias de confidencialidad, los sitios de Intranet y Extranet no pueden aparecer en esta lista. Las empresas multinacionales han desarrollado intranets y extranets estratégicas que se distribuyen en sus cientos de agencias y filiales.



TODO SE ENTREGA EN ESTÁNDAR

WEBDEV 28 SE COMPONE DE LOS SIGUIENTES MÓDULOS, ENTREGADO COMO ESTÁNDAR

- Editor de páginas visual WYSIWYG
- Soporte para Ajax, XML, Java, ...
- Aplicación RAD, para crear sitios simplemente respondiendo algunas preguntas
- Página RAD, para crear páginas de un sitio en unos pocos clics
- Generación de PHP
- Importación de páginas HTML, ventanas WINDEV e importación de aplicaciones
- Editor de código, que gestiona 5G y permite la entrada directa de código Javascript, HTML y PHP.
- Servicios web REST y SOAP
- Editor de imagen
- Modelado (UML, Merise), para describir tablas de datos, procesamiento, relaciones, etc.
- Gerente de reglas de negocio
- Centros de control
- Salpicadero
- Generador de archivos de análisis y programación.
 - Base de datos de libre distribución
- Acceso a todas las bases de datos del mercado vía ODBC u OLE DB
- Conector nativo para MySQL, SQLite, PostgreSQL, Oracle*, servidor SO gusano*, AS/400*, Informix*, DB2*, Sybase*, Progreso*, MariaDB Y Acceso MS
- Lenguaje 5G, que genera automáticamente código HTML y Javascript
- Administrador de fuentes
- Perfil
- Editor de informes con PDF y códigos de barras
- Generador de procedimientos de instalación y administración local y remota.
- Sitios listos para usar
- Motor de pruebas interactivo, para probar los sitios creados en vivo, con datos.
- Centro de pruebas unitarias y escalabilidad
- Conjunto completo de manuales, ayuda en línea, ejemplos en francés.
- Línea directa gratuita
- ...



WEBDEV SE ENTREGA CON DOCUMENTACIÓN COMPLETA.

Una ayuda en línea y un manual de las funciones de WINDEV ya están completos (más de 10.000 páginas) y un WLanguage. Los tutoriales están disponibles en WEBDEV PC SOFT y la formación también organiza Internet. Por lo general, requiere seminarios de capacitación para desarrolladores cada semana. generalista.

Se entregan 2 manuales en francés: manual de conceptos para dominar el producto, Un desarrollador que sepa

100 TESTIMONIOS

Comparte la experiencia de empresas prestigiosas en este numero revista especial "01Neto" dedicado a WINDEV y WEBDEV (140 páginas). En el sitio web PCSOFT.FR también encontrarás Más de 150 vídeos de comentarios.



EXTRACTO DE LOS RESUMEN

- | | |
|----|-----------------------|
| 10 | CHÂTEAU MARGAUX |
| 14 | FELIPE |
| 18 | AUTORUTAS VINCI |
| 22 | RÁPIDO |
| 29 | Lyonnaise des Eaux |
| 32 | SISTEMA U |
| 34 | FEDERACIÓN FRANCÉS DE |
| 40 | BALONCESTO |
| 42 | BOLLORE |
| 44 | CASIO |
| 46 | TAITTINGER |
| 48 | SIEMENS VAI |
| 50 | TRUFFAUT |
| 52 | CALEDONIA DEL AIRE |
| 54 | HONDA EUROPA |
| 56 | PRONUPTIA |
| 58 | HOSPITALES DE PARÍS |
| 60 | SOCIEDAD GENERAL |
| 62 | BOTA DE FOTO |
| 64 | GRUPOAMA |
| 66 | CPAM |
| 68 | ARRECIFE TAHITI... |

AL SERVICIO DE LOS DESARROLLADORES DURANTE 25 AÑOS

Desde hace más de 25 años, PC SOFT crea herramientas de desarrollo. Varios millones de aplicaciones desarrolladas con herramientas PC SOFT se utilizan en todo el mundo, en todos los sectores de actividad.

