

?FAC1:FechaEmision{PROP:Touched} = TRUE

Esta sentencia hace que cuando te posicionas sobre un campo que tiene un valor cargado y no lo modificas, el caso de dar enter y seguir, fuerce a hacer todas las validaciones.

! Valido Fecha Emision

```
IF FAC1:FechaEmision Not > 0
FAC1:FechaEmision = Today()
```

Si el operador no ingresó una fecha le cargo la fecha de windows. (de la pc)

```
IF FAC1:FechaEmision > Today()
Message('Fecha Posterior a La Actual!!!!.....'&format(Today(),@d06b),'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)
Select(?FAC1:FechaEmision)
CYCLE
```

Si la fecha ingresada es posterior a la fecha de la pc muestra un cartel y regresa el foco al campo FAC1:FechaEmision

```
End
Display
```

Refresco la pantalla

! Leo AAFact01 para ver si existe

```
IF FAC1:Numero > 0 AND SELF:REQUEST = INSERTRECORD
AAF:Tipcom = FAC1:Tipcom
AAF:Letra = FAC1:Letra
AAF:Puesto = FAC1:Puesto
AAF:Numero = FAC1:Numero
IF Not Access:AAfact01.Fetch(AAF:KeyClave)
MESSAGE('Ya Ingresó Ese Comprobante.....'&AAF:RazonSocial,'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)
Select(?FAC1:CodCliente)
CYCLE
END
```

Leo el archivo AAFact01 y SI NO EXISTE no hace nada, de lo contrario muestra el cartel con la razonsocial que se confeccionó

Regresa el cursor al Codido de Cliente

```

? Acá es el caso que tengo un archivo padre y otro hijo. Es el caso de Cabecera de Factura y detalle de los Items
? Están relacionados por un único campo que se llama VectorUta. En el caso que uses mysql, sql| u otra BD es necesario que todos los archivos
? Tengan una clave única y primary key
? Yo tengo en la cabecera la clave FAC1:VectorUta que es autonumber y Primary Key
? El detalle tiene una clave FAC2:KeyVectorUta que es foranea y está relacionado de Muchos a Uno y debe existir en la Cabecera
?

```

```

FAC2:VectorUta = FAC1:VectorUta ! Muevo el campo que es una clave
SET (FAC2:KeyVectorUta,FAC2:KeyVectorUta) ! Ordeno el archivo por esta clave y me posiciono sobre el registro. Se va a posicionar sobre el mas cercano,
! en caso de no existir se posicionará sobre el inmediato superior
LOOP UNTIL Access:Afact002.Next() or FAC2:VectorUta <> FAC1:VectorUta ! Leo secuencialmente mientras el campo FAC2:VectorUta sea igual a FAC1:VectorUta
! Acá va el código que necesites.
! Sumar importes, items, actualizar existencias, etc

END ! El loop debe terminar con un END

```

Igual que en el caso anterior

```

Clear(MTR:Record) ! Limpio el registro del archivo
MTR:VectorUta = FAC1:VectorUta ! Muevo el campo
Set(MTR:KeyVectorUta,MTR:KeyVectorUta) ! Ordeno y me posiciono
Loop Until Access:Mtributo.Next() or MTR:VectorUta <> FAC1:VectorUta ! Leo mientras el campo sea igual
Delete(Mtributo) ! Borro
IF ErrorCode() ! Controlo el error
MESSAGE('No Borra Mtributo.. ', 'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)
END
END

```

```

! Lectura de un archivo por una clave
AC1:CodCliente = FAC1:CodCliente ! Mueve el campo
IF Access:Accte001.Fetch(AC1:KeyCodCliente) ! Lee por clave AC1:KeyCodCliente si existe continúa
MESSAGE('Cliente Inexistente!!!!.....', 'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation) ! Si no existe muestra el cartel y manda el cursor a CodCliente
Select(?FAC1:CodCliente) ! Acá no hace falta el "Cycle" por que no hay que interrumpir ningún LOOP
END

```

! Definir una Queue

! Una queue es una tabla que se carga en memoria y le puedes agregar registros, modificar, borrar y leer

