

Informaciones iniciales.

Los valores para **STATUS** están : "Aceptado" y "Rechazado"

Los valores para **NIVEL** están : "Normal", "Ajustado" y "Reducido"

Para no todavía escribir estos valores en el esquema, abreviamos como este :

"Aceptado" ==> **Ace** (ej. **Status = Ace** significa **STATUS = "Aceptado"**)

"Rechazado" ==> **Rec** (ej. If Status = Rec Then ...)

"Normal" ==> **Nor** (ej. Nivel = Nor)

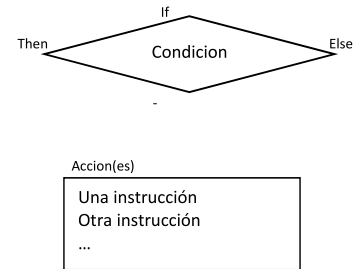
"Ajustado" ==> **Aju**

"Reducido" ==> **Red**

Agregamos variables :

**CtdAce** : contador del valor "Aceptado"

**CdtRec** : contador del valor "Rechazado"



## Primeras informaciones con un nuevo codigo

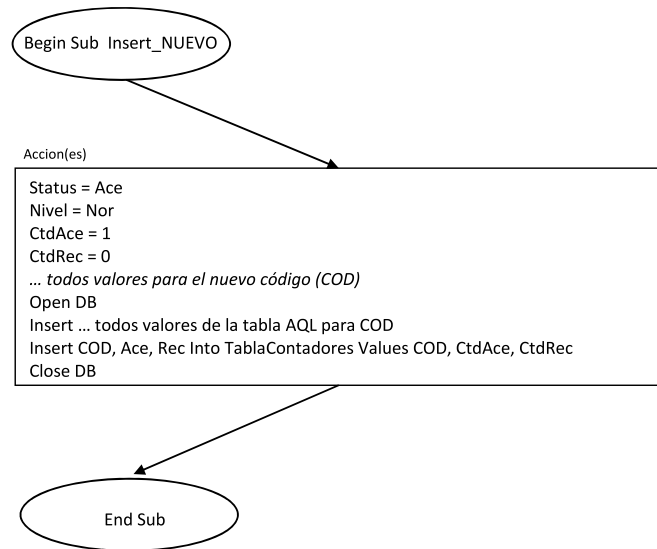
Este es necesario de registrar los contadores.

Contar a cada vez es muy pesado para el sistema de BD, sobre todo con 2 variables.

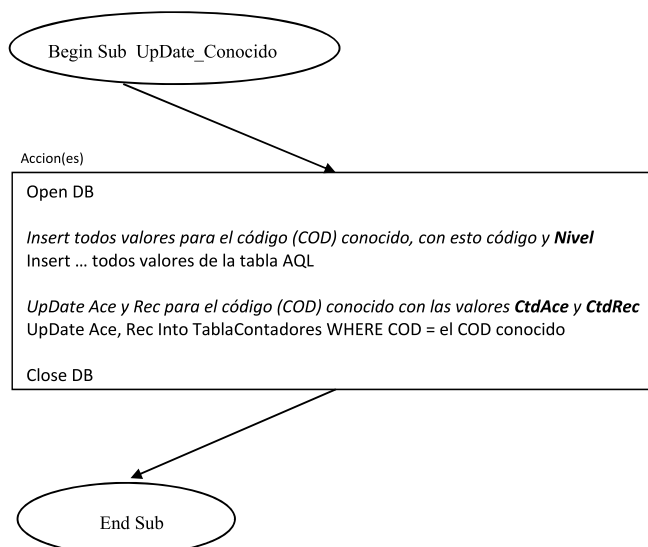
Hay que añadir una tabla en la DB.

La tabla TablaContadores con 3 campos :

- COD As Integer (no es necesario Primary key)
- Ace As Integer
- Rec As Integer



## Otras informaciones con un codigo conocido



Definicion del valor de Nivel con un codigo conocido

Supongo que los valores Nivel y Status están mostrados en la pantalla. También el valor del código esta conocido.