ENTRENAR RÁPIDO EN WEBDEV

Tienes a tu disposición numerosos medios sencillos, eficaces y accesibles para formarte rápidamente en WEBDEV:

- Tutoriales en línea
- Comunidad
- Seminarios de formación sobre PC SOFT
- Consultores
- Asistencia Directa®

SOPORTE TÉCNICO (LÍNEA CALIENTE): GRATIS

¡Un simple correo electrónico o una llamada telefónica a la Línea Directa puede ahorrarte horas o días enteros! Tenemos tanta confianza en nuestras herramientas que le ofrecemos 15 consultas gratuitas (teléfono o correo electrónico) al Soporte Técnico.



PARA SUS DESARROLLADORES- INSTRUCCIONES ESTRATÉGICAS: "AYUDA DIRECTA®"

Para un nivel avanzado de soporte, PC SOFT ofrece un servicio de soporte telefónico llamado "Asistencia Directa".

Este servicio responde a sus preguntas, realiza tareas de auditoría y prueba de sus aplicaciones, redactando rutinas, asistencia de configuración, puede toma el control remoto de tu PC...

Su interlocutor sabe tus desarrollos pements, y así puede ayudarle más eficazmente.

PC SOFT A TU SERVICIO

LST: UNA REVISTA TÉCNICA (+ LLAVE USB) EN FRANCÉS EN WEBDEV

Cada 3 meses se publica una revista técnica en francés, en color, que contiene artículos detallados, consejos y trucos, ejemplos de programas con código fuente en la memoria USB adjunta y actualizaciones intermedias completas de WEBDEV. LST es la mejor manera de estar atento a WEBDEV.



LA FORMACIÓN

PC SOFT organiza seminarios de formación a diferentes niveles sobre WEBDEV cada semana en París. Estos seminarios le permitirán descubrir y dominar WEBDEV según un plan eficaz. Son realizadas por ingenieros de PC SOFT, que tienen un perfecto dominio del producto. Estos seminarios también pueden organizarse in situ, en Francia y en el extranjero, y por vídeo.

N PC SOFT CONSULTOR EN TU LOCAL O N VISIO

SOFT puede poner a su disposición en sus instalaciones (o vía vídeo) un ingeniero experimentado, por un periodo de 1/2 a 5 días. En su presencia, o por vídeo, el consultor de PC SOFT le guiará para aprovechar mejor las funcionalidades de WEBDEV en su proyecto.

Para todos sus desarrollos de Internet e Intranet, PC SOFT está ahí para brindarle el servicio personalizado y de calidad que espera. Con WEBDEV 28 tendrás éxito en tus proyectos.

DESPLEGAR APLICACIONES REALES EN INTERNET

TÚ ERES EL QUE TOMA LAS DECISIONES

Necesita una solución que permita a sus equipos **DESARROLLARSE MÁS RÁPIDO** las potentes aplicaciones seguras de Internet e Intranet que

Necesidades empresariales: WEBDEV 28 es esencial.

WEBDEV 28 te garantiza el cumplimiento del presupuesto, desempeño y plazo esperado.

USTED ES DESARROLLADOR

Tú Sabemos cómo desarrollarnos. Con **WEBDEV 28** sabrás inmediatamente cómo crear sitios estáticos y dinámico.

WEBDEV 28 permite un enfoque metodológico lógica natural, que resulta **en TRIUNFA EN TODOS TUS PRQETS.**

TÚ ES ESPECIALISTA INTERNET

WEBDEV 28 aporta la solución a tu problema **garrapata**: uso conjunto con Sitios estáticos existentes, aspiración de sitios, sitios dinámicos gestionando bases de datos en tiempo real.

Usted puede **REUTILIZAR** sin límites tus habilidades existentes y tus habilidades Web.

COMPATIBILIDAD CON WINDEV

WINDEV es el AGL de Windows más utilizado en Francia. WEBDEV 28 es **COMPATIBLE** con WINDEV y WINDEV Móvil.