! La puedes definir en Globales (no es recomendado) y en la local data

! Estas lineas siguientes las puedes copiar tal cual en Local data y te vas a ver la definición de una queue

Procedure Afact001:Ficha_Consulta Properties

Procedure Name: Afact001:Ficha_Consulta
Template: Window(ABC)
Description: Ficha de Afact001
Category: Form
Prototype:
Module Name: cross363.clw
 Declare Globally
Parameters:
Return Value:
Window Behavior
Listbox Styles
BIND Fields and Procedures

Record Validation
Control Value Validation Conditions..
 Validate when the control is Accepted
 Validate during Non-Stop Select
 Color Fields rather than Selection
Field Color when Invalid COLOR:Red
Prompt Color when Invalid COLOR:Red
 Show Message when fields are Invalid
Message to Display The values of Colored Field
Control to place Message in
Do Not Validate...

Save Button Properties
Allow: Inserts Changes Deletes
Field Priming on Insert Messages and Titles

Tables
 Window
 Report
 Data
 Procedures
 Embeds
 Formulas
 Extensions

OK
Cancel

Ingresar acá y al final colocar las líneas:

```
QHijo  QUEUE,PRE(QH)
NroInterno  LONG
CodArticulo  STRING(20)
Denominacion  STRING(60)
CtaContable  DECIMAL(6,0)
Cantidad  DECIMAL(12,2)
PrecioUnitario  DECIMAL(12,3)
ImporteTotal  DECIMAL(12,2)
END
```

La puedes cargar ingresando en DATA e indicarle que es una Queue y el Prefijo que elijas.

Vamos a cargar una queue con los items de una compra

```
I# = 0 ! Defino una variable intrínseca V# Almacena un decimal V" Almacena un string
      ! Este tipo de variables solo están activas y disponibles en esta rutina
COM2:VectorCpra = COM1:VectorCpra
SET (COM2:KeyVectorCpra,COM2:KeyVectorCpra)
LOOP UNTIL Access:Acompr02.Next() OR COM2:VectorCpra <> COM1:VectorCpra
    I# += 1 ! Sumo 1
    QH:NroInterno = COM2:NroInterno
    QH:CodArticulo = COM2:CodArticulo
    QH:Denominacion = COM2:Denominacion
    QH:Cantidad = COM2:Cantidad
    QH:PrecioUnitario = COM2:PrecioUnitario
    QH:ImporteTotal = COM2:ImporteTotal

    ADD(QHijo,I#) ! Agrego un registro
    IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error
END ! Loop
! *****
ADD(QHijo,I#) ! Agrego un registro
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error

PUT(QHijo,I#) ! Modifico un registro (Hago un update)
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error

DELETE(QHijo,I#) ! Borro un registro PARA BORRAR O MODIFICAR antes hay que leer (GET)
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error

GET(QHijo,I#) ! Leo un registro en la posición I#
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error
! *****

! Imprimir desde una Queue
Loop I#= 1 to Records(QHijo) ! Hago un loop desde I# = 1 hasta la cantidad de registros que tiene la queue
    Get(QHijo,I#) ! Leo en esa posición
    Print(RPT:Detail) ! Imprimo un detail de un reporte
End ! Los campos de una Queue se pueden imprimir.
```

Código útil

! Para evitar que pase dos veces por un embeds (Una cuando acepta el campo y Otra cuando acepta el Form)

! En el accepted del campo hay que poner

```
IF 0{Prop:AcceptAll} = FALSE
```

```
! Aqui va la validación
```

```
END ! IF
```

! Este código sirve para refrescar un browse de una queue (El renglon Iluminado)

```
select(?NombreList,pointer(NombreQueue))
```

! Este código sirve para refrescar un browse de un Archivo (El renglon Iluminado)

! SIEMPRE QUE EL CAMPO POR EL QUE SE VA A LEER ESTÉ EN EL LUST DEL BROWSE

```
select(?Browse:1,pointer(Queue:Browse:1))
```

! Asignar un archive a una imagen

```
?Image1{PROP:Text} = 'C:\Imágenes\QRcodigo.jpg' ! Asignar un archivo a una imagen de un reporte
```