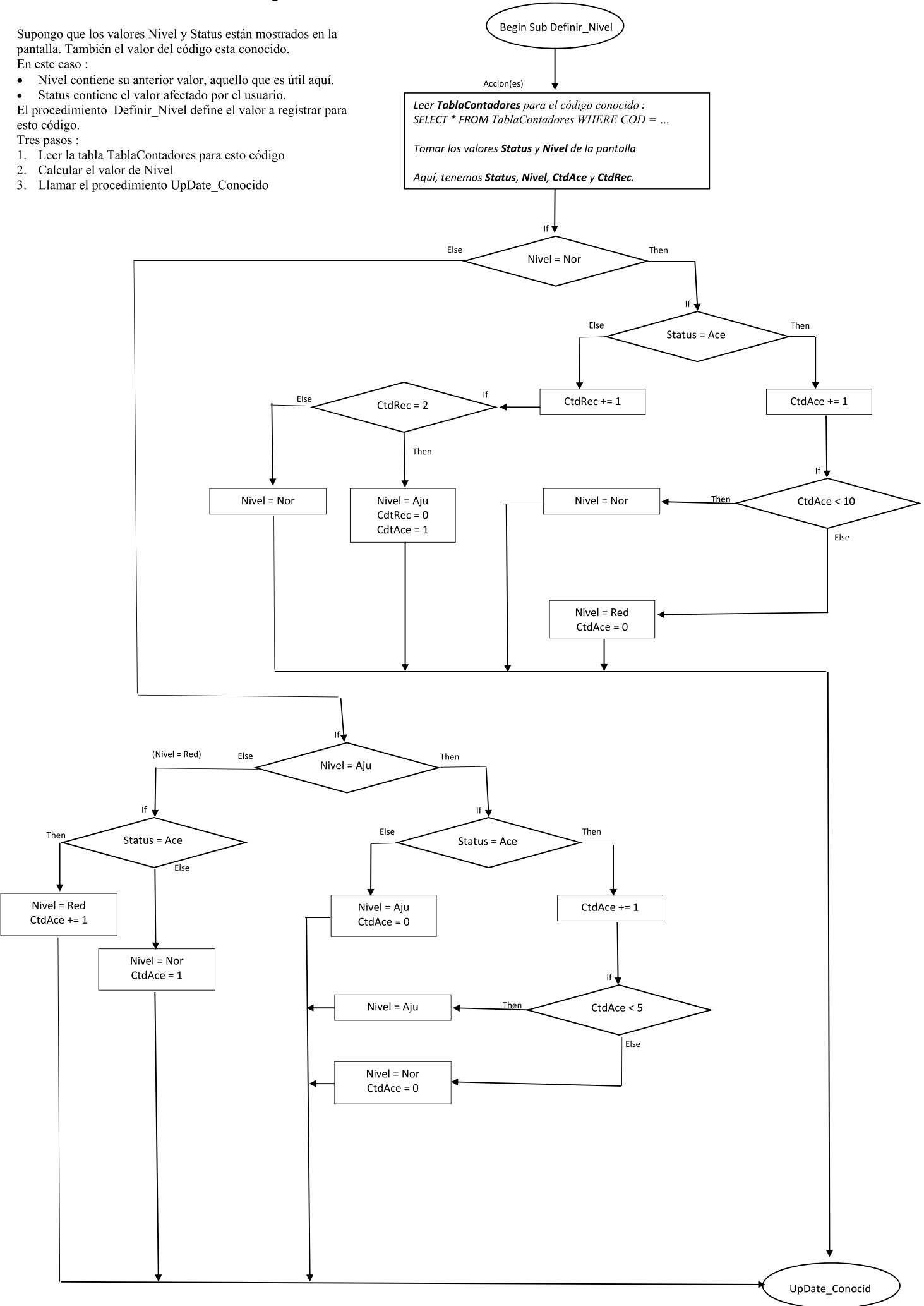
En este caso :

- Nivel contiene su anterior valor, aquello que es útil aquí.
- Status contiene el valor afectado por el usuario.

El procedimiento Definir\_Nivel define el valor a registrar para esto código.

Tres pasos :

1. Leer la tabla TablaContadores para esto código
2. Calcular el valor de Nivel
3. Llamar el procedimiento UpDate\_Conocido



El ordinograma traducido en VB

```
Sub Definir_Nivel(ElCodigo)

    Abrir DB
    Leer CtdAce, CtdRec para ElCodigo
    Cerrar DB

    ' Nivel y Status conocidos en el programa

    If Nivel = Nor Then
        If Status = Ace Then
            CtdAce +=1
            If CtdAce < 10 Then
                Nivel = Nor
            Else
                Nivel = Red
                CtdAce = 0
            End If
        Else
            CtdRec +=1
            If CtdRec = 2 Then
                Nivel = Aju
                CtdRec = 0
                CtdAce = 1
            Else
                Nivel = Nor
            End If
        End If
    Else
        If Nivel = Aju Then
            If Status = Ace Then
                CtdAce += 1
                If CtdAce < 5 Then
                    Nivel = Aju
                Else
                    Nivel = Nor
                    CtdAce = 0
                End If
            Else
                Nivel = Aju
                CtdAce = 0
            End If
        Else
            If Status = Ace Then
                CtdAce += 1
                Nivel = Red
            Else
                Nivel = Nor
                CtdAce = 1
            End If
        End If
    End If

    Llamar UpDate_Conocido()

End Sub
```