El modo de funcionamiento del software es idéntico. Es muy fácil transformar una aplicación WINDEV en un sitio WEBDEV de Internet o Intranet.

GESTIÓN DEL CICLO DE VIDA DEL SITIO

WEBDEV 28 es una **PLATAFORMA DE DESARROLLO COMPLETA**, íntegramente en francés (versión en inglés disponible), que integra todos los módulos necesarios para el desarrollo y el mantenimiento. Esto asegura el éxito de sus proyectos. WEBDEV 28 es conocido por su **FÁCIL DE USAR.**

COMPRAR WEBDEV 28 HOY !

Cada día que pasa, usted y sus equipos pierden un tiempo valioso.

WEBDEV 28 te permite ser eficiente muy rápidamente en el desarrollo de **SITIOS INTERACTIVOS EFICIENTES**, hoy necesario para todas las sociedades.

No dejes que tus competidores te superen, utiliza el entorno de desarrollo profesional más potente, más integrado y más sencillo para sitios de Internet e Intranet que gestionan datos.

WEBDEV 28 es un entorno completo, muy potente, pero muy fácil de usar. El "Retorno de la Inversión" (ROI) es muy rápido: rápidamente obtendrá importantes ahorros gracias a WEBDEV.

***TOMAR ACCIÓN:
ORDEN
WEBDEV 28
DESDE HOY***

DESARROLLAR TODO TIPO DE SITIOS Y APLICACIONES WEB

A continuación se muestran ejemplos de sitios y aplicaciones que puede crear fácilmente con WEBDEV (esta lista no es exhaustiva).

Algunos sitios son Intranets, otros Extranets, otros sitios de Internet.

o barco, eligiendo tu asiento o camarote en un mapa

• Panel del administrador actualizado en tiempo real con facturación de la empresa, margen predecible, estado del inventario, etc.

• Planificación compartida de un equipo geográficamente disperso

• Programación de citas

• Planificación de la intervención de un equipo de mantenimiento.

• Para una empresa de venta por correo, publicación en línea de documentación técnica y todas las instrucciones para los productos comercializados.

• Motor de búsqueda en lenguaje natural para información (FAQ, etc.) en una base de datos de texto

• Escaneo y archivo de todos los documentos contables recibidos (facturas, BL, etc.) para poder visualizarlos en cualquier momento

• Inscripción a un evento: presentación, comida, salida, etc.

• Gestión de un directorio compartido: empleados de la empresa, alumnos del colegio, antiguos alumnos, socios del club, etc.

• Gestión del comedor escolar: pagos, menús, ausencias, etc.

• Anuncios inmobiliarios, ver subastas, ...

• Gestión y consulta de análisis médicos.

• Creación de Webservices REST & SOAP

• Introducir gastos de viaje

• Gestión de flotas de equipos

• Sitio de encuentro

• Administrar una wiki

• Portal BtoB

• Foro de debate

• Seguimiento de entrega de paquetes

• Gestión de listas de correo

• Gestión de puntos "bonus" vinculados a una tarjeta de fidelidad: recordatorio del número de puntos, fecha de caducidad, visualización automática de los bonos concedibles, gestión de solicitudes de bonos, etc.

• GED

• Mensajero

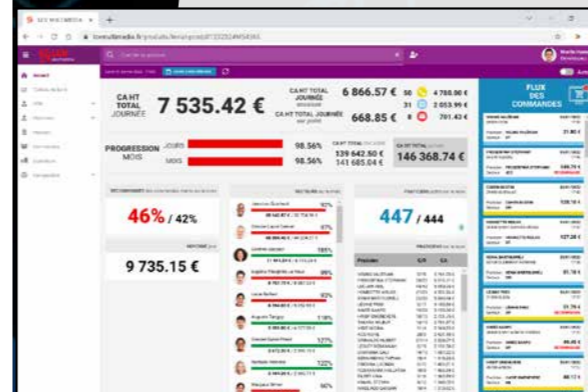
• Monitorización remota del estado de una línea de robotización y producción

• Portal de Intranet Corporativo

¡Y cualquier otro sitio que se te ocurra! No hay límites.