! Este código sirve para dar foco al Browse cuando un usuario clickea la lengüeta 2

! Sin este código el locator aparenta no funcionar

! Se debe agregar en New Selection del List Si tenés menos tab o lengüetas no hay problemas por que no da error

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=1
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=2
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=3
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=4
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=5
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=6
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=7
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=8
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=9
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

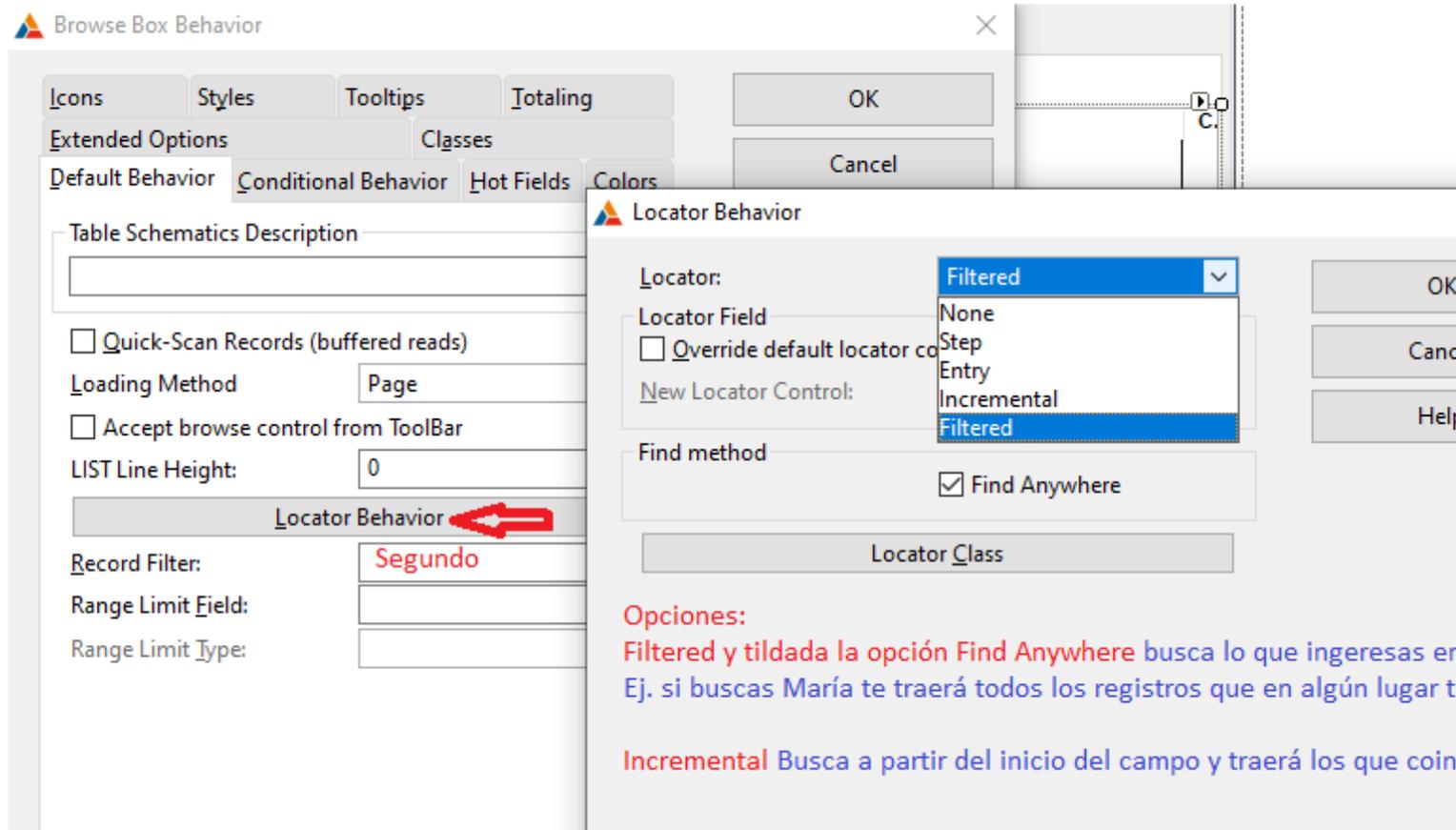
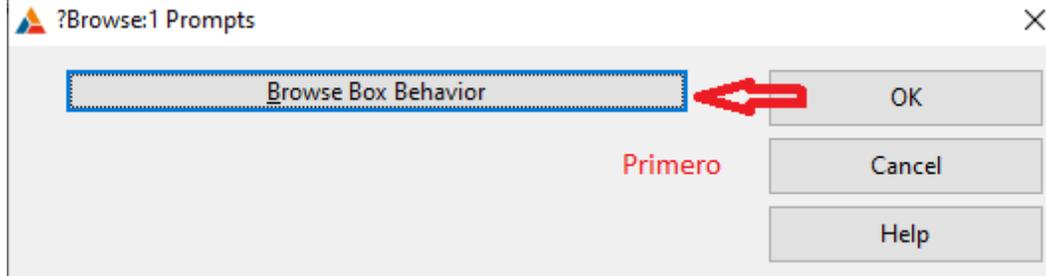
```
IF CHOICE(?CurrentTab)=10
```

```
    SELECT(?Browse:1)
```

```
END!IF
```

