

Programación

EJERCICIO EVALUABLE 1 SEGUNDA EVALUACIÓN

¡BATALLA DE BOCATAS!

- Este ejercicio supondrá un punto de la nota final de la evaluación.
- Entrega máxima el 18 de enero de 2021 a las 23:55. **No aceptaré trabajos entregados en fechas posteriores.**
- **El código que resuelve el ejercicio tiene que estar comentado o no corregiré el ejercicio.**

El ejercicio consiste en desarrollar un juego que simule el funcionamiento del juego “BATALLA DE BOCATAS”, que teneis en Classroom para descargar y jugar.

Nosotros lo contruiremos de la siguiente manera:

- Necesitamos un array de 24 posiciones para guardar la información de las 24 casillas del tablero, de forma que las casillas:
 - 0→ pan (Salida)
 - 1, 8, 17 → carne
 - 2,10, 19 → lechuga
 - 4, 11, 20→tomate
 - 5, 13, 22 →queso
 - 7, 15,23→huevo

Si el jugador cae en alguna de las anteriores casillas se le incrementará el contador del correspondiente ingrediente

- 12→apunta ingrediente

Si el jugador cae en la casilla 12 podrá apuntarse el ingrediente que quiera

- 6, 16 → dado positivo

Si el jugador cae en la casilla del dado positivo vuelve a lanzar el dado, avanzando en el tablero

- 21→dado negativo

Si el jugador cae en la casilla del dado negativo vuelve a lanzar el dado, pero retrocede en el tablero

- 3, 9, 14,18→dado de ingredientes

Si el jugador cae en la casilla Dado de ingrediente tira de nuevo el dado si sale:

- 1→gana un ingrediente de carne
- 2→gana un ingrediente lechuga
- 3→gana un ingrediente tomate
- 4→gana un ingrediente queso
- 5→gana un ingrediente huevo
- 6→Elige uno de los 5 ingredientes

- La información que necesitaremos saber de cada jugador será:
 - Nombre
 - Casilla en la que se encuentra
 - Cantidad de pan
 - Cantidad de carne
 - Cantidad de lechuga
 - Cantidad de tomate
 - Cantidad de queso
 - Cantidad de huevo
 - Número de bocadillos completos

- La carta de bocadillos y ensaladas posibles son:
 - Vegetal con Pollo→ pan, lechuga y carne
 - Jamon y Queso→pan, carne y queso
 - Carne con Tomate→pan, carne, tomate
 - Ensalada Mediterranea→carne, lechuga, lechuga, tomate
 - Queso y Tomate→pan, queso y tomate
 - Tortilla francesa→pan, huevo y huevo
 - Tortilla con Queso→pan, huevo, queso
 - Ensalada Completa→lechuga, tomate, queso, huevo

- Antes de iniciar la partida se elegirá el número de jugadores (entre 1 y 4) y se preguntará el nombre de cada uno de ellos.
- Aleatoriamente se elegirá cual de ellos empieza.
- Iran jugando por turnos de la siguiente manera:
 - Podrá elegir entre las siguientes opciones
 - Ver su información a modo resumen
 - Ver la carta de bocadillos
 - Completar algun bocadillo, diciendo cual de ellos.
 - Se comprobará si es posible y, si lo es, se incrementará el número de bocadillos completos
 - IniciarTirada
 - Se simulará una tirada de un dado (de 1 a 6)
 - Se moverá la casilla del jugador en el tablero
 - Según la casilla en la que caiga se incrementará el ingrediente correspondiente o se hará la acción necesaria.
 - Hasta que el jugador no inicie la tirada no podrá seguir
- El juego terminará cuando uno de los jugadores haya completado 5 bocadillos