***WEBDEV 28:
DESARROLLAR***

TODO !



• Sitio de comercio electrónico con pago seguro

• Telepago de facturas a través de Internet

• Gestión de los pedidos de tus clientes.

• Consulta por parte de tus clientes del progreso de su pedido: pedido recibido, ingresado, procesado, correcto, seguimiento del envío, etc.

• Acceso a acciones en tiempo real

• Creación dinámica de imágenes basadas en parámetros ingresados:

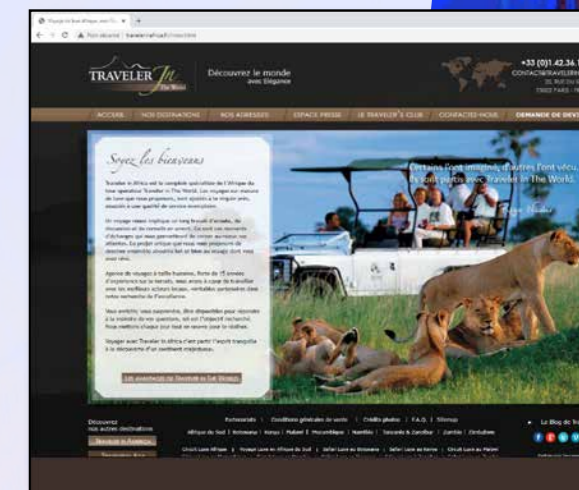
- prueba virtual de ropa

- presentación de un automóvil con el color y las opciones elegidas

- Personalización de la camiseta basada en una imagen proporcionada (cargada) por el cliente

• Definición en línea de opciones de paquetes de software, cálculo del precio de transferencia de la licencia y descarga inmediata después del pago.

• Reserva de asientos de avión

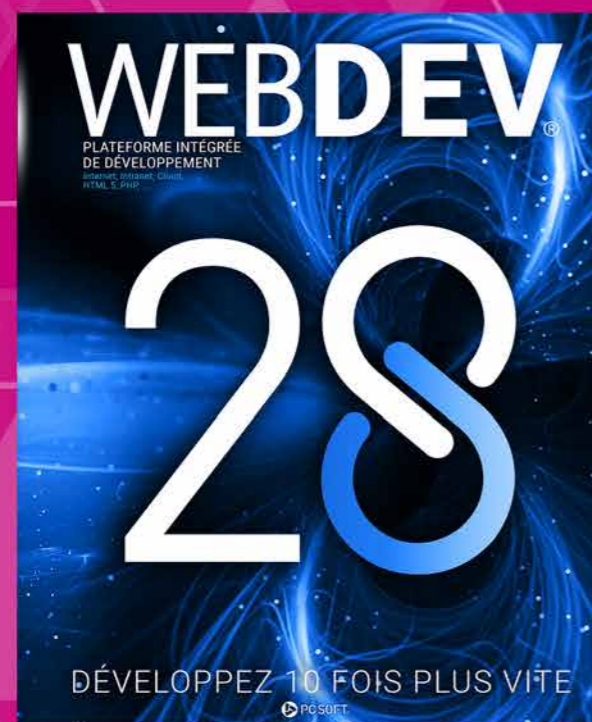


Descubra más de 1000 ejemplos de sitios WEBDEV en www.pcsoft.fr



PHP
SaaS
Nube
linux
lámpara, lámpara
HTML5
SPA
Sensible
...

DESARROLLARSE 10 VECES MÁS RÁPIDO



WWW.PCSOFT.FR

Sede de Montpellier: 3 Rue de Puech Villa BP 44408

34197 MONTPELLIER, Francia Tel: **04.67.032.032**

Agencia París: 142 Avenue des Champs Elysées 75008

PARIS, Francia Tel: **01.48.01.48.88**

PC SOFT Informatique - SAS con capital de 2.297.548 Euros

SIRET 330 318 270 00064

PCSOFT®