En la próxima pantalla maestro donde agregar el código

En el list click derecho ir a Action y ahí vamos a establecer el criterio de búsqueda para cada tab (lengüeta)



! Para tomar parte de un string

```
!SUB('ABCDEFGHI',1,1) returns 'A'  
!SUB('ABCDEFGHI',-1,1)returns 'I'  
!SUB('ABCDEFGHI',4,3) returns 'DEF'
```

! para que el cursor quede posicionado al principio, bajar un registro, subir uno, ir al ultimo registro

```
POST(Event:ScrollUp,?Browse:1) ! subir un registro sube  
POST(Event:ScrollDown,?Browse:1) ! desceder un registro  
POST(EVENT:ScrollTop,?Browse:1) ! primer registro  
POST(EVENT:ScrollBottom,?Browse:1) ! ultimo registro
```

! grabar un registro

```
IF ACCESS:Detabien.INSERT()  
    MESSAGE('NO GRABA Registro','Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)  
END
```

! Actualizar un registro. Antes se debe haber leído el registro

```
IF Access:Asocio01.Update()  
    MESSAGE('No Regrababa Registro','Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)  
END
```

! Borrar un registro. Antes se debe haber leído el registro

```
Delete(ACONT004) ! Borra ACONT004  
IF ErrorCode()  
    MESSAGE('No Borra Registro.. ', 'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)  
END
```

```
IF Self:Request = InsertRecord      ! Si llamó al form para agregar registros
  ! Va tu código
END
IF Self:Request = ChangeRecord      ! Si llamó al form para modificar registros
  ! Va tu código
END
IF Self:Request = DeleteRecord      ! Si llamó al form para eliminar registros
  ! Va tu código
END
IF Self:Request = ViewRecord        ! Si llamó al form para Consultar el registro
  ! Va tu código
END
```

!!! Saber cuando un campo cambio

Chequear si se modificó cualquier campo del FORM

En el TakeCompleted ponemos el siguiente código:

```
IF NOT SELF.Primary.Me.EqualBuffer (SELF.Saved)
  message ('Cambio')
END
```

Saber si un proceso se completó

!O sea que no se salió por el botón de cancelar

!En el WindowManager.Kill

IF Self.Response = RequestCompleted

```
  message ('Se Completó')
END
```

!En el TakeCompleted ponemos el siguiente código:

Chequear si se modificó cualquier campo del FORM

Local Objets

ABC Objets

Windows Manager

Take Completed

En el TakeCompleted ponemos el siguiente código:

```
IF NOT SELF.Primary.Me.EqualBuffer(SELF.Saved)
    message ('Cambio')
ELSE
    message ('No Cambio Nada')
END
```

EN Clarion6 Agregar Enter por Tab

